

C29 DOŁOŻMY JESZCZE TROCHĘ C4

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Erika Yaple'a

Byłem w tych budynkach. Słyszę ich pod spodem, gotowych, by wynurzyć się spod podłogi. Musi tu być jakiś rodzaj gniazda. Mówię wam, wysadźmy te budynki wysoko w powietrze i pošlijmy te rzeczy prosto do diabła! Skeeter, mój stary kumpel z woj-ska, miał zachomikowane w magazynie trochę C4, a detonator trzymał pewnie w swej melinie. Skeeter uwielbiał wybuchające rzeczy! Oto nasz plan: Wchodzimy, zgarniamy C4, podkładamy bomby, ścieramy budynek z powierzchni ziemi i wracamy do obozowiska na obiad. Kaszka z mleczkiem!

Potrzebne komponenty: Sezon 1.

Potrzebne Kafelki: 1C, 2B, 5B, 5C, 5D & 7B.

CELE

Wysadź budynek. Czerwony do czerwonego i tak dalej. Po prostu zrób wszystko we właściwej kolejności, bo materiały wybuchowe nie lubią, gdy się z nimi zadziera.

1- Gdzie są moje detonatory? Zdobądź niebieski znacznik Celu.

2- Podłóż C4. Umieść czerwone znaczniki Celu w każdym miejscu oznaczonym na mapie (1). Najpierw będziesz musiał zabrać je z magazynu.

3- 2, 4, 6, 8. Czas wysadzać! Po tym jak umieścisz C4 w każdej Strefie oznaczonej (1), Bohater z detonatorem musi poświęcić Akcję, by je zdetonować. We wszystkich zaznaczonych lokacjach musi wybuchnąć przynajmniej jedna bomba.

4- Yippie Ki Yay, Śmierdziele! Dotrzyj do Wyjścia przynajmniej jednym Bohaterem. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Detonatory wybranej częstotliwości (i nadajnik do nich).** Niebieski znacznik Celu reprezentuje detonatory i nadajnik do nich. Umieść ten znacznik w Ekwipunku Bohatera, który go podniósł. Detonatorami można się wymieniać tak, jak zwykłymi przedmiotami i zajmują jedno miejsce w Ekwipunku Bohatera. Jeśli niebieski znacznik Celu zostanie stracony, Misja kończy się porażką. Zdobycie tego znacznika, nie daje żadnych punktów doświadczenia.

- **Sporo zabawek na magazynie!** Dziewięć czerwonych znaczników na Celu na planszy reprezentuje kostki C4. Gdy kostka C4 zostanie podniesiona w wyniku Akcji, umieść czerwony znacznik Celu w Ekwipunku Bohatera, który ją wziął. Kostkami można się wymieniać tak, jak zwykłymi przedmiotami i zajmują jedno miejsce w Ekwipunku Bohatera. Jeśli Bohater niosący C4 zginie, ładunek przepada. Zdobycie czerwonego znacznika Celu, nie daje żadnych punktów doświadczenia.

- **Podkładanie C4.** Kostki C4 można podłożyć w dowolnej Strefie za Akcję, ale by wypełnić cele Misji, minimum jedna musi zostać podłożona w każdej z pięciu oznaczonych na mapie Stref. Jeśli nie ma wystarczająco wiele bomb, by wysadzić wszystkie zaznaczone Strefy, Misja kończy się porażką.

- **Detonator wybranej częstotliwości.** Za Akcję, Bohater z niebieskim znacznikiem Celu (detonatorem) może wysadzić jedną lub więcej podłożonych bomb. Traktuj Strefę, gdzie wybuchło C4, jakby został tam rzucony Koktail Mołotowa.



