

C21 PRZEJDŹMY SIĘ

TRUDNA / 6 DO 12 BOHATERÓW / 150 MINUT

Misja pomysłu Billy'ego Hagesa

Byliśmy tu już wcześniej, ale nigdy się nie zatrzymaliśmy. W okolicy zawsze było mnóstwo zombie, ale nie dziś. Wanda podczas swego wypadu po okolicy w poszukiwaniu zapasów zobaczyła znacznie mniej zombie. Prawdopodobnie ma to związek z niższą temperaturą. Stwierdziła, że to świetna okazja, by przeczesać tę wcześniej niedostępną okolicę. Phil i Ned zgodzili się i zebrali wszystkich i przedstawili plan. Zimno jest nową bronią w walce z zombie i chcą się upewnić, że każdy będzie mógł je znieść.

Potrzebne Kafelki: 1B, 2B, 2C, 3C, 5B, 5C, 5D, 5E & 7B.



CELE

Metoda jest kluczem do sukcesu. Trzymaj się planu:

- 1- Przeszukaj całą okolicę. Zbierz wszystkie znaczniki Celu.
- 2- Wróć do domu – samochodami, jest za zimno na spacer. Dotrzyj do Wyjścia wszystkimi Bohaterami, za pomocą tyłu samochodów, ile to będzie konieczne. Samochód może opuścić planszę przez Wyjście na koniec tury kierowcy, o ile strefa ta jest wolna od Zombie. Samochód, który uciekł jest usuwany z planszy wraz z jego pasażerami oraz ich ekwipunkiem.
- 3- Nikt nie chce zamarznąć na śmierć! Jeśli na planszy zostanie choć jeden Bohater bez możliwości dotarcia do Wyjścia samochodem, gra jest przegrana.

ZASADY SPECJALNE

- **Znalazłem coś!** Każdy znacznik Celu daje 5 punktów doświadczenia bohaterowi, który go zdobędzie.
- **Niebieskie metalowe drzwi.** Po zdobyciu niebieskiego znacznika Celu, można otworzyć niebieskie drzwi.
- **Zielone wejście główne.** Po zdobyciu zielonego znacznika Celu, można otworzyć zielone drzwi. Zwróć uwagę, że do budynku można się dostać przez boczne wejście, które nie wymaga klucza.
- **Co to? Zamieć?!** Temperatura spada, a Bohaterowie muszą udać się bezpieczne miejsce. Za każde trzy pełne tury z rzędu, które Bohater spędza na zewnątrz (w Strefach ulicznych), położy znacznik Hałasu na jego karcie. Bohater traci 1 Akcję za każdy znacznik Hałasu, który znajduje się na jego karcie. Darmowe Akcje nie mogą zostać utracone. Liczba Akcji nie może spaść poniżej 1. Usuń wszystkie znaczniki Hałasu z karty Bohatera, gdy wejdzie do budynku albo samochodu.
- **Porzucony radiowóz.** To dobra wiadomość, te samochody zawierają mnóstwo broni! Możesz Przeszukać radiowóz dowolną ilość razy. Dobieraj karty, aż znajdziesz Broń. Resztę kart odrzuć. Karta O, żeż...! sprawia, że pojawia się zwyczajowy Szwendacz i przerywa Przeszukiwanie.
- **Odpicowana bryka.** Odpicowana bryka może być Przeszukana tylko raz. Znajdziesz w niej Złe Bliźniaczki albo Strzelbę Mamuśki (losowo).

