

C28 KRÓL ZGNIŁOBRZUCH

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Rona Price'a

Zaczynaliśmy być naprawdę nieźli w tej całej zazartej walce na śmierć i życie o przetrwanie, aż do chwili, gdy spotkaliśmy tą chodzącą beczkę pełną ropy. Gdziekolwiek nie pojedzie, zombie podążają za nim. Nazwalibyśmy go przywódcą, gdyby miał, no wiesz, mózg.

Potrzebne komponenty: **Sezon 1**.

Potrzebne Kafelki: **1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E & 7B**.



CELE

Zabij Zgniłobrzucha i ucieknij z życiem.

- 1- **Zabij Zgniłobrzucha.** Jest Plugastwem, więc nie będzie to łatwe.
- 2- **Wróć do domu.** Dotrzyj do Wyjścia wszystkimi Bohaterami. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej turы, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.



ZASADY SPECJALNE

• **Zgniłobrzuch tu jest!** Na początku gry umieść Plugastwo w zaznaczonej na mapie Srefie. Oto Zgniłobrzuch!

• **Musimy wyruszać.** Bohaterowie nie mogą Przeszukiwać Srefy, w której zaczynają.

• **Dwór Króla Zgniłobrzucha.** Plugastwo zachowuje się jak mobilna Srefa Namnażania. Podczas fazy Namnażania, dobierz dodatkową kartę Namnażania i umieść wskazaną liczbę Zombie w Srefie, w której jest Zgniłobrzuch.

• **Zgniłobrzuch się nie spieszy.** Gdy Zgniłobrzuch ma się poruszyć, rzuć kością. Przy wyniku 4 i więcej, Zgniłobrzuch zostaje w miejscu. Przy wyniku 3 i mniej, porusza się normalnie.

