

Aqui no **emailService.js** utilizamos o módulo **nodemailer** para enviar e-mails de forma programática. Ele cria um "transporter" que serve como um canal de comunicação com um serviço de e-mail (como Gmail) e uma função que envia um e-mail com base nas configurações fornecidas.

1. Importação do Módulo nodemailer:

```
const nodemailer = require('nodemailer');
```

- **nodemailer**: Um módulo Node.js popular para enviar e-mails. Ele oferece métodos fáceis para configurar o envio de e-mails a partir de um servidor ou serviço de e-mail.

2. Configuração do transporter:

```
const transporter = nodemailer.createTransport({  
  service: 'gmail', // Use o serviço de e-mail de sua escolha  
  auth: {  
    user: process.env.EMAIL_USER, // Seu e-mail definido nas variáveis de ambiente  
    pass: process.env.EMAIL_PASS // Sua senha de e-mail definida nas variáveis de ambiente  
  }  
});
```

- **nodemailer.createTransport()**: Essa função cria um **transporter**, que é o objeto que lida com o envio real dos e-mails.
- **service: 'gmail'**: Aqui, o código especifica que o serviço de e-mail usado será o **Gmail**. O nodemailer suporta vários serviços de e-mail, mas você pode mudar o serviço para outros como Outlook, Yahoo, ou qualquer servidor SMTP personalizado.
- **auth**: A autenticação necessária para acessar o serviço de e-mail. Geralmente, são necessárias credenciais de login:
 - **user**: O endereço de e-mail usado para enviar os e-mails. No código, ele está sendo acessado a partir das variáveis de ambiente (process.env.EMAIL_USER) para manter as credenciais seguras.
 - **pass**: A senha ou o token de aplicação (no caso de Gmail, tokens são mais recomendados) também é armazenado em uma variável de ambiente (process.env.EMAIL_PASS) para proteger as informações sensíveis.

3. Função `sendEmail`:

1. Essa função é usada para enviar um e-mail.

```
const sendEmail = (to, subject, text) => {  
  const mailOptions = {  
    from: process.env.EMAIL_USER,  
    to,  
    subject,  
    text  
  };  
};
```

- **mailOptions:** Um objeto que define as configurações do e-mail que será enviado. Ele contém:
 - **from:** O e-mail remetente, que foi configurado como o e-mail armazenado na variável de ambiente (`process.env.EMAIL_USER`).
 - **to:** O destinatário do e-mail, que é passado como parâmetro para a função `sendEmail`.
 - **subject:** O assunto do e-mail, também passado como parâmetro.
 - **text:** O corpo do e-mail em formato de texto simples.

```
transporter.sendMail(mailOptions, (error, info) => {  
  if (error) {  
    return console.log('Erro ao enviar e-mail:', error);  
  }  
  console.log('E-mail enviado:', info.response);  
});  
};
```

- **transporter.sendMail(mailOptions, callback):** Usa o transporter criado anteriormente para enviar o e-mail. Ele recebe:

- **mailOptions:** O objeto com as informações do e-mail (remetente, destinatário, assunto, corpo).
- **callback:** Uma função de callback que recebe dois argumentos:
 - **error:** Caso ocorra um erro ao tentar enviar o e-mail, o callback é chamado com o erro e é registrado no console.
 - **info:** Se o e-mail for enviado com sucesso, o callback registra no console a confirmação de que o e-mail foi enviado, mostrando a resposta do servidor de e-mail.

4. Exportação da Função sendEmail:

```
module.exports = { sendEmail };
```

- **module.exports:** Exporta a função sendEmail para que ela possa ser usada em outros arquivos no seu projeto.

Resumo do Funcionamento:

1. **Criação do transporter:** Um canal é configurado com o serviço de e-mail (Gmail, neste caso), usando as credenciais de e-mail e senha armazenadas nas variáveis de ambiente.
2. **Definição da função sendEmail:** Recebe o destinatário, assunto e corpo do e-mail e define as opções de envio.
3. **Envio do e-mail:** A função transporter.sendMail() é chamada para enviar o e-mail e lidar com os erros ou confirmações de envio.
4. **Uso seguro de credenciais:** O uso de variáveis de ambiente (process.env.EMAIL_USER e process.env.EMAIL_PASS) garante que as credenciais não estejam diretamente no código, tornando-o mais seguro.

Aqui no **authController.js** vamos implementar um sistema de **recuperação e redefinição de senha** em uma aplicação. Ele faz uso de **crypto** para gerar tokens, **bcrypt** para criptografar senhas, e o serviço de e-mail para enviar o link de redefinição de senha.

1. Importação de Módulos:

```
const crypto = require('crypto'); // Módulo para gerar tokens aleatórios de recuperação
```

```
const db = require('../config/db'); // Configuração da conexão com o banco de dados

const bcrypt = require('bcrypt'); // Para criptografar a nova senha

const sendEmail = require('../services/emailService').sendEmail; // Função para enviar e-mails
```

- **crypto**: O módulo nativo do Node.js que gera valores aleatórios e seguros, como tokens de recuperação de senha.
- **db**: Conexão com o banco de dados.
- **bcrypt**: Para criptografar a senha antes de armazená-la no banco de dados.
- **sendEmail**: Função importada para enviar o e-mail ao usuário com o link para redefinição de senha.

2. Função requestPasswordReset:

Essa função é chamada quando o usuário solicita a recuperação de senha.

```
const requestPasswordReset = async (req, res) => {

  const { email } = req.body;

  try {

    const [user] = await db.promise().query('SELECT * FROM users WHERE email = ?', [email]);

    if (user.length === 0) {

      return res.status(404).send('Usuário não encontrado');

    }

    const token = crypto.randomBytes(20).toString('hex'); // Gera um token aleatório de 20 bytes

    const expireDate = new Date(Date.now() + 3600000); // Define o prazo de expiração (1 hora)

    await db.promise().query(

      'UPDATE users SET reset_password_token = ?, reset_password_expires = ? WHERE email = ?',

      [token, expireDate, email]

    );

  }
```

```
const resetLink = `http://localhost:3000/reset-password/${token}`; // Link para redefinição de senha
```

```
sendEmail(email, 'Recuperação de Senha', `Por favor, clique no link para redefinir sua senha: ${resetLink}`);
```

```
res.send('E-mail de recuperação de senha enviado');  
} catch (err) {  
  console.error('Erro ao solicitar redefinição de senha:', err);  
  res.status(500).send('Erro ao solicitar redefinição de senha');  
}  
};
```

Explicação:

1. **const { email } = req.body;**: Extrai o e-mail fornecido no corpo da requisição.
2. **Verificação se o usuário existe no banco de dados:**
 - O banco de dados é consultado para verificar se existe um usuário registrado com o e-mail fornecido.
 - Se não for encontrado, retorna 404 - Usuário não encontrado.
3. **Geração do Token de Recuperação:**
 - **crypto.randomBytes(20).toString('hex')**: Gera um token aleatório de 20 bytes e o converte para uma string hexadecimal.
 - **expireDate**: Define a data de expiração para 1 hora a partir do momento atual.
4. **Armazenamento do Token e Data de Expiração no Banco de Dados:**
 - O token e a data de expiração são salvos no banco de dados associados ao usuário.
5. **Envio do E-mail com o Link de Recuperação:**
 - Um e-mail é enviado para o usuário contendo um link com o token gerado. Esse link será usado para redefinir a senha.
6. **Tratamento de Erros:**
 - Se ocorrer algum erro durante o processo, ele é capturado e uma resposta de erro 500 - Erro ao solicitar redefinição de senha é enviada.

3. Função resetPassword:

Essa função é chamada quando o usuário acessa o link de redefinição de senha e fornece uma nova senha.

```
const resetPassword = async (req, res) => {  
  const { token, newPassword } = req.body;  
  try {  
    const [user] = await db.promise().query(  
      'SELECT * FROM users WHERE reset_password_token = ? AND  
reset_password_expires > NOW()',  
      [token]  
    );  
  
    if (user.length === 0) {  
      return res.status(400).send('Token inválido ou expirado');  
    }  
  
    const hashedPassword = await bcrypt.hash(newPassword, 10); // Criptografa a nova  
senha  
    await db.promise().query(  
      'UPDATE users SET password = ?, reset_password_token = NULL,  
reset_password_expires = NULL WHERE id = ?',  
      [hashedPassword, user[0].id]  
    );  
  
    res.send('Senha redefinida com sucesso');  
  } catch (err) {  
    console.error('Erro ao redefinir senha:', err);  
    res.status(500).send('Erro ao redefinir senha');  
  }  
};
```

Explicação:

1. **const { token, newPassword } = req.body;**: Extrai o token e a nova senha fornecidos no corpo da requisição.
2. **Verificação do Token:**
 - O banco de dados é consultado para encontrar o usuário cujo token de redefinição corresponde ao token fornecido e que ainda está dentro do prazo de expiração (`reset_password_expires > NOW()`).
 - Se o token for inválido ou expirado, retorna 400 - Token inválido ou expirado.
3. **Criptografia da Nova Senha:**
 - **bcrypt.hash(newPassword, 10)**: A nova senha fornecida é criptografada antes de ser armazenada no banco de dados.
4. **Atualização do Banco de Dados:**
 - A nova senha criptografada substitui a antiga no banco de dados.
 - O token de redefinição e a data de expiração são removidos (definidos como NULL) para que o token não possa ser reutilizado.
5. **Resposta de Sucesso:**
 - Se o processo for bem-sucedido, a mensagem Senha redefinida com sucesso é enviada.
6. **Tratamento de Erros:**
 - Qualquer erro encontrado durante o processo gera uma resposta 500 - Erro ao redefinir senha.

4. Exportação das Funções:

```
module.exports = { requestPasswordReset, resetPassword };
```

- As funções `requestPasswordReset` e `resetPassword` são exportadas para serem usadas em outras partes do código (geralmente em rotas).

Resumo do Funcionamento:

1. **Solicitação de Redefinição de Senha** (`requestPasswordReset`):
 - O usuário fornece seu e-mail.
 - Se o e-mail for encontrado, um token de redefinição de senha é gerado, armazenado no banco de dados e enviado ao usuário por e-mail com um link para redefinir sua senha.

2. **Redefinição de Senha** (resetPassword):

- O usuário acessa o link enviado para o e-mail e fornece uma nova senha.
- O sistema verifica se o token é válido e não expirou.
- Se for válido, a senha é criptografada e atualizada no banco de dados, e o token é invalidado.

Esse fluxo é comum em sistemas que oferecem recuperação de senha segura, garantindo que o token expire e que a senha seja armazenada de forma criptografada.