

C31 FABRYKA ZOMBIE

TRUDNA / 6+ BOHATERÓW / 120 MINUT

Misja pomysłu Jasona Wilkinsa

Jesteśmy w drodze od wieków, ale wreszcie udało nam się odnaleźć niewielką, spokojną, która trzymała nieumarłych z dala od siebie. Naturalnie nie ufają nowoprzybyłym, ale pozwolą nam odpocząć przez kilka dni, jeśli pomożemy im w pewnej drobnej sprawie. Podczas początkowej fazy epidemii, jakiś szaleniec zbudował fabrykę i używał zombie do generowania prądu. Możecie się domyślić co z tego wyniknęło. Teraz całe miejsce roi się od hord zombie. Proszę nas, byśmy zamknęli je raz na zawsze.

Potrzebne komponenty: Sezon 1.

Potrzebne Kafelki: 5B, 5C, 5D, 5E, 5F & 6C.



CELE

Ludzie, to nie będzie łatwe, ale trzeba to zrobić. Oto plan.

- 1- **Zdobądź materiały wybuchowe z magazynu.** Zdobądź wszystkie czerwone znaczniki Celu.
- 2- **Podłóż je w każdej z czterech elektrowni zombie.** Umieść po jednym czerwonym znaczniku Celu w każdej czerwonej Strefie Namnażania.
- 3- **Zdobądź detonator od Plugastwa.** Zabij Plugastwo i weź niebieski znacznik Celu.
- 4- **Ucieknij, zanim zrównasz wszystko z ziemią.** Dotrzyj do Wyjścia wszystkimi pozostałymi przy życiu Bohaterami posiadając niebieski znacznik Celu. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Zróbmy to i zróbmy to dobrze.** Każdy znacznik Celu daje 5 punktów doświadczenia Bohaterowi, który go zdobędzie. Umieść każdy znacznik na karcie Bohatera, który go podniósł. Materiały wybuchowe (czerwone) i detonator (niebieski) mogą być wymieniane tak, jak zwykłe przedmioty i zajmują jedno miejsce w Ekwipunku. Jeśli dowolny znacznik Celu zostanie stracony, Misja kończy się porażką. By umieścić czerwony znacznik Celu w Strefie Namnażania, niosący go Bohater musi wydać Akcję, gdy znajduje się w tej Strefie.
- **Oddaj detonatory tatusiowi, jeśli nie chcesz dostać kłapasa.** Niebieski znacznik Celu może zostać zabrany dopiero po tym, jak niosące go Plugastwo zostanie zabite. Jest przesuwane wraz z Plugastwem, gdy ono się porusza.
- **Na początku było cicho, potem otworzyliśmy drzwi...** Każda Strefa Namnażania aktywuje się dopiero, gdy zostaną otwarte drzwi do budynku, w którym się znajduje.
- **Co on zeżał, że tak wygląda?** Niebieska Strefa Namnażania aktywuje się tylko raz, gdy zostaną otwarte drzwi do budynku, w którym się znajduje. Wychodzi z niej pojedyncze Plugastwo.
- **Odpicowana bryka!** Odpicowana bryka może zostać Przeszukana tylko raz. Znajdziesz w niej Złe Bliźniaczki albo Strzelbę Mamuśki (losowo).
- **Skończyła się benzyna.** Nie możesz prowadzić samochodów.
- **Stąpaj ostrożnie.** Fabryka ciągnie się pod ziemią. Po tunelach panoszą się Łowcy! Pod koniec każdej rundy gry, oprócz pierwszej, rzuć kością. Przy nieparzystym wyniku, umieść jednego Łowcę na każdej studzience, jeśli na tej samym Kafelku Planszy znajduje się Bohater, zupełnie tak, jakbyś wyciągnął kartę "studzienka". Przy wyniku parzystym nic się nie dzieje.



