

# C41 PUSZKI, POCISKI I OPATRUNKI

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 120 MINUT

## Misja pomysłu Jerry'ego Biolchini

Kończy nam się jedzenie, bandaze i inne zapasy. Dostajemy jakieś śwedzacej wysypki, więc przydałaby się maść. Ned mówi, że wie gdzie leży Centrum Dyskontowe Pinewoods. Wspominał też, że jest tam sklep z bronią ze znacznie lepszym sprzętem niż ten, który mamy obecnie. To, o czym nie wspominał, to fakt, że zombie wyrasta tam z kanałów. Lepiej żeby znalazła się tam maść na te wysypki... choć może wystarczy, że wypiore majtki?

Potrzebne komponenty: Season 1, Toxic City Mall.

Potrzebne Kafelki: 1C, 2C, 3M, 4D, 4E, 4M, 5B, 7M i 8M.

## CELE

To dużo bardziej lista na zakupy niż właściwy plan, ale i tak róbmy wszystko według niej.

**1 – Puszki, pociski i opatrunki.** Zbierzcie jedną kartę każdego typu amunicji (Naboje Grzybkujące, Mnóstwo Amunicji (oba rodzaje)). Zdobądźcie też Ciasteczka, Ryż, Konserwy i Wodę. Każda z tych kart warta jest 5 punktów doświadczenia dla Bohatera, który ją zdobędzie. Bohaterowie muszą także zdobyć co najmniej dwa z pięciu czerwonych znaczników Celu. Każdy z nich reprezentuje zapasy medyczne i daje 5 punktów doświadczenia.

**2 – Zbrój się!** Zbierzcie sześć broni ze Sklepu z bronią.

**3 – Jeden za wszystkich.** Po zdobyciu wszystkich wymaganych przedmiotów, dotrzyj do Wyjścia wszystkimi Bohaterami. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej turы, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

## ZASADY SPECJALNE

**• Sklep z bronią.** Co prawda to nie Biegun Północny, ale czujemy się jakby były Święta. Podczas przygotowywania gry stwórz talię Sklepu z następujących kart:

- .44 Magnum;
- Karabin Szturmowy;
- Złe Bliźniaczki;

- Strzelba Mamuśki;
- Spluwa Tatuśka;
- Półautomat;

Podczas Przeszukiwania Sklepu, losowo dobierz kartę broni. Gdy wszystkie broni się skończą, Sklep może być Przeszukiwany na normalnych zasadach.

**• Artykuły pierwszej potrzeby.** Każdy znacznik Celu daje 5 punktów doświadczenia Bohaterowi, który go zdobędzie. Bohater otrzymuje również 5 punktów doświadczenia, gdy znajdzie kartę zapasów (Ciasteczka, Konserwy, Ryż, Woda), Mnóstwo Amunicji (dowolnego typu) lub gdy weźmie jedną z sześciu kart Ekwipunku ze Sklepu z bronią.

**• Pie\*\*\*\*\*ny alarm.** Gdy niebieskie, podwójne drzwi do centrum handlowego zostaną otwarte, uaktywnia się niebieska Strefa Namnażania.

