

C28 KRÓL ZGNIŁOBRZUCH

TRUDNA / 4+ BOHATERÓW / 90 MINUT

Misja pomysłu Rona Price'a

Zaczynaliśmy być naprawdę nieźli w tej całej zażartej walce na śmierć i życie o przetrwanie, aż do chwili, gdy spotkaliśmy tę chodzącą beczkę pełną ropy. Gdziekolwiek nie pójdzie, zombie podążają za nim. Nazwalibyśmy go przywódcą, gdyby miał, no wiesz, mózg.

Potrzebne komponenty: Sezon 1.

Potrzebne Kafelki: 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E & 7B.



CELE

Zabij Zgniłobrzucha i ucieknij z życiem.

1- Zabij Zgniłobrzucha. Jest Plugastwem, więc nie będzie to łatwe.

2- Wróć do domu. Dotrzyj do Wyjścia wszystkimi Bohaterami. Każdy Bohater znajdujący się w tej Strefie może opuścić planszę pod koniec swojej tury, pod warunkiem, że Strefa jest wolna od Zombie.





ZASADY SPECJALNE

- **Zgniłobrzuch tu jest!** Na początku gry umieść Plugastwo w zaznaczonej na mapie Strefie. Oto Zgniłobrzuch!
- **Musimy wyruszać.** Bohaterowie nie mogą Przeszukiwać Strefy, w której zaczynają.
- **Dwór Króla Zgniłobrzucha.** Plugastwo zachowuje się jak mobilna Strefa Namnażania. Podczas fazy Namnażania, dobierz dodatkową kartę Namnażania i umieść wskazaną liczbę Zombie w Strefie, w której jest Zgniłobrzuch.
- **Zgniłobrzuch się nie spieszy.** Gdy Zgniłobrzuch ma się poruszyć, rzuć kością. Przy wyniku 4 i więcej, Zgniłobrzuch zostaje w miejscu. Przy wyniku 3 i mniej, porusza się normalnie.

