

C29 DOŁÓŻMY JESZCZE TROCHĘ C4

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Erika Yapple'a

Byłem w tych budynkach. Styszę ich pod spodem, gotowych, by wybuchnąć się spod podłogi. Musi tu być jakiś rodzaj gniazda. Mówię was, wysadźmy te budynki wysoko w powietrzu i poślizgamy te rzeczy prosto do diabła! Skeeter, mój stary kumpel z wojska, miał zachomikowane w magazynie trochę C4, a detonator trzymał pewnie w swej melinie. Skeeter uwielbiał wybuchające rzeczy! Oto nasz plan: Wchodzimy, zgarniamy C4, podkładamy bomby, ścieramy budynek z powierzchni ziemi i wracamy do obozowiska na obiad. Kaszka z mleczkiem!

Potrzebne komponenty: **Sezon 1.**

Potrzebne Kafelki: **1C, 2B, 5B, 5C, 5D & 7B.**

CELE

Wysadź budynek. Czerwony do czerwonego i tak dalej. Po prostu zrób wszystko we właściwej kolejności, bo materiały wybuchowe nie lubią, gdy się z nimi zadziała.

1– Gdzie są moje detonatory? Zdobądź niebieski znaczek Celu.

2– Podłącz C4. Umieść czerwone znaczki Celu w każdym miejscu oznaczonym na mapie (1). Najpierw będziesz musiał zabrać je z magazynu.

3– 2, 4, 6, 8. Czas wysadzać! Po tym jak umieścis C4 w każdej Strefie oznaczonej (1), Bohater z detonatorem musi poświęcić Akcję, by je zdetonować. We wszystkich zaznaczonych lokacjach musi wybuchnąć przynajmniej jedna bomba.

4– Yippie Ki Yay, Śmierdziele! Dotrzyj do Wyjścia przynajmniej jednym Bohaterem. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej turы, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

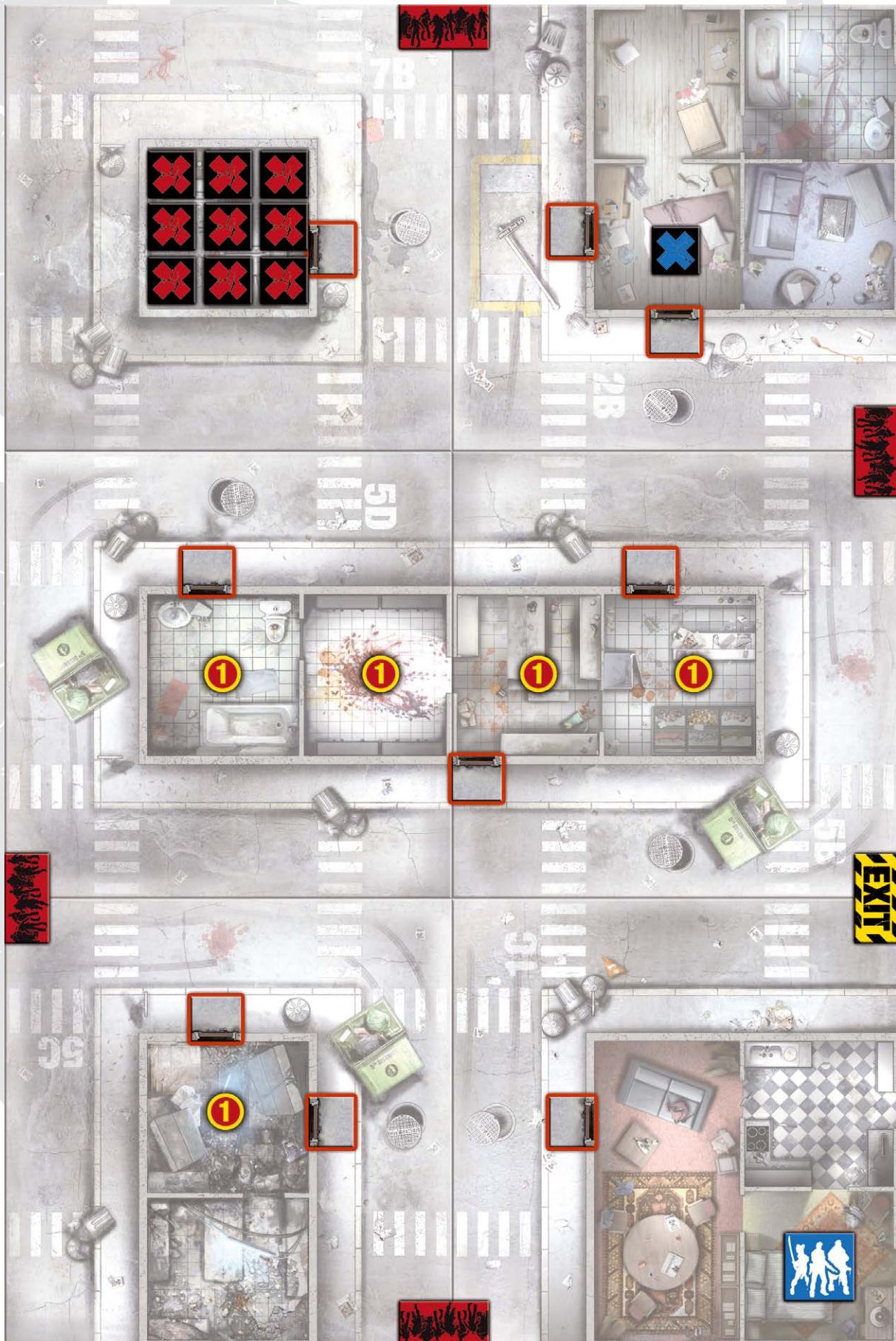
• **Detonatory wybranej częstotliwości (i nadajnik do nich).** Niebieski znaczek Celu reprezentuje detonatory i nadajnik do nich. Umieść ten znaczek w Ekwipunku Bohatera, który go podniósł. Detonatorami można się wymieniać tak, jak zwykłymi przedmiotami i zajmują jedno miejsce w Ekwipunku Bohatera. Jeśli niebieski znaczek Celu zostanie stracony, Misja kończy się porażką. Zdobycie tego znacznika, nie daje żadnych punktów doświadczenia.

• **Sporo zabawek na magazynie!** Dziewięć czerwonych znaczników na Celu na planszy reprezentuje kostki C4. Gdy kostka C4 zostanie podniesiona w wyniku Akcji, umieść czerwony znaczek Celu w Ekwipunku Bohatera, który ją wziął. Kostkami można się wymieniać tak, jak zwykłymi przedmiotami i zajmują jedno miejsce w Ekwipunku Bohatera. Jeśli Bohater niosący C4 zginie, ładunek przepada. Zdobycie czerwonego znacznika Celu, nie daje żadnych punktów doświadczenia.

• **Podkładanie C4.** Kostki C4 można podłożyć w dowolnej Strefie za Akcję, ale by wypełnić cele Misji, minimum jedna musi zostać podłożona w każdej z pięciu oznaczonych na mapie Stref. Jeśli nie ma wystarczająco wiele bomb, by wysadzić wszystkie zaznaczone Strefy, Misja kończy się porażką.

• **Detonator wybranej częstotliwości.** Za Akcję, Bohater z niebieskim znaczkiem Celu (detonatorem) może wysadzić jedną lub więcej podłożonych bomb. Traktuj Strefę, gdzie wybuchło C4, jakby został tam rzucony Koktail Mołotowa.





ZOMBIKIDE - MISJE

C29