```
menue
+ kom_wpr_danych()
+ kom wpr danych w petli()
+ kom s czy s()
+ kom_s_czy_s_w_petli()
+ kom zapis()
+ kom zapis w petli()
+ kom stan planszy()
+ kom start()
+ wybor()
```

+ petla()

+ zatrzymaj petle()

+ poprowadz uzytkownika()