

C32 BIEGIEM!

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Seana McDonalda

Sadziliśmy, że uda nam się wejść, zgarnąć ekwipunek do tłumienia zamieszek i wyjść. Po tym wszystkim, co przeszliśmy, by dojść tak daleko, sadziliśmy, że dzięki temu sprzętowi będziemy bezpieczniejsi. Na miejscu było cicho. Nie widzieliśmy ani nie słyszeliśmy absolutnie nic. Wszystko wskazywało na to, że będzie to kaszka z mleczkiem. Myliliśmy się!

Wszystko szło gładko, do czasu, gdy zapuściliśmy się do niezbadanych rejonów. Żaden wcześniejszy widok zakazanych, z którymi mieliśmy kontakt, nie przygotował nas na te dwójke. Teraz nasza jedyna szansa jest UCIECZKA!

Potrzebne komponenty: **Zombicide Sezon 2: Prison Outbreak**.
Potrzebne Kafelki: 8P, 11P, 12P, 14P, 15P & 16P.



CELE

Ucieknij! Dotrzyj do Wyjścia wszystkimi pozostałymi przy życiu Bohaterami. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

- **Brawurowa ucieczka:** Wszyscy Bohaterowie dotarli do Wyjścia.
- **Dopuszczalne straty:** Zginął nie więcej niż 1 Bohater.
- **To może oznaczać koniec:** Zginął więcej niż 1 Bohater.
- **Kompletna porażka:** Zginęli wszyscy Bohaterowie.

ZASADY SPECJALNE

• **Fioletowy Przełącznik.** Aktywowanie fioletowego Przełącznika otwiera fioletowe drzwi do cel oraz aktywuje fioletową Strefę Namnażania. Fioletowa Strefa Namnażania aktywowana jest dopiero po aktywowaniu fioletowego Przełącznika. Przełącznik nie może zostać przywrócony do swych pierwotnych ustawień.

• **Biały Przełącznik.** Aktywowanie białego Przełącznika otwiera białe drzwi do cel oraz aktywuje białą Strefę Namnażania. Biała Strefa Namnażania aktywowana jest dopiero po aktywowaniu białego Przełącznika. Przełącznik nie może zostać przywrócony do swych pierwotnych ustawień.

• **Żółty Przełącznik kontroluje bramkę obrotową.** Gdy żółty Przełącznik zostanie aktywowany, bramka obrotowa obraca się o 90 stopni w prawo lub lewo (wybierz kierunek za każdym razem, gdy Przełącznik zostanie aktywowany).

• **Jak zabić te cholerstwa?** Gdy Plugastwo zostanie zabite, umieść jego figurkę w Strefie Startowej Graczy.



