

# C24 NA ŚWIĘTA CHCĘ KÁRABIN

ŚREDNIA / 6+ BOHATERÓW / 180 MINUT

A Mission by Céline Mathieu

\*Ech\* głowica silnika sie psuje. ZNOWU. Tym razem naprawdę musimy ja wymienić. Kilka dni temu mijaliśmy szeroką ulicę i Josh zauważyczył szylde "Warsztat Pete'a". Szanse na znalezienie tam głowicy są niewielkie, ale musimy zaryzykować. W kanałach aż roi się od szwendaczy. Na szczęście armia miała niedaleko swój sztab i rozosztawiła przed wejściem stanowisko karabinu maszynowego. Nie mam pojęcia jak się z tego strzela, ale coś czuję, że niedługo się przekonam. Zatożę się, że przerobi na konfetti nawet Plugastwo.

Potrzebne Kafelki: 1C, 2B, 2C, 3B, 4B & 4C



## CELE

Naprawa samochodu to podstawa, ale byłoby zbrodnią nie skorzystać z karabinu maszynowego, czyż nie?

- 1- **Znajdź głowicę silnika.** Zdobądź niebieski znacznik Celu.
- 2- **Ucieknij hordzie.** Dotrzym do Wyjścia wszystkimi Bohaterami. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

## ZASADY SPECJALNE

- **Wojskowy magazyn broni.** Czerwony znacznik Celu odpowiada zmagazynowanej broni. Gdy go zdobędziesz, dobieraj karty tak długo, aż nie znajdziesz broni. Karta O, żeż...! sprawia, że pojawia się zwyczajowy Szwendacz, ale dobieraj karty dalej, póki nie znajdziesz broni.

• **Pete naprawiał odpicowaną brykę.** Odpicowana bryka może zostać Przeszukana tylko raz. Znajdziesz w niej Złe Bliźniaczki albo Strzelbę Mamuski (losowo).

• **Porzucony radiowóz.** Nigdzie nie odjedzie, ale kto wie, co jest w środku? Możesz Przeszukać radiowóz dowolną ilość razy. Dobierz karty, aż znajdziesz Broń. Resztę kart odrzuć. Karta O, żeż...! sprawia, że pojawia się zwyczajowy Szwendacz i przerywa Przeszukiwanie.





- Nie możesz korzystać z samochodów.
- Przywitaj się z Pete'm! Gdy tylko otworzysz drzwi do warsztatu umieść w nim Pete jako Spaślaka wraz z jego pracownikami (4 Szwendaczy).
- Mieszkanie Pete jest zamknięte. Po zdobyciu niebieskiego znacznika Celu, będzie można otworzyć niebieskie drzwi.

• **Oto i głowica silnika.** Niebieski znaczek celu reprezentuje głowicę silnika. Po jej zdobyciu **każdy** z Bohaterów otrzymuje 10 punktów doświadczenia.

• **Właśnie coś takiego chciałem na Święta.** Zielony znaczek Celu to stanowisko karabinu maszynowego. Nie można go przenieść, nie można też z niego strzelać przez strefę zawierającą Zombie. Tylko jeden Bohater na turę może go obsługiwać ze względu na ryzyko przegrzania. Można jednak wykorzystać kilka Akcji do strzelania z niego w danej turze. Umieść figurkę Bohatera na znaczniku, by było wiadomo, kto obsługuje karabin. Statystyki:

Zasięg: 1-3

Kości: 5

Trafienia: 4

Obrażenia: 3