# Aula – Instalação de Softwares

Objetivo Geral Capacitar o aluno a realizar corretamente a instalação de softwares diversos, compreendendo seus requisitos, processos de personalização e ativação, bem como reconhecer os diferentes tipos de licenças, instaladores e compatibilidade com o sistema operacional.

## Rarte 1 – Requisitos e Arquitetura de Software

- **13.1 Requisitos dos Softwares** Antes de instalar qualquer software, é fundamental verificar se o sistema atende aos requisitos mínimos e recomendados. Essa análise garante que o programa será executado com estabilidade e bom desempenho.
  - **Requisitos Mínimos:** configurações básicas que permitem o funcionamento do programa, geralmente com limitações de desempenho.
  - Requisitos Recomendados: especificações ideais que proporcionam melhor performance e recursos completos do software.

★ Exemplo prático: Um programa de edição de vídeo como o Adobe Premiere Pro exige pelo menos 8GB de RAM (mínimo), mas seu funcionamento ideal requer 16GB ou mais (recomendado).

**13.2 Arquiteturas (32 e 64 bits)** A arquitetura do software deve ser compatível com o sistema operacional. Existem duas principais:

- 32 bits (x86): sistemas mais antigos, com suporte limitado de memória RAM (máximo 4GB).
- **64 bits (x64):** sistemas modernos, com suporte para grandes quantidades de RAM e processamento mais eficiente.

Curiosidade: Sistemas de 64 bits são compatíveis com softwares de 32 bits, mas o contrário não é possível.

- **13.3 Requisitos de Hardware** O hardware disponível precisa atender às exigências do software a ser instalado:
  - **Processador:** frequência mínima (ex: 1.8GHz ou superior).

- Memória RAM: memória volátil que afeta diretamente a velocidade de execução.
- Disco Rígido/SSD: espaço necessário para a instalação e execução.
- Placa de vídeo: essencial para softwares gráficos e jogos.

 ✓ Verificação prática: Acesse as configurações do sistema e consulte "Sobre o computador" para comparar com os requisitos do software.

### 📏 Parte 2 – Licenciamento, Instaladores e Ativação

- 13.4 Licenciamento O licenciamento define o direito de uso do software, que pode ser:
  - Gratuito (Freeware): sem custo para uso pessoal ou comercial.
  - Código aberto (Open Source): gratuito com código disponível para modificações (ex: LibreOffice).
  - Trial ou Demo: versão de avaliação com tempo limitado.
  - Pago (Proprietário): exige compra ou assinatura (ex: Microsoft Office, Adobe Photoshop).
- 🧠 Termos comuns: EULA (End User License Agreement) e chave de ativação (serial key).
- **13.5 Tipos de Instaladores** Os instaladores são os formatos pelos quais o software é distribuído:
  - .exe (Windows Executável): instalação automática, muito comum.
  - .msi (Microsoft Installer): permite instalação personalizada, usado em ambientes corporativos.
  - Portable: software que não precisa ser instalado, roda direto de um pen drive.
- **13.6 Personalização de Instalação** Durante a instalação, muitas vezes é possível personalizar:

- Local onde será instalado o programa (ex: C:\Arquivos de Programas\NomeDoSoftware)
- Componentes adicionais (ex: plugins, atalhos na área de trabalho, idioma)
- Permissões administrativas (necessário em computadores com restrição de acesso)

Dica: Opte por "Instalação Avançada" ou "Custom" para evitar softwares extras indesejados.

#### 13.7 Ativação do Produto A ativação geralmente ocorre após a instalação, por meio de:

- Inserção de chave de produto
- Login em conta do fornecedor (ex: Microsoft, Adobe)
- Conexão com a internet para verificação

🖈 Atenção: Alguns softwares deixam de funcionar se não forem ativados corretamente.

## **13.8 Teste de Funcionalidades** Após a instalação, é necessário testar o software:

- Verificar se o programa abre corretamente
- Usar funções básicas para garantir que não houve erro na instalação
- Testar compatibilidade com arquivos (ex: abrir um documento no editor de texto)

### **13.9 Personalização Pós-instalação** Com o software instalado, o usuário pode configurar:

- Tema (claro ou escuro)
- Idioma
- Barra de ferramentas e atalhos
- Integrações com outros programas (ex: salvar no Google Drive)
- \* Exemplo: No LibreOffice, é possível definir o idioma de correção ortográfica e o formato padrão dos arquivos.