

C10NAPRZÓD

Misja autorstwa Troja Mackawaja

Zabunkrowaliśmy się w mieszkaniu w centrum i siedzieliśmy tam od kiedy zaczęła się zaraza. Zaczęło nam się już kończyć jedzenie. Czas się stąd wynosić! Wszystko szło gładko dopóki nie skreśliśmy za narożnik i wpadliśmy na jakieś pięćdziesiąt zombiaków! Uciekliśmy i ciągle uciekamy... Jesteśmy już zmęczeni i głodni. Bez wody i jedzenia długo już nie pociągniemy.

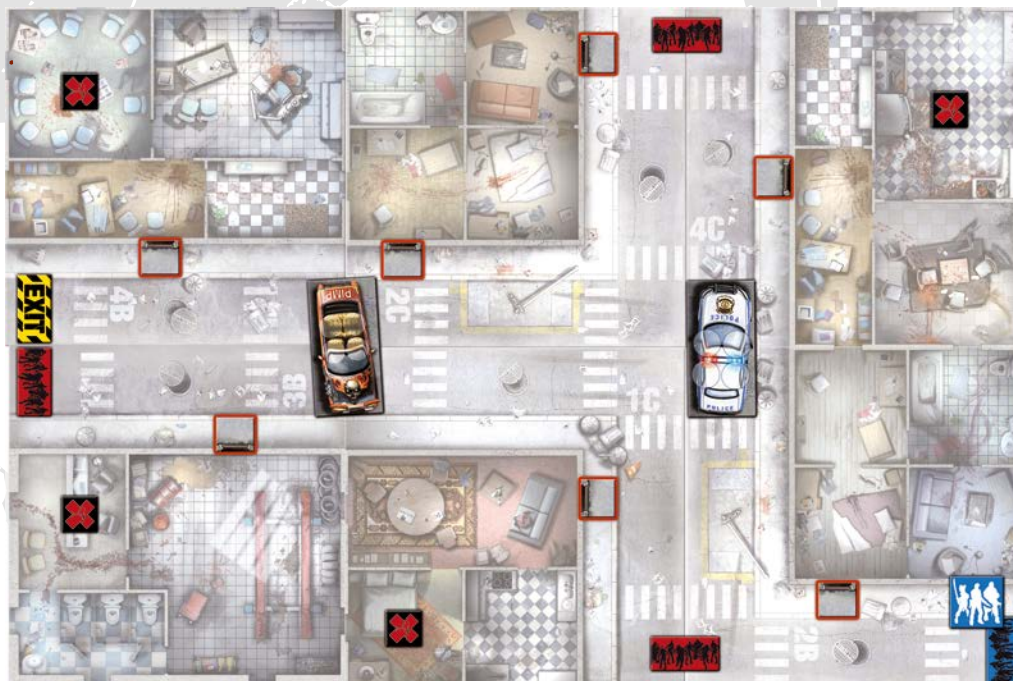
Potrzebne Kafelki: **4B, 2C, 4C, 3B, 1C & 2B.**

CELE

- **Jedzenie i woda.** W okolicy znajdują się zapasy! Skorzystaj z okazji żeby napić się i najeść do syta. Miejsca z jedzeniem i wodą zostały oznaczone czerwonym "X". Zbierz je wszystkie.
- **Ucieczka przez hordę.** Dotrzyj do Strefy Wyjścia wszystkimi pozostałymi przy życiu Bohaterami. BOhater może opuścić planszę z tej Strefy na koniec swojej tury, pod warunkiem, że jest ona wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Jak dobrze najeść się i napić!** Każdy znacznik Celu daje 5 punktów doświadczenia Bohaterowi, który go zdobędzie.
- **Horda.** Zombie, które próbujesz zgubić wchodzą na planszę w drugiej turze i będą ich przybywać. Kiedy Namnażasz Zombie w drugiej od drugiej tury aktywuj Niebieską Strefę Namnażania. Karty dobrane dla tej Strefy są zawsze rozpatrywane dla Żółtego Poziomu Zagrożenia, niezależnie od Poziomu, na którym znajdują się Bohaterowie.
- **Możesz używać samochodów.**
- **Odpicowana bryka** może być Przeszukana tylko raz. Znajdziesz w niej Gwierzę Mamuśki albo Złe Bliźniaczki (wybierz losowo).
- **Możesz Przeszukać radiowóz** dowolną ilość razy. Dobieraj karty aż nie znajdziesz Broni. Resztę kart odrzuć. Karta O, że...! sprawia, że pojawia się zwyczajowy Szwendacz i przerywa Przeszukiwanie..



ŚREDNIA
BOHATEROWIE 4+
90 MINUT

ZOMBICIDE - MISJE

C10