

A3 ZEMSTA WANDY

Wanda chciałaby odbić sobie krzywdy wyrządzone przez dwóch kolesi w jej życiu, przed apokalipsą. Pierwszy to jej były szef. Każdy kiedyś słyszał o jemu podobnych. Wiecie, takich co to podbierają po dolcu z napiwków za każdy brakujący cent w kasie, wiecznie inwigilują swoich pracowników (tak, nawet w damskiej ubikacji), bo myślą, że ci kradną i wreszcie każą sobie płacić za korzystanie z toalety zarezerwowanej dla klientów (w końcu pracownik to nie klient, co nie?). Drugi pacjent to jej natrętny były. Typ, który nie rozumie takich skomplikowanych wyrażeń jak: "Nie", "to koniec", "przestań mnie nachodzić" itd. Oczywiście był stałym klientem knajpy, w której pracowała Wanda. Wpadał na śniadanie, lunch, obiad i jakąś jedną czy dwie setki kaw. Ale obaj są już pewnie zombiakami, więc najwyższy czas odplacić pięknym za nadobne! I to w iście bohaterskim stylu, z dużymi giberami i pracą zespołową!

Potrzebne Kafelki: 1C, 5E, 6B, 1B, 5B & 6C.

CELE

Wanda zaplanowała zemstę w najdrobniejszych szczegółach, więc trzeba się będzie trzymać jej wytycznych.

Znajdź natrętnego byłego i tłustego szefa. Natręta oznaczyła jako "zielony Cel", tłuszciszka jako "niebieski Cel". Wie gdzie mieszkali i przesiadywali. Przygotowała mapę i zaznaczyła te miejsca czerwonymi "X". Musimy tylko ustalić, gdzie przebywają aktualnie, a potem pozwolić Wandzie napawać się słodką zemstą. W praktyce oznacza to, że kiedy odkryjemy zielony Cel pojawi się Łowca, a kiedy odkryjemy niebieski - Spaślak. Wystarczy tylko ich wykończyć;

A na deser zostają jeszcze wszyscy ci upierdliwi klienci.

A co, niech Wanda ma pełen serwis! Pójdziemy więc do tej knajpy i wybijemy ich do nogi (tj. wszystkie Zombie w Strefach budynków na Kafelkach 6B i 6C, zarówno te które są tam od początku, jak i te które pojawiają się po wyważeniu drzwi). Knajpa musi być oczyszczona i żaden Zombie nie może się wyslizgnąć. Inaczej... misja kończy się fiaskiem i wielkim rozczarowaniem Wandy;

Teraz do domu, cieszyć się zemstą. Dotrzyj do Strefy Wyjścia wszystkimi Bohaterami. Każdy Bohater w tej Strefie może opuścić planszę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie;



ŚREDNIA
BOHATEROWIE 4+
90 MINUT

ZOMBICIDE - MISJE

A3

ZASADY SPECJALNE

Zemsta Wandy w sześciu prostych krokach. Każdy z sześciu znaczników Celu daje 5 punktów doświadczenia Bohaterowi, który go zdobędzie;

Natrętny były. Wymieszaj zakryty zielony znacznik Celu z resztą znaczników i rozłóż losowo na planszy. Kiedy zostanie aktywowany, w jego miejsce natychmiast pojawia się Łowca. Zabij go, aby wykonać to zadanie. Jeśli w tej samej Strefie pojawią się inni Łowcy, przewróć figurkę byłego, aby wiedzieć który to. Zabicie natręta daje Wandzie dodatkowe pięć punktów doświadczenia (jeśli bierze udział w Misji), obok normalnej nagrody jednego punktu dla Bohatera, który go wyeliminuje. Zemsta jest słodka!

Tłusty szef. Wymieszaj zakryty zielony znacznik Celu z resztą znaczników i rozłóż losowo na planszy. Kiedy zostanie aktywowany, w jego miejsce natychmiast pojawia się Spaślak. Zabij go, aby wykonać to zadanie. Jeśli w tej samej Strefie pojawią się inne Spaślaki, przewróć figurkę szefa, aby wiedzieć który to. Zabicie tłuszciocha daje Wandzie dodatkowe pięć punktów doświadczenia (jeśli bierze udział w Misji), obok normalnej nagrody jednego

punktu dla Bohatera, który go wyeliminuje. Więcej zemsty!

Uwaga: jeśli były albo szef kiedykolwiek będą musieli się rozdzielić, postępuj tak, jak w przypadku Plugastwa: nie dokładaj kolejnych figurek, tylko wybierz, w którą stronę idą;

Byli klienci opuszczają knajpę. Niewiarygodne. Zamienili się w zombie nad swoimi hamburgerami i ciągle czekają na dokładkę frytek! (albo tak nam się zdaje). Jeszcze sobie poczekają, zwłaszcza że kucharz też zamienił się w zombie. Na początku gry ustaw 2 Spaślaków i 4 Szwendaczy w każdej Strefie oznaczonej na mapie;

Możesz korzystać z samochodów;

Odpicowana bryka może być Przeszukana tylko raz. Znajdziesz w niej Giwerę Mamuśki albo Złe Bliźniaczki (wybierz losowo);



DANIE DNIĄ

			
Samochody do użycia	Strefa Wyjścia	Strefa Namnażania Zombie	Strefa Początkowa graczy
			
Cel (5 PD)	5 PD. Natrętny był	5 PD. Tłusty Szef	Zamknięte drzwi
			2 Spaślaki + 4 Szwendacze