



MISJA B6:

" Uciekajcie, głupcy! "

TRUDNA / 4+ OCALAŁYCH / 90 MINUT

Słyszeliście, co mówi?!

Lepiej go posłuchajmy!

Wymaga: **Zombicide: Black Plague, Wulfsburg.**

Potrzebne Kafelki: **1V, 2R, 3V, 6R, 9V & 10R.**

Cele:

Ucieczka! Osiągnij strefę wyjścia pełnym składem. Dowolny Ocalały może uciec przez strefę ze **znacznikiem wyjścia** na koniec swojej tury tylko jeśli w strefie nie znajdują się Zombie.

Zasady Specjalne:

• Przygotowanie:

- Umieść losowo niebieski znacznik celu wśród czerwonych.

Wszystkie znaczniki celów muszą być zakryte.

- Umieść losowo Artefakty z Krypty w każdej Kryptcie.



- **Domowe schrony.** Krypty są traktowane jak pomieszczenia budynków, do których przylegają.
- **Czy to klucz do wyjścia?** Każdy osiągnięty znacznik celu to 5pkt doświadczenia dla Ocalałego, który go zdobył.
- **Wyjście.** Niebieskie drzwi mogą zostać otwarte dopiero po zdobyciu niebieskiego znacznika celu.



• **Nadchodzą!** Za każdym razem gdy zdobędziesz znacznik celu wykonaj namnażanie dla każdej strefy, w której znajduje się znacznik namnażania wykorzystując kolor zdobytego celu do odczytania karty - poziomu zagrożenia (czerwony znacznik = czerwony poziom, niebieski znacznik = niebieski poziom). Strefy namnażania Nekromanty traktowane są jako Czerwone.

6R	10R	1V
2R	9V	3V

