

NAWIEDZONY DOM

TRUDNA / 4+ OCALAŁYCH / 90 MINUT



Dom, który odnaleźliśmy był nawiedzony długo przed tym nim zombie doprowadziły go do ruiny swoimi zgniłymi paluchami i odorem płynów ustrojowych. Te duchy już wcześniej były znane ze swojego temperamentu, ale plaga zombie doprowadziła je do niekończących się ataków gniewu. Nie martwiłoby nas to, gdyby nie fakt, że te durne poltergeisty swój gniew okazują miotając przedmiotami i trzaskając bez przerwy drzwiami, co zwabia do domostwa kolejne zombie, które sprawia, że duchy wściekają się jeszcze bardziej i koło się zamyka. **Ale to już koniec! Musimy uciszyć ten niekończący się harmider.**

Wymaga: **Zombicide: Black Plague**

Potrzebne Kafelki: **1V, 2R, 3V, 4R, 5R & 6V.**

CELE:

Czystka! Wygrwasz gdy zgładzisz wszystkie Zombie w nawiedzonym domu (centralny budynek z sześcioma drzwiami).

ZASADY SPECJALNE:

• Przygotowanie:

- Niebieski i Zielony znacznik celu umieść losowo wśród pięciu czerwonych w planszy jak poniżej. Wszystkie znaczniki muszą być zakryte.
- Umieść losowo Artefakty z Krypty w obu kryptach.

• **Ofiara dla duchów.** Każdy zdobyty znacznik celu to 5 pkt doświadczenia dla Ocalałego. Umieść zdobyty znacznik na karcie Ocalałego. Znacznik nie zajmuje miejsca w ekwipunku.

• **Nie jesteś tu mile widziany. Nikt nie jest.** Drzwi nie mogą zostać wyważone.

• **Wściekle duchy.** Zawsze gdy zdobędziesz znacznik celu rzuć kością i otwórz drzwi znajdujące się na kaflu odpowiadającym wylosowanej cyfrze (1-6), następnie namnoż Zombie w całym budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia. Zombie znajdujący się w domu nie poruszają się w fazie ruchu do momentu wejścia do budynku Ocalałego.



6V	1V	2R
3V	4R	5R

• **Okiełznaj duchy.** W każdym momencie w fazie Ocalałych drużyna może odrzucić wszystkie pięć czerwonych znaczników celu lub równocześnie jeden niebieski i jeden zielony znacznik by otworzyć wszystkie drzwi w nawiedzonym domu. Namnoż wówczas Zombie w całym budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia. Zombie znajdujący się w domu nie poruszają się w fazie ruchu do momentu wejścia do budynku Ocalałego.

• **Duchy znów zatrzaskują drzwi!** Przed każdą fazą Zombie, zamknij wszystkie drzwi w nawiedzonym domu. Jeżeli drzwi zostaną ponownie otwarte, namnoż Zombie w budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia.

