

## Lab07

### Problema 1

1. Pasar asistencia en una sala de clases con reconocimiento facial. Una cámara puesta delante en la sala reconoce los rostros de los alumnos e identifica entonces quienes están presentes y quiénes están ausentes.  
Librerías útiles: OpenCV;  
Relevante: machine learning; lista donde estén todos los nombres del curso y función que mueva a los presentes de esa lista a otra y finalmente arroje el número de presentes + nombres de los ausentes.
2. Un juego de solitario.  
Librerías útiles: Pygame; Random  
Relevante: POO; declarar clases; randomizar la distribución de cartas en el juego
3. Armar un chatbot. Tener un bot tal que sea capaz de armar respuestas no estandarizadas basadas en su “conocimiento”.  
Librerías útiles: Keras; NLTK; TensorFlow; Pickle  
Relevante: deep learning; inteligencia artificial
4. Una aplicación con varios juegos simples: el juego de la culebrita, buscaminas, el colgado.  
Librerías útiles: PyGame; Random  
Relevante: programar por separado cada uno de los juegos; hacer un menú en que se pueda elegir qué juego jugar
5. Juego de combate entre personajes (tipo SmashBros)  
Librerías útiles: PyGame; Random  
Relevante: POO; declarar clases; armar juego para dos jugadores con una pantalla de inicio, un menú de selección de personajes y el juego en sí.