

C6 SKRÓTEM

Misja autorstwa Céline Egel

Przyjemnie było puścić odtwarzacz płyt w samochodzie na pełny regulator w drodze do "domu". Phil świetnie znał teren, patrolował okolice jakiś czas temu, więc nie spodziewaliśmy się żadnych kłopotów. Nagle musielismy się zatrzymać. Coś zagradzało przejazd.

Potrzebne Kafelki: **1B, 2B, 4D, 5B, 5E & 7B.**

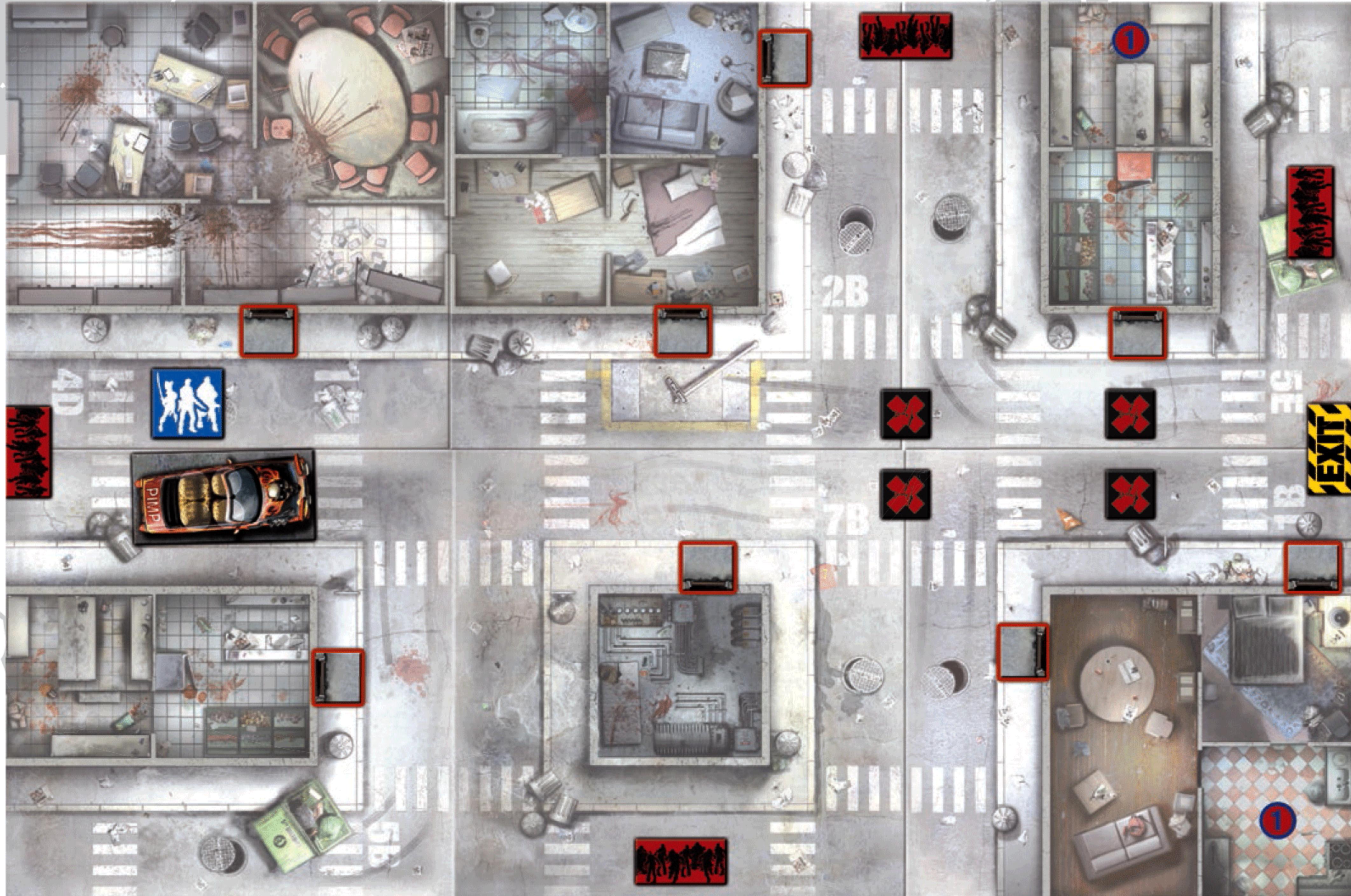
CELE

Musisz usunąć przeszkodę i uciec!

- **Znajdź piły łańcuchowe.** Ich położenie jest zaznaczone na mapie.
- **Oczyść przejazd.** Dwa słupy wysokiego napięcia przewróciły się i blokują drogę. Symbolizują je dwie pary znaczników Celu na Kafelkach 2B/7B oraz 5E/1B. Użyj pił łańcuchowych żeby się ich pozbyć.
- **Ucieknij.** Dotrzyj do Strefy Wyjścia wszystkimi Bohaterami i ich samochodem. Każdy Bohater może opuścić mapę przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że jest ona wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Samochód Bohaterów.** Bohaterowie dysponują Odpicowaną Bryką z poprzedniej Misji. Można nią jeździć, ale nie Przeszukać. Bohaterowie zaczynają w samochodzie lub obok niego, jak wolisz. Zdecyduj kto jest kierowcą.
- **Piły łańcuchowe.** Połącz kartę Piły łańcuchowej w każdej Strefie oznaczonej na mapie. Pierwsze Przeszukanie danej Strefy pozwala ją podnieść.
- **Słupy wysokiego napięcia.** Muszą zostać pocięte na kawałeczki, żeby samochód mógł przejechać bez szwanku. Bohater wyposażony w Piłę łańcuchową może poświęcić Akcję w Strefie ze znacznikiem Celu, aby zająć się wycinką: usuń znacznik Celu i zdobądź 5PD.



ŚREDNIA
BOHATEROWIE 4+
90 MINUT

ZOMBICIDE - MISJE

C6