

Codigo	Tipo	Detalle	Pasos	Entradas	Salidas	Condiciones	Resultados Esperados	Resultados Obtenidos	Estados de las Pruebas
P1	Caja Negra	Ejecutar el programa.	1. El usuario le da click al ejecutable	N/A	N/A	Debe haber un icono al cual darle click para ejecutar.	Que el programa se inicialice.	El programa se inicializo con exito.	Aprobado
P2	Caja Blanca	Insertar datos en la casilla de parametros.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla.	112	Mensaje con el calculo.	Debe de haber un inputbox en el cual ingresar los datos.	Mensaje con el calculo.	Mensaje "El año 112. Si es bisiesto."	Aprobado
P3	Caja Blanca	Registrar valores en el programa.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion/calculos con éxito.	1989	Mensaje con el calculo.	Tiene que darse algun dato. (El espacio en blanco es visto también como un dato).	Que se active ya sea el calculo o una validación pero que el dato sea capaz de entrar en el sistema.	Mensaje "El año 1989. No es bisiesto."	Aprobado
P4	Caja Blanca	Validar que el dato de entrada es un número y no un String	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema notifica que no es un número el dato ingresado.	pruebita	Mensaje con la advertencia de que el texto no es un número valido.	Tiene que darse un dato string para que se active la validación.	Se le indica al usuario por medio de un mensaje que el valor ingresado no es un dato valido.	Mensaje "El texto: pruebita NO es un número valido".	Aprobado
P5	Caja Blanca	Validar que el dato de entrada es un número entero.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema notifica que no es un entero el dato ingresado.	2.5	Mensaje con la advertencia de que el texto no es un número valido.	Tiene que darse un decimal string para que se active la validación.	Se le indica al usuario por medio de un mensaje que el valor ingresado no es un dato valido.	Mensaje "El texto: 2.5 NO es un número valido".	Aprobado
P6	Caja Blanca	Validar números enteros negativos.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema calcula con exito el número negativo.	-1988	Mensaje con el calculo.	Tiene que darse un dato entero negativo para que se realice el calculo con exito.	Que se active ya sea el calculo o una validación pero que el dato sea capaz de entrar en el sistema.	Mensaje "El año -1988. Si es bisiesto."	Aprobado
P7	Caja Blanca	Validar números enteros superiores al limite dde caracteres del input. (10 Caracteres)	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema calcula con exito el número con limite superior del input (10 caracteres).	12345678910	Mensaje con el calculo.	Tiene que ingresarse un número mayor a 9 caracteres para que se active la validación.	Que se active ya sea el calculo o una validación pero que el dato sea capaz de entrar en el sistema.	Mensaje "El año 12345678910. No es bisiesto."	No Aprobado
P8	Caja Blanca	Realizar el calculo de año bisiesto de forma exitosa.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema notifica el resultado. 6. El sistema pregunta si se quiere volver o si se quiere cerrar el programa.	1992	Mensaje con el calculo. Afirmando que es Bisiesto.	Tiene que darse un dato entero para que se realice el calculo con exito.	Que se active ya sea el calculo o una validación pero que el dato sea capaz de entrar en el sistema y se calcule el resultado.	Mensaje "El año 1992. Si es bisiesto."	Aprobado
P9	Caja Blanca	El sistema vuelve a su estado original después de preguntarselo al usuario.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema notifica el resultado. 6. El sistema pregunta si se quiere volver o si se quiere cerrar el programa. 7. El sistema debe volver para iniciar un nuevo calculo al estado original.	N/A	El Sistema vuelve a la pantalla principal	Se debe seleccionar la opción de "Si" para continuar.	Que vuelva a la ventana principal del programa con el dato anterior listo para modificar y volver a recalcular.	Volvio a la ventana principal del programa con el dato anterior listo para modificar y volver a recalcular.	Aprobado

P10	Caja Blanca	El sistema se apaga después de que el usuario dice que se apague o si le da a "no continuar"	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario da click en el botón calcular. 4. El sistema ejecuta validacion de número. 5. El sistema notifica el resultado. 6. El sistema pregunta si se quiere volver o si se quiere cerrar el programa. 7. El sistema debe poder cerrarse.	N/A	El Sistema Sale	Se debe seleccionar la opción de "No" para salir o X en el panel principal para salir.	Salio del Programa.	Salio del Programa.	Aprobado
P11	Caja Blanca	Validación de valor de input vacio.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario da click en el botón calcular. 3. El sistema ejecuta validacion de número. 4. El sistema notifica que no es un número el dato ingresado.	(Casilla Vacía)	Mensaje con la advertencia de que el texto no es un número valido.	Tiene que ingresarse un (dato vacio) mayor a 9 caracteres para que se active la validación.	Se le indica al usuario por medio de un mensaje que el valor ingresado no es un dato valido.	Mensaje "El texto: (espacio en blanco) NO es un número valido".	Aprobado
P12	Caja Blanca	Realizar el calculo de año bisiesto de forma exitosa después de modificado el número en el input.	1. El usuario le da click en el input box. 2. El usuario ingresa valores en la casilla. 3. El usuario modifica los valores de la casilla. 4. El usuario da click en el botón calcular. 5. El sistema ejecuta validacion de número. 6. El sistema notifica el resultado. 7. El sistema pregunta si se quiere volver o si se quiere cerrar el programa.	1991 primeramente / Modifica a 1992	Mensaje con el calculo. Afirmando que es Bisiesto.	Tiene que darse un dato entero después de la modificación para que se realice el calculo con éxito.	Que se active ya sea el calculo o una validación pero que el dato sea capaz de entrar en el sistema y se calcule el resultado.	Mensaje "El año 1992. Si es bisiesto."	Aprobado