

# Klanu Kaleonii



Zdobądź 3 punkty Chwały za każde 2 Przetworzone towary w magazynie



Zdobądź 1 punkt Chwały za każde z posiadanych na planszy: Owca, Krowa, Serownia, Piekarnia i Gorzelnia oraz 2 punkty Chwały za każde Pole



Zdobądź 2 punkty Chwały dla każdego z rozmieszczonych Robotników  
(w tym rybaków, jeśli grasz klanem MacDonald)



Zdobądź 1 punkt Chwały za każdy podstawowy towar w swoim magazynie



Zdobądź 3 punkty Chwały za każde 2 jednostki na obszarach granicznych aktywnej mapy



Zdobądź 1 punkt Chwały za każdą jednostkę Bawelny, Tytoniu i Trzciny cukrowej na swoich zrealizowanych kontraktach eksportowych



Zyskaj 2 punkty Chwały za każdą jednostkę mięsa na swoich zrealizowanych kontraktach eksportowych



Zdobądź 1 punkt Chwały za każde ze swoich ulepszeń (technologii, żeglugi i zatrudnieni Kupcy).  
Także za ulepszenia, początkowe twojego klanu



Zdobądź 2 punkty Chwały za każde pole które zajmujesz, którego koszt wynosi 5£ lub 6£

## Premia budynków

Jeśli rozmieścisz swój czwarty budynek danego typu na mapie (Serownię, Piekarnię lub Gorzelnię), a twoje pole eksportu jest puste, możesz od razu dociągnąć 3 kontrakty eksportowe ze stosu. Możesz wybrać jeden kontrakt lub zrezygnować, a pozostałe kontrakty odłóż na spód stosu. Jeśli podejmiesz umowę eksportową, ponosisz koszt tak, jakbyś wykonał akcję uzyskanie kontraktu eksportowego. Premię tę nadal uważa się za część akcji Ekspansji.



Użyj tej premii w momencie, gdy wypełnisz umowę eksportową wymagającą mięsa, spełniony kontrakt eksportowy wymaga 1 mniej ubitych zwierząt



Odrzuć 1 wybrany przez siebie towar podstawowy i zdobądź dowolne 3 podstawowe towary (moga być tego samego rodzaju co właśnie odrzucone)



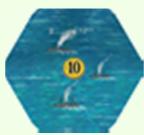
Odrzuć 1 wybrany przetworzony towar i zdobądź dowolne 2 wybrane przetworzone towary (moga być tego samego rodzaju co właśnie odrzucone)



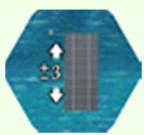
Otrzymujesz jedno bonusowe ulepszenie i zyskujesz 3 Chwały



Weź 2 jednostki ze swojej planszy (*inne niż Pola*) i wymień je na 2 jednostki na mapie bez kosztów. Nowe jednostki muszą różnić się od starych i muszą być zgodne z typem gruntu, na którym są rozmieszczone. Jeśli spełnisz warunki, możesz uzyskać premię budowlaną. Podczas tej akcji brak jest premii za sąsiedztwo.



Otrzymujesz 10£



Zmień cenę jednego towaru o 3 kroki na Rynku przed dokonaniem obrotu tym towarem



Zyskujesz 5£, jeśli twoje pole eksportowe jest puste, możesz wykorzystać premię budynków (zapłacić odpowiedni koszt, jeśli bierzesz kontrakt eksportowy)



Zapłać 3£, umieść znacznik premii na tym żetonie, a następnie użyj jednego z pozostałych trzech żetonów Portu znajdujących się w grze

### Premia sąsiedztwa

Jeśli dokonasz ekspansji na pole sąsiadujące z jednostką innego gracza (przylegające pole i nie ma pomiędzy nimi rzeki), możesz wykonać dodatkową akcję handlu i kupić towar tego samego rodzaju, jaki wytwarza sąsiadująca jednostka. Nie można kupić więcej niż 3 sztuki tego samego towaru na turę. Cena podstawowych towarów jest obniżona o 2£. Cena towarów przetworzonych jest obniżona o 3£. Kontynuuj zakupy zgodnie z zasadami akcji Handlu. Aby skorzystać z tej premii, musisz mieć odpowiednią liczbę Kupców. Ceny są korygowane w taki sam sposób, jak w przypadku akcji Handlu.