

LA MANU

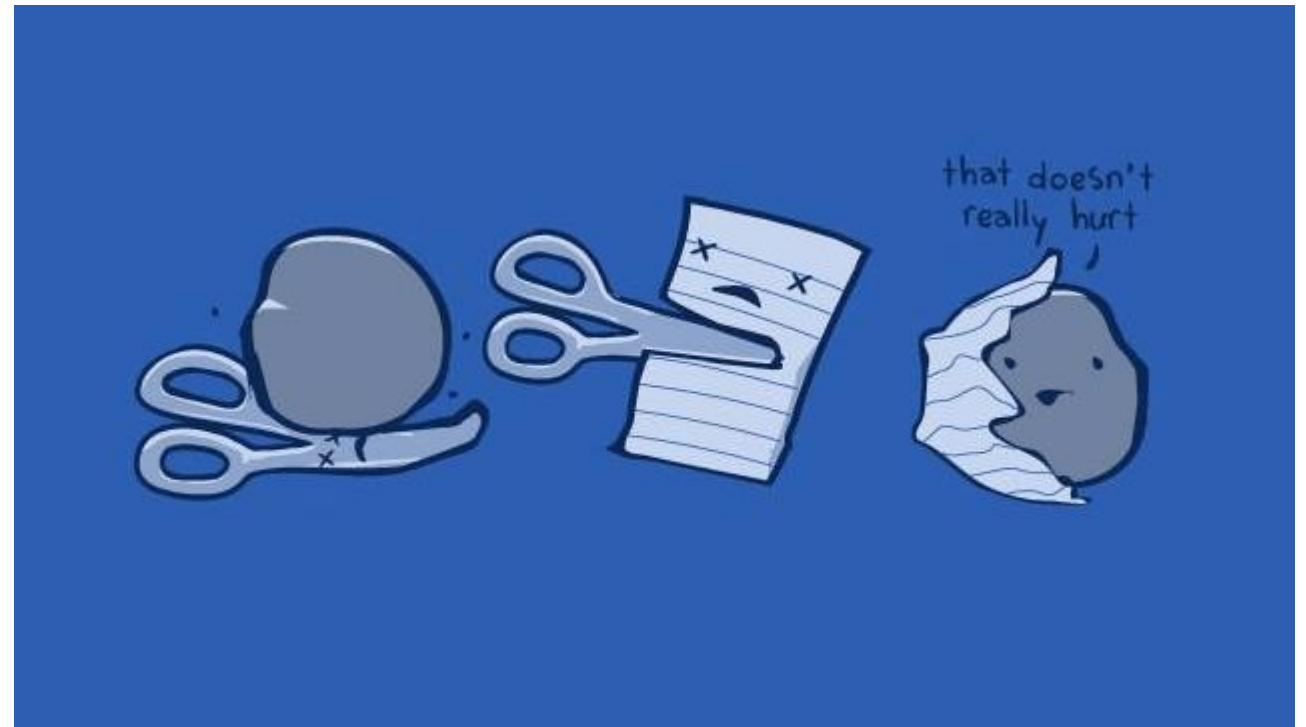
ÉCOLE SUPÉRIEURE
DES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE

Projet JS

Rappel des règles du jeu « Pierre Feuille Ciseaux »

Chaque joueur choisit l'un des trois éléments – pierre, feuille ou ciseaux – en même temps et le gagnant est déterminé par les règles suivantes :

- La **pierre** bat les **ciseaux** en les écrasant
- Les **ciseaux** battent le **papier** en le coupant
- Le **papier** bat la **pierre** en l'enveloppant



Ce que vous devez faire...

Vous devez imaginer un nouveau concept du jeu « Pierre, Feuille, Ciseaux », en y intégrant le cahier des charges suivant :

- Le jeu se joue entre vous (joueur) et l'ordinateur ;
- Le joueur doit pouvoir choisir un pseudo et une image avatar parmi un choix possible. L'ordinateur pourra également choisir un avatar aléatoirement ;
- Le jeu devra compter 10 parties pour connaître le vainqueur ;
- A chaque partie, les joueurs remportent :
 - 1 point s'ils gagnent,
 - 0 point s'ils perdent,
 - 0 point s'ils sont à égalité.
- Il faudra afficher le choix de l'ordinateur au même titre que le joueur et pour chacune des parties ;
- Il sera possible de rejouer à la fin des 10 parties ;
- Il faudra prévoir d'afficher un compteur de victoires pour chacun des joueurs et un compteur de parties restantes ;
- Vous devez rédiger vos règles du jeu. Elles devront être accessibles à tout moment.
- La thématique est libre (Cinématographique, super héros, jeu vidéo...)

Contraintes techniques

- Vous devrez utiliser le **langage Javascript** pour faire fonctionner le jeu ;
- Le jeu doit être réalisé en **one page** et en **plein écran** (pas de scroll vertical) ;
- La cinématique du jeu doit respecter les étapes suivantes :
 1. Je choisis mon pseudo et mon avatar.
 2. J'affiche le jeu et réalise mes 10 parties.
 3. J'affiche le résultat final et propose de rejouer.

Il faut que l'utilisateur ait l'impression qu'il navigue sur 3 pages différentes.
- Les règles du jeu doivent s'afficher dans une fenêtre modale ;

Vous devrez également travailler en mode Agile et utiliser Trello pour vous organiser. Le jeu sera disponible sur une Github Page