

C30 ZOMBIE U BRAM

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Sergia Bacza

Pierwsze drzwi, drugie drzwi, ile jeszcze drzwi zanim stąd zwijemy? Ile zombie czeka na nas za każdym z nich?

Potrzebne komponenty: Season 1.

Potrzebne Kafelki: 3B, 4B, 6C, 6B, 5E, 5F, 5C & 5D.

CELE

Wynoś się! Dotrzyj do Wyjścia przynajmniej jednym Bohaterem. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie

ZASADY SPECJALNE

- Niebieskie drzwi.** Umieść losowo zakryty czerwony i niebieski znacznik Celu w każdej niebieskiej Strefie. Gdy niebieski znacznik Celu zostanie zdobyty, będzie można otworzyć niebieskie drzwi.
- Aha. Alarm.** Gdy niebieski znacznik Celu zostanie podniesiony, aktywuj niebieską Strefę Namnażania
- Czy odważysz się otworzyć niebieskie drzwi?** Niebieskie drzwi mogą być otwarte jedynie przez Bohatera, który jest na Żółtym lub wyższym Poziomie Zagrożenia.
- Zielone drzwi.** Umieść losowo zakryty czerwony i zielony znacznik Celu w każdej zielonej Strefie. Gdy zielony znacznik Celu zostanie zdobyty, będzie można otworzyć zielone drzwi.



- Nie odważysz się otworzyć zielonych drzwi, prawda?** Zielone drzwi mogą zostać otwarte jedynie przez Bohatera, który jest na Pomarańczowym lub wyższym Poziomie Zagrożenia.

