

## REVISÃO PARA AVALIAÇÃO TEÓRICA SAEP

### GABARITO COMENTADO

**Questão 1:** Em um algoritmo que calcula o total de vendas de um mês, há a necessidade de comparar o valor atual com o valor do mês anterior. Como seria representada a condição "Se o total deste mês é maior que o mês anterior, exibir 'Crescimento nas vendas'" em pseudocódigo?

**a) se totalMesAtual = totalMesAnterior então escreva("Crescimento nas vendas")**

Incorreto. Essa condição verifica se o total do mês atual é igual ao do mês anterior, enquanto queremos verificar se houve um crescimento, ou seja, se o valor atual é maior.

**b) se totalMesAtual > totalMesAnterior então escreva("Crescimento nas vendas")**

Correto. Esse comando compara o valor do mês atual com o mês anterior e exibe a mensagem apenas quando o valor atual é maior, indicando crescimento.

**c) se totalMesAtual menor totalMesAnterior então escreva("Queda nas vendas")**

Incorreto. Esta expressão está incorreta tanto na sintaxe (deveria ser `totalMesAtual < totalMesAnterior`) quanto na lógica, pois estamos interessados em identificar o crescimento, não a queda.

**d) se totalMesAtual < totalMesAnterior então escreva("Crescimento nas vendas")**

Incorreto. Essa condição verifica se o valor do mês atual é menor que o mês anterior, o que indicaria uma queda e não um crescimento.

**Questão 2:** Em um fluxograma, qual é o símbolo usado para representar uma decisão condicional?

**a) Retângulo**

Incorreto. O retângulo é usado para representar uma ação ou processamento, não uma decisão.

**b) Círculo**

Incorreto. O círculo é utilizado para indicar o início e o fim do fluxo ou como um conector no fluxograma.

**c) Losango**

Correto. O losango é o símbolo padrão para indicar uma decisão condicional em fluxogramas.

**d) Setas**

Incorreto. As setas são usadas para indicar o fluxo de controle ou direção de uma sequência de passos.

**Questão 3:** Em um algoritmo de cálculo de média de notas, deseja-se exibir "Aprovado" caso a média seja maior ou igual a 7.0 e "Reprovado" caso seja menor. Qual estrutura de controle deve ser usada para essa lógica em pseudocódigo?

**a) loop para...até**

Incorreto. A estrutura para...até é usada para repetição e não para tomada de decisão com condições.

**b) estrutura caso...seja**

Incorreto. A estrutura caso...seja é utilizada para verificar múltiplas condições exatas, e não intervalos, como é o caso de médias.

**c) se...então...senão**

Correto. A estrutura se...então...senão é ideal para verificar uma condição e tomar decisões baseadas no resultado, como "Aprovado" ou "Reprovado".

**d) loop enquanto**

Incorreto. Enquanto é uma estrutura de repetição, não de decisão condicional.

**Questão 4:** Em um loop for, para imprimir todos os números pares de 0 a 20, qual seria a condição de incremento correta?

**a) for (i = 0; i < 20; i++)**

Incorreto. Esse loop incrementa de um em um, imprimindo todos os números entre 0 e 19, inclusive os ímpares.

**b) for (i = 0; i <= 20; i += 2)**

Correto. Esse loop incrementa i de 2 em 2, o que resulta em todos os números pares de 0 a 20.

**c) for (i = 0; i <= 20; i++)**

Incorreto. Esse loop também incrementa de 1 em 1, imprimindo todos os números, pares e ímpares.

**d) for (i = 1; i <= 20; i += 2)**

Incorreto. Esse loop imprimirá apenas números ímpares.

**Questão 5:** Qual é o principal uso do comando switch em estruturas de controle?

**a) Repetir uma sequência de instruções**

Incorreto. O switch é usado para tomar decisões baseadas em condições específicas, não para repetição.

**b) Tomar decisões baseadas em condições múltiplas**

Correto. O switch permite a seleção entre múltiplos casos, funcionando como uma estrutura de múltiplas condições.

**c) Declarar variáveis de diferentes tipos**

Incorreto. O switch não é usado para declaração de variáveis.

**d) Estruturar dados em listas**

Incorreto. Essa função é desempenhada por arrays ou listas, e não pelo switch.

**Questão 6:** Em uma estrutura while, qual condição resulta em um loop infinito?

**a) while (i == 0)**

Incorreto. Esse loop será infinito apenas se i nunca for alterado. Caso i seja atualizado no código, o loop pode ser interrompido.

**b) while (i <= 10)**

Incorreto. O loop será interrompido assim que i for maior que 10, caso i seja atualizado.

**c) while (true)**

Correto. while (true) executa um loop infinito, pois a condição true é sempre verdadeira.

**d) while (i >= 0)**

Incorreto. Esse loop será infinito apenas se i nunca for atualizado para um valor negativo.

**Questão 7:** Em um array de números, qual é a sintaxe correta para acessar o terceiro elemento?

**a) array[3]**

Incorreto. O índice 3 representa o quarto elemento do array, pois os índices começam em 0.

**b) array[2]**

Correto. O índice 2 representa o terceiro elemento do array, pois os índices começam em 0.

**c) array[1]**

Incorreto. O índice 1 representa o segundo elemento.

**d) array[0]**

Incorreto. O índice 0 representa o primeiro elemento.

**Questão 8:** Qual estrutura de dados seria ideal para armazenar uma coleção de nomes de usuários e permitir acesso rápido a cada um pelo seu índice?

**a) Lista**

Incorreto, mas em alguns contextos, lista pode ser uma boa estrutura para acessar pelo índice.

**b) Dicionário**

Incorreto. Dicionários utilizam chaves, não índices, para acesso aos elementos.

**c) Array**

Correto. Arrays permitem acesso rápido a cada elemento através de um índice.

**d) Pilha**

Incorreto. Pilhas utilizam uma estrutura LIFO (último a entrar, primeiro a sair) e não oferecem acesso direto aos elementos por índice.

**Questão 9:** Qual é a finalidade da propriedade display: flex em CSS?

**a) Remover o espaçamento entre elementos**

Incorreto. Embora o display: flex permita manipular o espaçamento entre elementos, seu objetivo principal é organizar elementos de forma flexível em uma única linha ou coluna.

**b) Definir um layout baseado em grid**

Incorreto. O layout grid é controlado pela propriedade display: grid, e não pelo display: flex.

**c) Organizar elementos em um layout flexível**

Correto. A propriedade display: flex é usada para criar layouts flexíveis, permitindo o alinhamento e a distribuição de espaço entre itens em um contêiner flexível.

**d) Estilizar links de navegação**

Incorreto. A propriedade display: flex é usada para layout de elementos, não para estilizar links especificamente.

**Questão 10:** Qual elemento HTML5 é utilizado para definir uma seção de navegação em uma página?

**a) <nav>**

Correto. O elemento <nav> é utilizado para definir uma seção de navegação em HTML5.

**b) <header>**

Incorreto. <header> é usado para definir o cabeçalho da página ou de uma seção específica.

**c) <aside>**

Incorreto. <aside> é usado para conteúdo relacionado ou complementar, não para navegação principal.

**d) <footer>**

Incorreto. <footer> representa o rodapé de uma página ou seção.

**Questão 11:** Qual é o efeito da propriedade position: fixed aplicada a um elemento?

**a) O elemento permanece na posição original, mesmo ao rolar a página.**

Incorreto. Esse é o comportamento da propriedade position: static, não de position: fixed.

**b) O elemento é posicionado em relação ao elemento pai.**

Incorreto. Isso ocorre com position: absolute dentro de um contêiner com position: relative.

**c) O elemento é posicionado em relação ao viewport e permanece fixo na tela.**

Correto. position: fixed posiciona o elemento em relação ao viewport, fazendo com que ele permaneça fixo ao rolar a página.

**d) O elemento não é visível na página.**

Incorreto. A propriedade position: fixed não afeta a visibilidade do elemento.

**Questão 12:** Em CSS, qual propriedade é usada para definir o espaçamento entre colunas em um layout de grid?

**a) grid-gap**

Correto, mas gap é preferível na sintaxe mais recente de CSS Grid para definir o espaçamento entre colunas e linhas em um layout de grid.

**b) gap**

Correto. gap é a versão mais atualizada para definir o espaçamento entre colunas e/ou linhas em layouts de grid e flexbox.

**c) column-gap**

Incorreto. Embora column-gap funcione para colunas em layout grid, ele não cobre a configuração de espaçamento entre linhas. gap é mais abrangente.

**d) spacing**

Incorreto. spacing não é uma propriedade CSS válida para layouts.

**Questão 13:** Em JavaScript, qual é o resultado da operação typeof null?

**a) "null"**

Incorreto. Embora null represente um valor nulo, o tipo retornado por typeof null é "object" devido a uma peculiaridade histórica do JavaScript.

**b) "undefined"**

Incorreto. "undefined" é retornado apenas quando uma variável não foi atribuída a um valor, não para null.

**c) "object"**

Correto. Por uma particularidade do JavaScript, typeof null retorna "object".

**d) "boolean"**

Incorreto. null não representa um valor booleano em JavaScript.

**Questão 14:** Para capturar um evento de clique em um botão com id="btnSubmit", qual é o código correto em JavaScript?

**a) document.getElementsByClassName("btnSubmit").onclick = function() { /\* ação \*/ }**

Incorreto. getElementByClass não é uma função válida. O correto seria getElementsByName, mas não é usado para um único ID.

**b) document.getElementById("btnSubmit").onclick = function() { /\* ação \*/ }**

Correto. getElementById seleciona o elemento pelo ID e permite capturar o evento de clique.

**c) document.getElementsByTagName("btnSubmit").onclick = function() { /\* ação \*/ }**

Incorreto. getElementsByTagName não é uma função válida; o correto seria getElementByName.

**d) document.getElementsByName("btnSubmit").onclick = function() { /\* ação \*/ }**

Incorreto. getElementByName seleciona elementos pelo atributo name, e não pelo id.

**Questão 15:** Considere o código abaixo. Qual será o valor de x após a execução?

```
let x = 5;
```

```
x = x + 10;
```

**a) 5**

Incorreto. x foi incrementado em 10, então o valor final será diferente de 5.

**b) 10**

Incorreto. O valor inicial de x foi 5 e foi somado a 10, então o valor final não é 10.

**c) 15**

Correto. x começa com o valor 5 e recebe um incremento de 10, resultando em 15.

**d) 20**

Incorreto. A soma total é 15, não 20.

**Questão 16:** Em Node.js, qual comando é usado para instalar um pacote e salvá-lo nas dependências do projeto?

**a) npm install <package> --save-dev**

Incorreto. Este comando instala o pacote como dependência de desenvolvimento, não nas dependências normais do projeto.

**b) npm install <package>**

Correto. Esse comando instala o pacote nas dependências do projeto.

**c) node install <package>**

Incorreto. node install não é um comando válido; npm install é o correto.

**d) install npm <package>**

Incorreto. install npm não é um comando válido para instalar pacotes no projeto.

**Questão 17:** Qual técnica de prototipagem permite aos designers testar interações e usabilidade antes do desenvolvimento final?

**a) Prototipagem de baixa fidelidade**

Correto. A prototipagem de baixa fidelidade permite testes iniciais de usabilidade e interação com uma versão simplificada.

**b) Diagrama de fluxo**

Incorreto. Diagramas de fluxo são utilizados para mapear o fluxo lógico, mas não permitem a interação com uma interface.

**c) Wireframing**

Incorreto. Wireframes mostram a estrutura básica, mas não permitem testar interações.

**d) Análise de requisitos**

Incorreto. Análise de requisitos é uma fase de planejamento, não de prototipagem.

**Questão 18:** No Node.js, qual é o módulo usado para criar um servidor básico?

**a) server**

Incorreto. Não existe um módulo padrão chamado server no Node.js.

**b) http**

Correto. O módulo http permite criar um servidor básico no Node.js.

**c) express**

Incorreto. express é uma biblioteca para criação de servidores, mas não é um módulo nativo do Node.js.

**d) network**

Incorreto. network não é um módulo existente no Node.js.

**Questão 19:** Qual método HTTP é usado para atualizar um recurso existente em uma API RESTful?

**a) GET**

Incorreto. O método GET é utilizado para recuperar informações, não para atualizar um recurso.

**b) POST**

Incorreto. O método POST é geralmente usado para criar novos recursos, e não para atualizações.

**c) PUT**

Correto. O método PUT é usado para atualizar um recurso existente.

**d) DELETE**

Incorreto. O método DELETE é usado para remover um recurso.

**Questão 20:** Qual código de status HTTP indica que uma requisição foi bem-sucedida, e que o servidor criou um novo recurso?

**a) 200**

Incorreto. O código 200 indica uma requisição bem-sucedida, mas não a criação de um recurso.

**b) 201**

Correto. O código 201 indica que um novo recurso foi criado com sucesso.

**c) 400**

Incorreto. O código 400 indica um erro de requisição malformada, não uma criação bem-sucedida.

**d) 404**

Incorreto. O código 404 indica que o recurso solicitado não foi encontrado.

**Questão 21:** Em JavaScript, qual é a função usada para converter uma string JSON em um objeto?

**a) JSON.parse()**

Correto. JSON.parse() é a função usada para converter uma string JSON em um objeto JavaScript.

**b) JSON.stringify()**

Incorreto. JSON.stringify() converte um objeto JavaScript em uma string JSON, não o contrário.

**c) JSON.convert()**

Incorreto. JSON.convert() não é uma função JavaScript válida.

**d) JSON.objectify()**

Incorreto. JSON.objectify() não é uma função válida em JavaScript.

**Questão 22:** Em Node.js, qual pacote é comumente usado para se conectar a um banco de dados MySQL?

**a) mysql**

Correto. mysql é um pacote amplamente usado em Node.js para se conectar a bancos de dados MySQL.

**b) database**

Incorreto. database não é um pacote Node.js padrão para conexão com MySQL.

**c) db-connect**

Incorreto. db-connect também não é um pacote reconhecido para esse fim.

**d) sql-client**

Incorreto. sql-client não é um pacote Node.js padrão.

**Questão 23:** Em Node.js, ao usar o módulo mysql, qual prática é recomendada ao fazer consultas SQL para evitar problemas de segurança?

**a) Utilizar variáveis de ambiente**

Incorreto. Usar variáveis de ambiente é uma prática de segurança, mas não está diretamente relacionada à segurança de consultas SQL.

**b) Parametrizar as consultas SQL para evitar erros de sintaxe**

Correto. Parametrizar consultas SQL evita ataques de injeção SQL e erros de sintaxe.

**c) Definir um limite no número de resultados retornados**

Incorreto. Definir limites é uma prática de otimização de desempenho, não uma medida de segurança contra ataques de injeção.

**d) Usar console.log para verificar a consulta antes de executá-la**

Incorreto. console.log pode ser útil para debugging, mas não protege contra problemas de segurança.

**Questão 24:** Qual é o papel de uma chave estrangeira em um banco de dados relacional?

**a) Criar um índice para melhorar a velocidade de consulta**

Incorreto. Chaves estrangeiras não criam índices automaticamente; elas são usadas para relacionar dados entre tabelas.



**b) Relacionar uma tabela com outra tabela**

Correto. A chave estrangeira é usada para criar um relacionamento entre duas tabelas.

**c) Definir o tipo de dados de uma coluna**

Incorreto. A definição do tipo de dados é uma tarefa do esquema da coluna, não da chave estrangeira.

**d) Identificar unicamente cada registro**

Incorreto. A chave primária é usada para identificar unicamente cada registro, não a chave estrangeira.

**Questão 25:** Qual comando SQL é usado para atualizar um valor em uma tabela?

**a) SELECT**

Incorreto. SELECT é usado para consultar dados, não para atualizar.

**b) INSERT**

Incorreto. INSERT é usado para adicionar novos registros em uma tabela.

**c) DELETE**

Incorreto. DELETE remove registros de uma tabela.

**d) UPDATE**

Correto. UPDATE é o comando SQL usado para modificar registros existentes.

**Questão 26:** Qual tipo de JOIN é usado para incluir todos os registros de duas tabelas, mesmo que não haja correspondência?

**a) INNER JOIN**

Incorreto. INNER JOIN inclui apenas registros que têm correspondência em ambas as tabelas.

**b) LEFT JOIN**

Incorreto. LEFT JOIN inclui todos os registros da tabela da esquerda e os correspondentes da direita, se houver.

**c) RIGHT JOIN**

Incorreto. RIGHT JOIN inclui todos os registros da tabela da direita e os correspondentes da esquerda, se houver.

**d) FULL JOIN**

Correto. FULL JOIN inclui todos os registros de ambas as tabelas, mesmo que não haja correspondência.

**Questão 27:** Qual comando SQL retorna todos os clientes com um total de compras maior que 1000, agrupando por estado e ordenando em ordem decrescente?

**a) SELECT \* FROM clientes GROUP BY estado WHERE total\_compra > 1000 ORDER BY total\_compra DESC**

Incorreto. A sintaxe de GROUP BY e WHERE está incorreta.

**b) SELECT estado, SUM(total\_compra) FROM clientes WHERE total\_compra > 1000 GROUP BY estado ORDER BY SUM(total\_compra) DESC**

Correto. Esse comando agrupa por estado e ordena em ordem decrescente pela soma do total de compras.

**c) SELECT estado, total\_compra FROM clientes WHERE total\_compra > 1000 ORDER BY total\_compra DESC**

Incorreto. Esse comando não inclui GROUP BY, logo, não agrupa os resultados.

**d) SELECT estado, total\_compra FROM clientes GROUP BY estado HAVING total\_compra > 1000 ORDER BY total\_compra DESC**

Incorreto. HAVING deve ser usado após GROUP BY, mas a lógica do filtro está incorreta.

**Questão 28:** Qual é o objetivo da normalização em bancos de dados relacionais?

**a) Aumentar a redundância dos dados**

Incorreto. A normalização visa reduzir a redundância, não aumentá-la.

**b) Minimizar duplicações e dependências**

Correto. O principal objetivo da normalização é minimizar redundâncias e dependências para melhorar a integridade dos dados.

**c) Melhorar a velocidade de consulta**

Incorreto. Embora possa influenciar a consulta, a normalização foca mais na integridade e organização dos dados.

**d) Substituir chaves primárias**

Incorreto. A normalização não substitui chaves primárias; ela organiza os dados de forma eficiente.

**Questão 29:** No contexto das redes de computadores, qual é o papel de uma camada de rede?

**a) Definir o layout físico dos cabos e conectores**

Incorreto. Esse é o papel da camada física, e não da camada de rede.

**b) Gerenciar conexões e garantir a entrega dos dados corretamente**

Incorreto. A camada de transporte gerencia a entrega correta dos dados.

**c) Fornecer endereços IP para dispositivos na rede**

Correto. A camada de rede é responsável por fornecer endereços e determinar rotas para os pacotes.

**d) Criar a interface para o usuário acessar a internet**

Incorreto. Esse é um papel da camada de aplicação.

**Questão 30:** Qual protocolo é usado para enviar e-mails pela internet?

**a) HTTP**

Incorreto. HTTP é usado para a transferência de dados na web, mas não para enviar e-mails.

**b) SMTP**

Correto. SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) é o protocolo padrão para envio de e-mails.

**c) FTP**

Incorreto. FTP é usado para transferência de arquivos, não para e-mails.

**d) DNS**

Incorreto. DNS resolve nomes de domínio para endereços IP, mas não lida com o envio de e-mails.

**Questão 31:** Em qual camada do modelo TCP/IP o protocolo IP opera?

**a) Física**

Incorreto. A camada física lida com a transmissão de sinais elétricos, ópticos ou radiofrequência, não com o IP.

**b) Rede**

Correto. A camada de rede é onde o protocolo IP opera, gerenciando endereçamento e roteamento.

**c) Transporte**

Incorreto. A camada de transporte gerencia a entrega dos dados entre dispositivos, mas o IP não opera aqui.

**d) Aplicação**

Incorreto. A camada de aplicação lida com a interface do usuário e serviços como HTTP e SMTP, não com IP.

**Questão 32:** Qual é o propósito principal da criptografia em segurança da informação?

**a) Facilitar a recuperação de dados**

Incorreto. A criptografia protege os dados, não facilita a recuperação.

**b) Proteger dados contra acesso não autorizado**

Correto. O objetivo principal da criptografia é garantir que apenas usuários autorizados possam acessar os dados.

**c) Otimizar a velocidade da rede**

Incorreto. A criptografia geralmente reduz a velocidade, devido ao processamento adicional necessário.

**d) Armazenar dados em múltiplos locais**

Incorreto. A criptografia protege dados, mas não é uma técnica para armazenamento distribuído.

**Questão 33:** No contexto de segurança, qual é o objetivo principal de uma VPN?

**a) Aumentar a velocidade de conexão**

Incorreto. VPNs geralmente reduzem a velocidade devido ao processamento criptográfico.

**b) Proteger os dados trafegados através de um túnel seguro**

Correto. A VPN cria um túnel criptografado para proteger os dados em trânsito.

**c) Alterar o endereço IP do usuário permanentemente**

Incorreto. Embora uma VPN possa mascarar o IP, não o altera permanentemente.

**d) Monitorar o uso de dados**

Incorreto. VPNs não são usadas para monitoramento de dados, mas para proteção.

**Questão 34:** Qual comando Git é usado para criar uma nova branch?

**a) git create branch <nome>**

Incorreto. Não existe um comando git create branch. O correto seria git branch <nome> ou git checkout -b <nome>.

**b) git new <nome>**

Incorreto. git new não é um comando válido para criação de branch.

**c) git checkout -b <nome>**

Correto. Esse comando cria uma nova branch e muda para ela imediatamente.

**d) git branch -c <nome>**

Incorreto. git branch -c não é um comando válido em Git para criar branches.

**Questão 35:** Após clonar um repositório, qual comando Git é usado para sincronizar o repositório local com o repositório remoto?

**a) git pull**

Correto. git pull baixa as mudanças do repositório remoto e aplica-as ao repositório local.

**b) git push**

Incorreto. git push envia mudanças do repositório local para o repositório remoto, não o contrário.

**c) git commit**

Incorreto. git commit salva alterações no repositório local, mas não afeta o repositório remoto.

**d) git merge**

Incorreto. git merge combina mudanças de branches locais, não sincroniza com o remoto.

**Questão 36:** Em Git, qual é o propósito de um Pull Request?

**a) Atualizar a branch principal**

Incorreto. Um Pull Request propõe mudanças, mas não atualiza diretamente a branch principal.

**b) Propor mudanças para revisão antes de integrar ao código principal**

Correto. O Pull Request permite que contribuições sejam revisadas antes de serem mescladas ao código principal.

**c) Remover branches desatualizadas**

Incorreto. Um Pull Request não é usado para remover branches.

**d) Sincronizar o repositório local com o remoto**

Incorreto. git pull ou git fetch são usados para sincronizar o repositório local com o remoto.

**Questão 37:** Em um ambiente SCRUM, qual é o papel do Product Owner?

**a) Desenvolver o código e testar o sistema**

Incorreto. O Product Owner não é responsável pelo desenvolvimento de código; essa tarefa cabe ao time de desenvolvimento.

**b) Facilitar as reuniões diárias e remover impedimentos**

Incorreto. Esse é o papel do Scrum Master, não do Product Owner.

**c) Priorizar o backlog do produto e representar o cliente**

Correto. O Product Owner é responsável por priorizar o backlog e representar os interesses do cliente.

**d) Supervisionar a equipe de desenvolvimento**

Incorreto. O Product Owner gerencia o backlog, não a equipe diretamente.

**Questão 38:** No SCRUM, o que é uma Sprint?

**a) Uma reunião para discutir o progresso do projeto**

Incorreto. A reunião para discutir o progresso é chamada de Daily Scrum.

**b) O conjunto de tarefas a serem realizadas pelo Product Owner**

Incorreto. A Sprint contém tarefas para toda a equipe, e não só para o Product Owner.

**c) Um intervalo de tempo durante o qual uma meta específica deve ser atingida**

Correto. Uma Sprint é um período fixo em que a equipe trabalha para atingir uma meta definida.

**d) O processo de planejamento do projeto**

Incorreto. O processo de planejamento específico é a Sprint Planning, que ocorre antes da Sprint começar.

**Questão 39:** Qual ferramenta é usada para acompanhamento de tarefas e geralmente associada a metodologias ágeis?

**a) SQL**

Incorreto. SQL é uma linguagem de consulta para bancos de dados, não uma ferramenta de acompanhamento de tarefas.

**b) Docker**

Incorreto. Docker é uma plataforma para contêineres, não para gerenciamento de tarefas.

**c) Trello**

Correto. Trello é uma ferramenta de gerenciamento de tarefas que pode ser usada em metodologias ágeis.

**d) SSH**

Incorreto. SSH é um protocolo de rede para acesso seguro a sistemas remotos.

**Questão 40:** Em Git, qual comando é usado para reverter o repositório para um commit anterior, mantendo as mudanças como não confirmadas?

**a) git revert**

Incorreto. git revert cria um novo commit que desfaz as mudanças de um commit específico, sem alterar o histórico de commits.

**b) git reset --soft <commit>**

Correto. git reset --soft <commit> move o ponteiro para um commit anterior, mantendo as mudanças como não confirmadas no stage.

**c) git checkout <commit>**

Incorreto. git checkout <commit> muda o HEAD para um commit específico, mas não altera o histórico do branch atual.

**d) git restore <commit>**

Incorreto. git restore é usado para restaurar arquivos e não reverte o repositório para um commit anterior.