



Universidade Federal do Piauí  
Campus Senador Helvídio Nunes de Barros - Picos PI  
Disciplina: Tópicos em Visão Computacional  
Professor: Romuere Rodrigues Veloso e Silva  
Aluno: Mateus Pinto Garcia



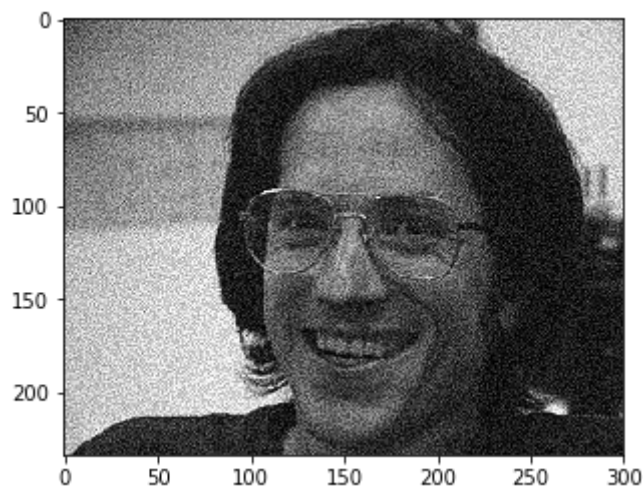
Trabalho prático de aplicação de filtros espaciais com convolução.

### Filtros utilizados

**Remoção de ruídos:** mean, media ponderada, gaussiano

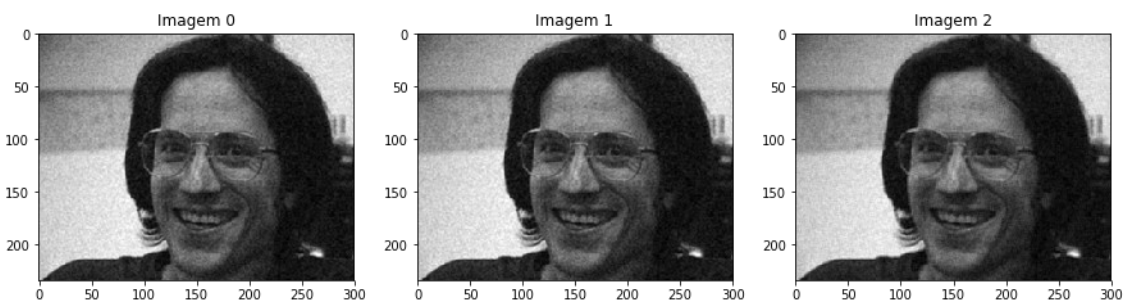
**Deteccção de bordas:** laplaciano, sobel

Resultados:



*Figura 1: Imagem original*

Resultado da convolução dos filtros de denoise:



*Figura 2: Filtros: Gaussiano, Média ponderada e Média, receptivamente.*

## Resultado da convolução dos filtros de detecção de borda

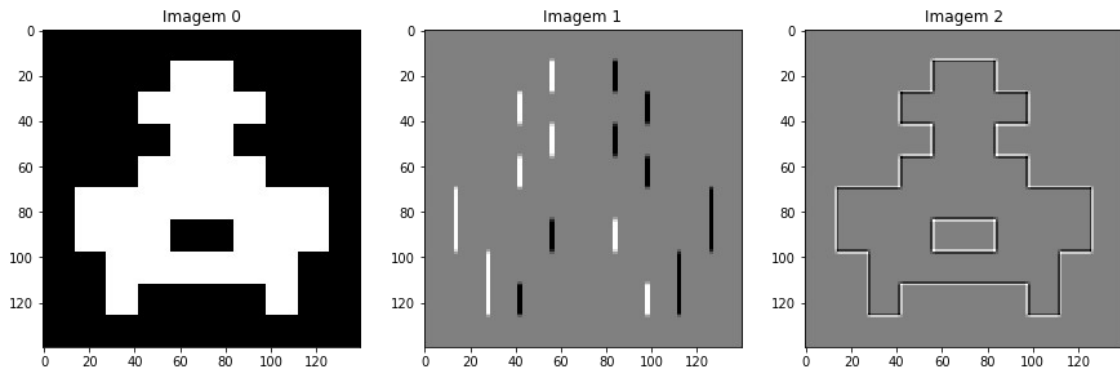


Figura 3: Imagem Original; Filtros: Sobel e Laplaciano

Para os filtros de denoise, média, média ponderada e gaussiano é nítido diferença entre a imagem original em comparação aos resultados da aplicação dos filtros, é possível ver que o nível de ruído diminuiu bastante para cada filtro aplicado.

Já com as bordas é notável a diferença os filtros laplaciano e sobel, é nítido a performance do filtro laplaciano para a detecção de borda, onde há a mudança abrupta de cor, como é o caso da imagem acima.

Para aplicação dos filtros foi utilizada a função **convolution(img, filtro, borda)**, que retorna a uma imagem com cada pixel calculado com base no tamanho e valores de uma mascara de entrada.

### Função:

```
1 def convolution(img, filtro, borda = 'ignore'):
2
3     img_out, x_origin, y_origin = resize_matrix(img, filtro, borda)
4     matrix_img_out = np.zeros(img.shape)
5
6     for x in range(img.shape[0]):
7         for y in range(img.shape[1]):
8             try: #Try Except para ignorar tratamento de bordas
9                 matrix_img_out[x, y] = sum(
10                     sum(filtro * img_out[x: x + x_origin, y: y + y_origin])
11                 )
12             except: continue
13     return matrix_img_out
```

Figura 4: Algoritmo - Convolução de filtros

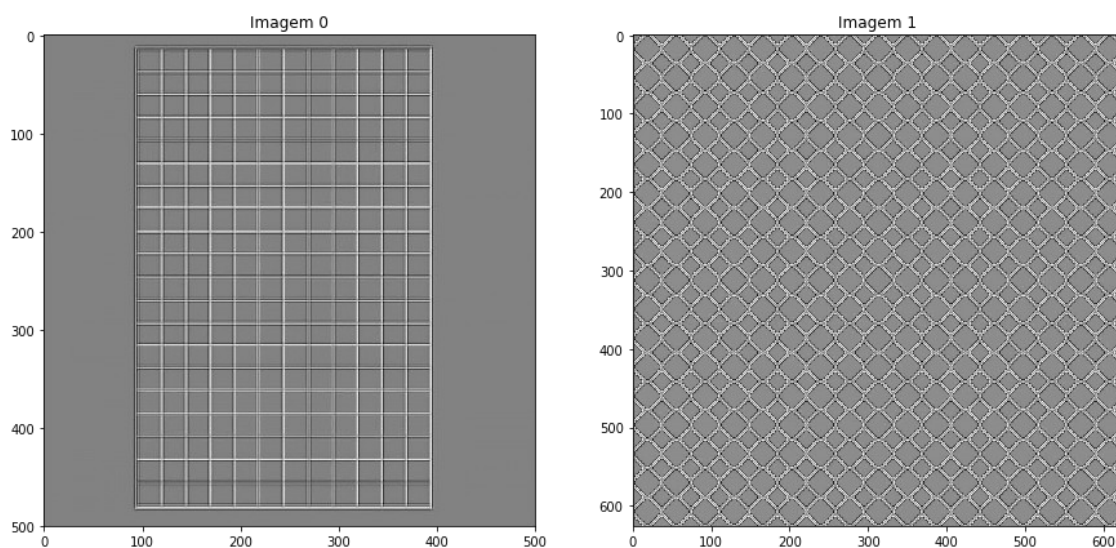
Onde é feito o somatório da multiplicação de uma matriz filtro por uma janela de pixels de recorte, o resultado é posto no centro do recorte na imagem resultante.

### Exemplo de Mascara:

"sobel": np.array(( [-1, 0, 1], [-2, 0, 2], [-1, 0, 1] ))

## Filtro Laplaciano

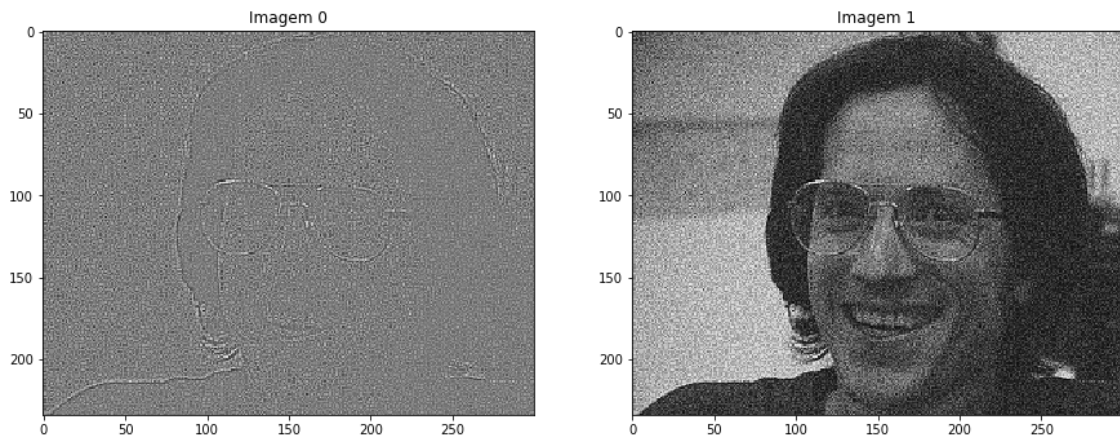
O filtro laplaciano, tem a capacidade de realçar as bordas e detalhes em objetos em uma imagem. Como antes visto, este filtro é ótimo para o realce. Exemplo:



*Figura 5: Aplicação do filtro laplaciano*

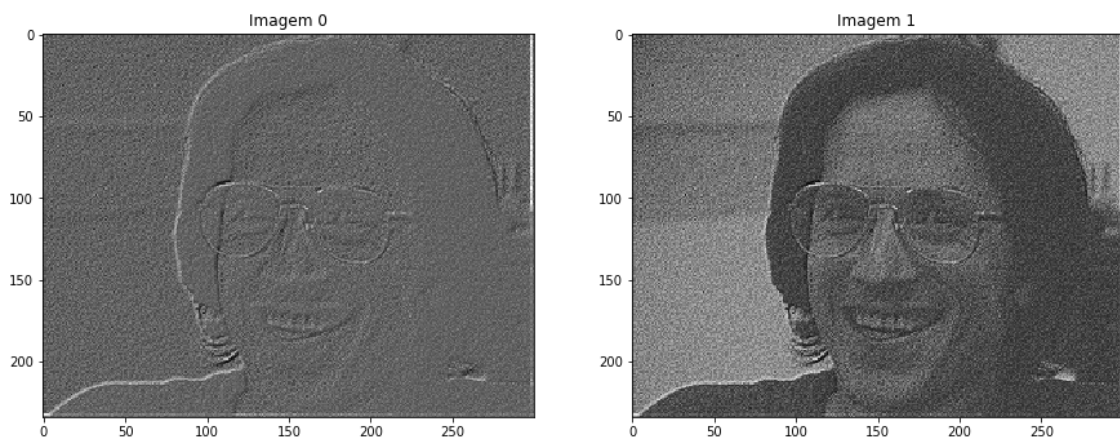
## Máscara de nitidez e uma filtragem high-boost

**k = 0.4**



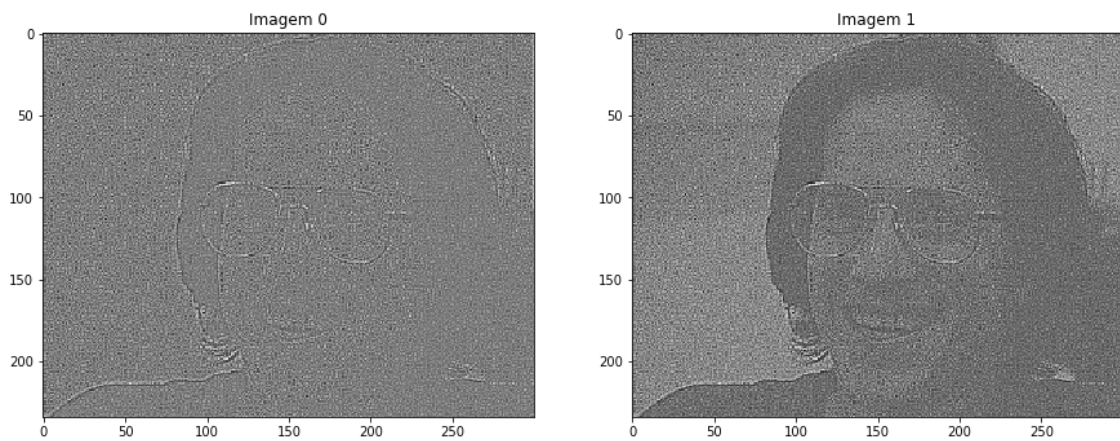
*Figura 6: Mascara e high-boost*

**k = 1**



*Figura 7: Mascara e high-boost*

**k = 5**



*Figura 8: Mascara e high-boost*

A máscara de nitidez é o resultado somente da diferença de uma imagem pela convolução dela por algum filtro, ou seja o processo: borrar a imagem original, subtrair a imagem borrada da imagem original obtendo a máscara. Somar a máscara à imagem original se obtém o high-boost.