

C3 MYJNIA SAMOCHODOWA

Misja autosrtwa Christophe Muller De Schongor

Całkiem nieźle się zabawiliśmy szabrując biuro FBI! Josh kombinował przy elektronicznych zabezpieczeniach sejfu. No i udało mu się go otworzyć, razem ze wszystkimi celami znajdującymi się w piwnicy... Nie mamy teraz wyboru i musimy skorzystać z drogi ucieczki przez podziemny parking. Czeka nas masa zabawy!

Potrzebne Kafelki: **5F, 5C, 2B & 2C.**

CELE

Oto plan ucieczki z biurowca FBI:

- **Znajdź uniwersalny klucz FBI.** Zdobądź czerwony znacznik Celu na Kafelku 2B. Kiedy go podniesiesz włoż go do ekwipunku Bohatera i traktuj jako kartę Ekwipunku.
- **Ucieknij.** Wszyscy Bohaterowie, włącznie z Bohaterem niasącym uniwersalny klucz w rękę (zajmujący miejsce na niesianą w rękach broni na karcie tożsamości) muszą dotrzeć do Strefy Wyjścia. Strefa musi być wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Poczucie spełnienia.** Każdy znacznik celu daje 5 punktów doświadczenia Bohaterowi, który go podniesie.

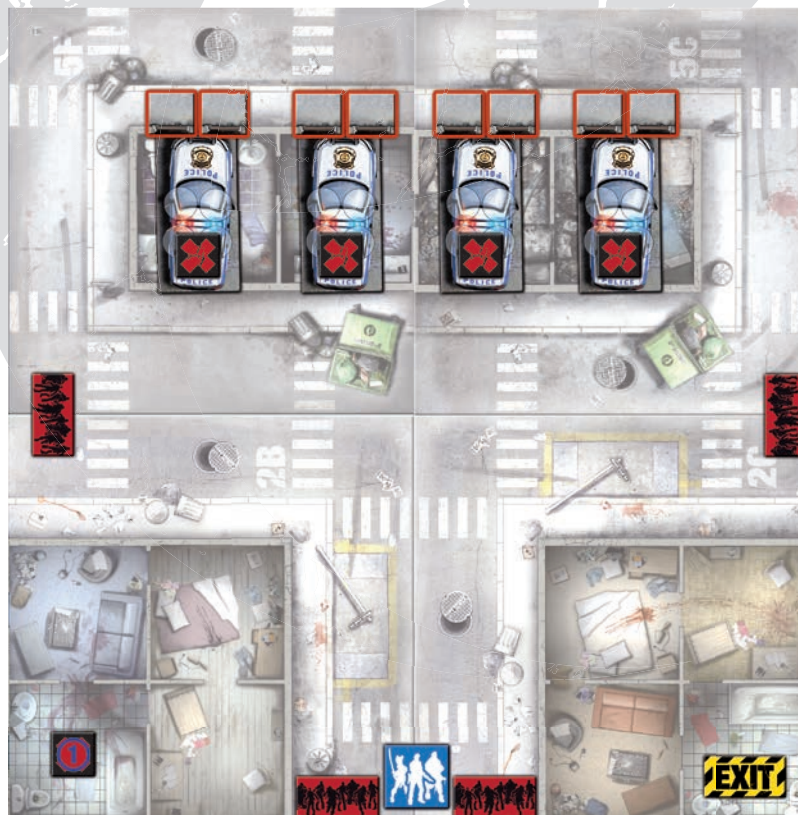
• **Czy ten wóz działa?** Możesz używać samochodów. Przed grą weź dwa czerwone, jeden niebieski i jeden zielony znacznik Celu i rozmieść zakryte losowo na każdym z radiowozów. Bohater musi poświecić Akcję, żeby spróbować odpalić samochód. Odwróć wtedy znacznik Celu. Jeśli trafisz na czerwony radiowóz nie zapali. Jeśli trafisz na zielony lub niebieski samochodu można używać normalnie.

• **Wyjazd z garażu FBI.** Radiowóz może opuścić swój garaż tylko jeśli otworzysz oboje drzwi.

• **Kto by się spodziewał, że w budynku FBI będą radiowozy!?** To dobrze, bo zwykle jest w nich masa broni! Możesz Przeszukać radiowóz dowolną ilość razy. Dobieraj karty, aż nie znajdziesz Broni. Resztę kart odrzuć. Karta O, żeż...! sprawia, że pojawia się zwyczajowy Szwendacz i przerywa Przeszukiwanie.

• **No i masz drzwi!** Aby dostać się do podziemnych pomieszczeń musisz wybić samochodem dziurę w ścianie. Akcja ta liczy się jako pełna Akcja Prowadzenia samochodu. Kiedy wjedziesz w ścianę:

- Namnoż Zombie jak przy otwieraniu nowego budynku.
- Wykonaj atak pojazdem na wszystkie Zombie, które znajdują się w pokoju, do którego właśnie wjechałeś, pasażerowie samochodu nie są celem tego ataku.
- Umieść samochód tak aby w połowie stał na ulicy, a w połowie w pokoju, do którego wjechałeś. Nie można go już używać. Od tej pory liczy się tylko jako otwarte drzwi.



ŚREDNIA
BOHATEROWIE 6+
90 MINUT

ZOMBICIDE - MISJE

C3