Trabajo Práctico Nº 6 Recursividad

Objetivo: Incorporar en la solución de problemas los mecanismos de recursión. Utilizar el método la caja para la mayor comprensión del funcionamiento de la recursión.

Conceptos y Explicación del método recursivo: Apuntes en CVG – Documentos (Material – Apuntes)

Ejemplos: Apuntes en CVG – Documentos (Material – Apuntes)

1- Dado el siguiente programa:

```
Programa Demo
Variables
 temp: entera 2
   FUNCION f (n: entero 2): entero 4;
   Hacer
        \underline{Si} (n = 0) entonces f:= 1
        Sino
                      \underline{Si} (n = 1) entonces f:= 2
                      Sino
                                   Si (n = 2) entonces f = 3
                                   Sino f := f (n - 2) * f (n - 4)
                                   Fin si
                     Fin si
    Fin si
Fin hacer
Fin función
Hacer {prog.principal}
   temp:= f(8)
  Imprimir: 'El valor de f (8) es:', temp
Fin hacer
Fin programa.
```

- a) Cuál es el valor final de temp? Utilizar el método de las cajas para obtener el resultado.
- **b)** ¿Existen valores que podrían causar que las llamadas recursivas no terminen?. En caso afirmativo decir cuáles.
- **2-** Implementar una solución recursiva para los siguientes casos y verificar usando el método de las cajas:
 - a) Imprimir en forma invertida una palabra.
 - **b)** Retornar la cantidad de palabras de una frase terminada en '.' (las palabras vienen separadas por un espacio en blanco)
- 3- Escribir una función recursiva para contar la cantidad de vocales que posee una cadena de caracteres S.

Ejemplo si S = 'Práctica de Algoritmos' la función retorna 8.

4- La serie de Fibonacci se define de la siguiente manera:

```
F(0) = 0
F(1) = 1
F(n) = F(n-1) + F(n-2) con n>1
```

Implementar una función recursiva para obtener los números de Fibonacci.

- 5- Escribir una función recursiva para determinar si una palabra es un palíndromo. Ej: ananá es un palíndromo
- 6- Realizar un procedimiento recursivo que reciba un valor entero e imprima su equivalente en sistema binario. Vale recordar que para pasar un número decimal a sistema binario hay que dividirlo sucesivamente por 2 hasta que el resultado sea 1. Luego tomar ese 1 y los restos en forma inversa para representarlo.

Ejemplo: 47 en binario es 101111.

```
1. 47/2 = 23 resto 1
2. 23/2 = 11 resto 1
3. 11/2 = 5 resto 1
4. 5/2 = 2 resto 1
5. 2/2 = 1 resto 0
```

Nota: para resolver el ejercicio debe usar la función parte entera (para calcular el resultado entero de la división y obtener el resto)

7- Dado el siguiente procedimiento:

```
Procedimiento Prueba (x, y: entero 1);
Hacer
Si (y > 0) entonces
            X := x + 1
            Y := y - 1
            Imprimir: x, y
            Prueba (x, y)
            Imprimir: x, y
Fin si
Fin hacer
```

Fin procedimiento

- a) Ejecutar el procedimiento anterior suponiendo que se lo invoca con x = 5 e y = 3, ambos parámetros pasados por copia.
- b) Ahora considere que el parámetro x es pasado por referencia ¿cómo afectaría esto la ejecución del procedimiento y los resultados?

En ambos incisos utilizar el método de las cajas para seguir la traza de ejecución y responder.

- 8- Aplicando Recursión en estructura de Arreglos
 - a) Sumar los elementos de un vector.
 - b) Contar la cantidad de elementos múltiplos de 3 que existen en un vector
 - c) Dado un vector de números enteros, escribir un planteo recursivo para determinar cuántos elementos pares ocupan posiciones impares (de izquierda a derecha).