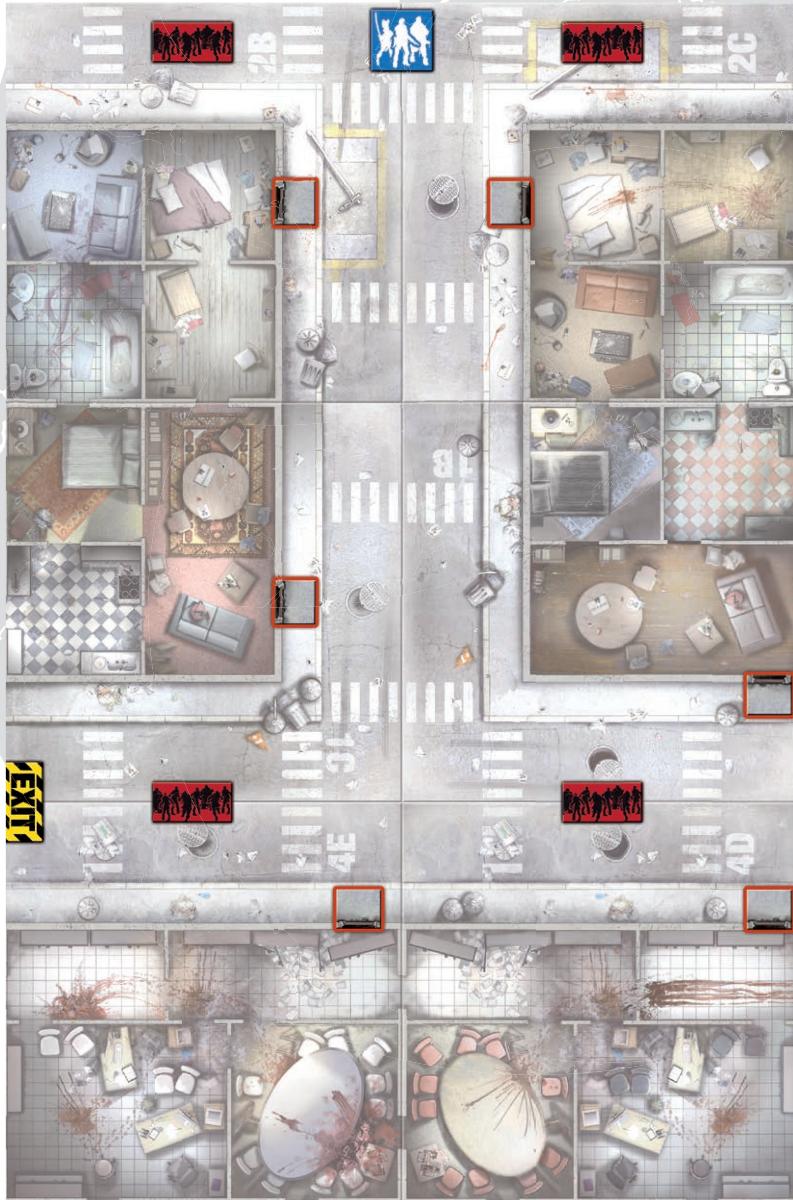


A1 ZAGUBIENI!

Zgubiliśmy się. Mielimy na ogonek masę zombie, amunicja była na wyczerpaniu... spakowaliśmy i tak się skończyło. Nie mamy pojęcia, gdzie jesteśmy. Na szczęście zombie, które nas gonią, też nie. Co wcale nie znaczy, że nie natknimy się na nowe. Ale póki co musimy wziąć głęboki wdech i wyluzować. Trzeba przeszukać okolice, zdobyć jedzenie, amunicje i, co najważniejsze, mapę. Jeśli będziemy dokładni i uśmiechnie się do nas szczęście, wszystko powinno być w porządku.

Potrzebne Kafelki: 2B, 2C, 1C, 1B, 4E & 4D



CELE

Wykonaj poniższe zadania:

- METODYCZNIE zbadaj okolicę. Otwórz wszystkie drzwi;
- Uzupełnij zapasy! Zbierz przynajmniej jedną kartę Mnóstwo Amunicji lub jedną kartę zapasów na każdego Bohatera. Karty zapasów to Konserwy, Ryż lub Woda;
- Uciekaj! Dotrzyj do Strefy Wyjścia wszystkimi żyjącymi Bohaterami. Zlicz ich karty Ekwipunku: wygrywasz, jeśli na każdego z Bohaterów przypada przynajmniej jedna karta Mnóstwa Amunicji lub zapasów;

ZASADY SPECJALNE

Bohater, który znajdzie kartę zapasów (Konserwy, Ryż lub Woda) podczas Przeszukiwania dostaje 5 punktów doświadczenia (karty Mnóstwa Amunicji nie dają doświadczenia).



ŚREDNIA
BOHATEROWIE 4+
120 MINUT

ZOMBIICIDE - MISJE

A1