

Vorderseite

Rückseite

Vorderseite

Rückseite

1 Menüführung 5

Als Spieler **möchte ich** ein Hauptmenü **um** das Spiel zu beenden und ein neues Spiel zu starten

0

Angenommen das Programm läuft, **wenn** das Hauptmenü funktioniert, **dann** kann der Spieler ein neues Spiel erstellen oder das Programm beenden

1 Spielernamen und Farben 3

Als Spieler **möchte ich** eine Farbe und einen Namen auswählen können **um** mich von anderen Spielern zu unterscheiden

0

Angenommen das Programm läuft, **wenn** das Spiel startet, **dann** bekommt der Spieler Seine Farbe und seinen Namen zugewiesen

2 Speichern und Laden 3

Als Spieler **möchte ich** das Spiel speichern und Laden können **um** das Spiel wann anders fortzusetzen

2

Angenommen das Programm läuft, **wenn** das Hauptmenü funktioniert, **dann** kann der Spieler ein neues Spiel erstellen oder das Programm

1 Highscore 1

Als Spieler **möchte ich** meine Punktzahl am Ende sehen **um** zu wissen, welche Platzierung ich habe

0

Angenommen ein Spieler gewinnt, **wenn** das Spiel beendet wird, **dann** bekommt der Spieler seinen Highscore zu sehen

3 Mehrsprachigkeit 2

Als Spieler **möchte ich** zwischen englischer und deutscher Sprache wechseln **um** das Spiel in einer anderen Sprache zu spielen

0

Angenommen das Programm läuft, **wenn** der Spieler auf die Sprachfläche klickt, **dann** kann der Spieler zu jederzeit die Sprache ändern

2 Zoom-Funktion 3

Als Spieler **möchte ich** eine Zoom-Funktion **um** das Programmfenster, sowie Spielfeld und Figuren vergrößern/verkleinern zu können

1

Angenommen ein Spieler spielt das Spiel, **wenn** der Spieler am Mausrad dreht, **dann** vergrößert/verkleinert er das Spiel

3 Wählbares Terror Theme 4

Als Spieler **möchte ich** zwischen Themen wechseln **um** eine andere Spielerfahrung zu genießen

0

Angenommen der Spieler ist im Spiel oder im Hauptmenü, **wenn** der Spieler auf das entsprechende Feld klickt, **dann** kann der Spieler das Theme wechseln

2 Anz. der Siedlungen im Vorrat Wählbar 2

Als Spieler **möchte ich** die Anzahl der Siedlungen im Vorrat ändern können **um** ein anderes Spielerlebnis zu bekommen

0

Angenommen ein Spieler ist im Hauptmenü, **wenn** er die Anzahl der Siedlungen im Vorrat ändert, **dann** überprüft das Spiel ob es genug Platz gibt und übernimmt die Einstellungen

Vorderseite

Rückseite

Vorderseite

Rückseite

2 UPS Karten 5

Als Spieler **möchte ich** mehr UPS Karten **um** eine größere Auswahl zu haben

1

Angenommen die Karten werden hinzugefügt, **wenn** der Spieler die Karten auswählt, **dann** hat der Spieler eine größere Auswahl

2 Siegbedingungen wählbar 3

Als Spieler **möchte ich** auswählen
Ob die UPS Karten zufällig oder ausgesucht werden können **um** Verschiedene Siegbedingungen zu haben

1

Angenommen der Spieler ist im Hauptmenü, **wenn** der Spieler den Modus ändert, **dann** werden die Siegbedingungen geändert

2 Anzahl der Siegbedingungen 5

Als Spieler **möchte ich** die Anzahl der UPS Karten auswählen **um** ein anderes Spielerlebnis zu haben

1

Angenommen der Spieler ist im Hauptmenü, **wenn** der Spieler die Anzahl ändert, **dann** überprüft das Spiel ob die Mindest-& Maximalanzahl ausgewählt wurde

