

 MISJA B4:

NAWIEDZONY DOM

TRUDNA / 4+ OCALAŁYCH / 90 MINUT



Dom, który odnaleźliśmy był nawiedzony długo przed tym nim zombie doprowadziły go do ruiny swoimi zgniłymi paluchami i odorem płynów ustrojowych. Te duchy już wcześniej były znane ze swojego temperamentu, ale plaga zombie doprowadziła je do niekończących się ataków gniewu. Nie martwiłoby nas to, gdyby nie fakt, że te durne poltergeisty swój gniew okazują miotając przedmiotami i trzaskając bez przerwy drzwiami, co zwabia do domostwa kolejne zombie, które sprawią, że duchy wściekają się jeszcze bardziej i koło się zamyka. **Ale to już koniec!** Musimy uciszyć ten niekończący się harmider.

Wymaga: **Zombicide: Black Plague**

Potrzebne Kafelki: **1V, 2R, 3V, 4R, 5R & 6V.**

CELE:

Czystka! Wygrywasz gdy zgładzisz wszystkie Zombie w nawiedzonym domu (centralny budynek z sześcioma drzwiami).

QUEST - ZOMBIICIDE

B4

ZASADY SPECJALNE:

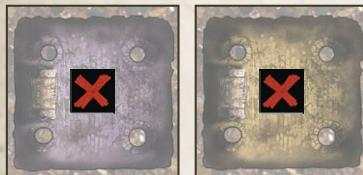
• Przygotowanie:

- Niebieski i Zielony znaczek celu umieść losowo wśród pięciu czerwonych i rozmieśc na planszy jak poniżej. Wszystkie znaczniki muszą być zakryte.
- Umieść losowo Artefakty z Krypty w obu kryptach.

• **Ofiara dla duchów.** Każdy zdobyty znaczek celu to 5 pkt doświadczenia dla Ocalającego. Umieść zdobyty znaczek na karcie Ocalającego. Znaczek nie zajmuje miejsca w ekwipunku.

• **Nie jesteś tu mile widziany. Nikt nie jest.** Drzwi nie mogą zostać wyważone.

• **Wściekłe duchy.** Zawsze gdy zdobędziesz znaczek celu rzuć kością i otwórz drzwi znajdujące się na kaflu odpowiadającym wylosowanej cyfrze (1-6), następnie namnóż Zombie w całym budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia. Zombie znajdujący się w domu nie poruszają się w fazie ruchu do momentu wejścia do budynku Ocalającego.



6V	1V	2R
3V	4R	5R

• **Okielnaj duchy.** W każdym momencie w fazie Ocalonych drużyna może odrzucić wszystkie pięć czerwonych znaczników celu lub równocześnie jeden niebieski i jeden zielony znaczek by otworzyć wszystkie drzwi w nawiedzonym domu. Namnóż wówczas Zombie w całym budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia. Zombie znajdujący się w domu nie poruszają się w fazie ruchu do momentu wejścia do budynku Ocalającego.

• **Duchy znów zatraskują drzwi!** Przed każdą fazą Zombie, zamknij wszystkie drzwi w nawiedzonym domu. Jeżeli drzwi zostaną ponownie otwarte, namnóż Zombie w budynku nawet jeśli zrobiłeś to podczas poprzedniego otwarcia.

