1. Funções Definidas:

- `adicionarProdutoAoCarrinho(event)`: Adiciona um produto ao carrinho e atualiza os valores.

- `finalizarCompra()`: Finaliza a compra, exibindo um alerta com o valor total da compra, limpando o carrinho e atualizando o valor total para zero.

- `updateCartTotal()`: Atualiza o valor total do carrinho com base nos produtos e quantidades presentes.

2. Eventos e Seletores:

- `.button-hover`: Seleciona todos os botões "Adicionar ao Carrinho".

- `.purchase-button`: Seleciona o botão "Finalizar Compra".

- `.remove-product-button`: Seleciona todos os botões de remoção de produtos.

- `.product-qnt-input`: Seleciona todos os inputs de quantidade de produtos.

3. Eventos de Clique:

- Ao clicar nos botões "Adicionar ao Carrinho", chama a função `adicionarProdutoAoCarrinho`.

- Ao clicar nos botões de remoção de produtos, chama a função `updateCartTotal`.

- Ao clicar no botão "Finalizar Compra", chama a função `finalizarCompra`.

4. Eventos de Mudança:

- Quando há mudança nos inputs de quantidade de produtos, chama a função `updateCartTotal`.

5. Elementos HTML Manipulados:

- `.cart-table tbody`: Tabela do carrinho.

- `.cart-total-container span`: Elemento que mostra o valor total do carrinho.

- `.product-identification`: Identificação do produto no carrinho.

- `.cart-product-image`: Imagem do produto no carrinho.

- `.cart-product-title`: Título do produto no carrinho.

- `.cart-product-price`: Preço do produto no carrinho.

- `.product-qnt-input`: Input de quantidade de produtos.

6. Funcionalidades Adicionais:

- Rolar a página para o topo ao clicar no botão "Voltar ao Topo".

- Exibir ou ocultar o botão "Voltar ao Topo" dependendo da posição de rolagem da página.

1. `event.target`: Isso se refere ao elemento que acionou o evento, ou seja, o elemento específico em que o evento ocorreu. Por exemplo, ao clicar em um botão, `event.target` seria esse botão.

2. `closest`: Este método retorna o ancestral mais próximo (ou ele mesmo) que combina com o seletor fornecido. No contexto do código, é usado para encontrar o ancestral mais próximo de um elemento que possui uma determinada classe ou tag.

3. `appendChild`: Este método é usado para adicionar um nó como o último filho de um elemento pai especificado. No código, é usado para adicionar novas linhas (elementos) à tabela do carrinho.

4. `forEach`: Este método é usado para executar uma função em cada elemento de um array. No código, é usado para iterar sobre todos os botões de remoção ou inputs de quantidade, adicionando eventos ou funcionalidades a cada um deles.

5. `change`: Este evento é acionado quando o valor de um elemento muda, como no caso de inputs de quantidade quando o usuário altera o valor.

6. `\nValor`: Isso é uma quebra de linha no texto do alerta. No JavaScript, `\n` é usado para representar uma nova linha.

7. `productRow`: Refere-se à linha (elemento `<tr>`) de um produto no carrinho.

8. `this`: No contexto dos eventos de clique, `this` se refere ao elemento que acionou o evento. Por exemplo, dentro de uma função de clique associada a um botão, `this` se refere a esse botão específico.