

로고 스케치

아이디어 설명

1. 기존 로고 문고 참고
2. 로고 색상 변경
3. 게임 내 랜덤 요소가 있어 운을 필요로 함  
-> 행운을 뜻하는 네잎클로버 디자인
4. 로고 단순화

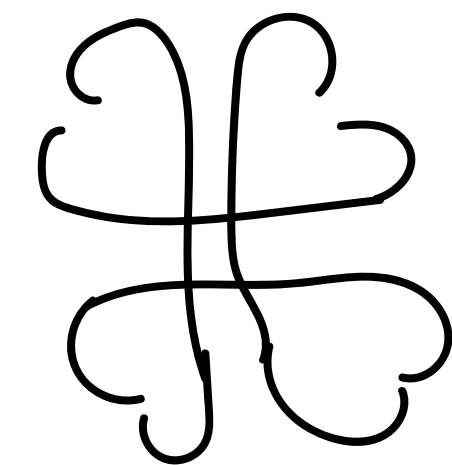
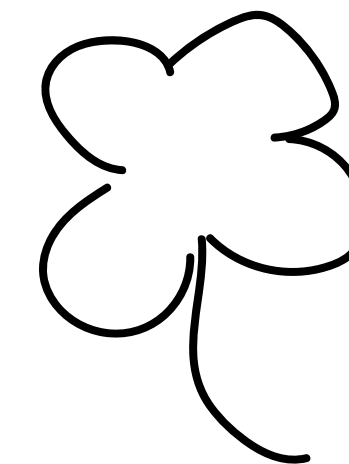
핵심 키워드

켈트 문양 - 매듭, 네잎클로버, 행운

참고 이미지



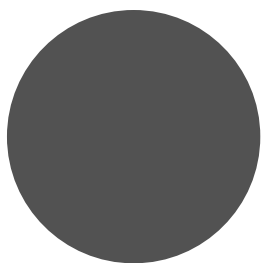
러프 스케치



비주얼아이데이션 구상과 전개 결과물 제출

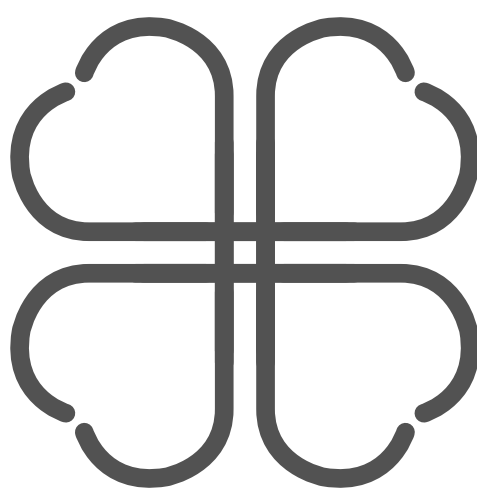
로고 완성본

컬러체계



#525252

완성 오브젝트



마비노기  
모바일

타이포그래피

Noto San KR

비주얼아이데이션 구상과 전개 결과물 제출

아이콘 스케치

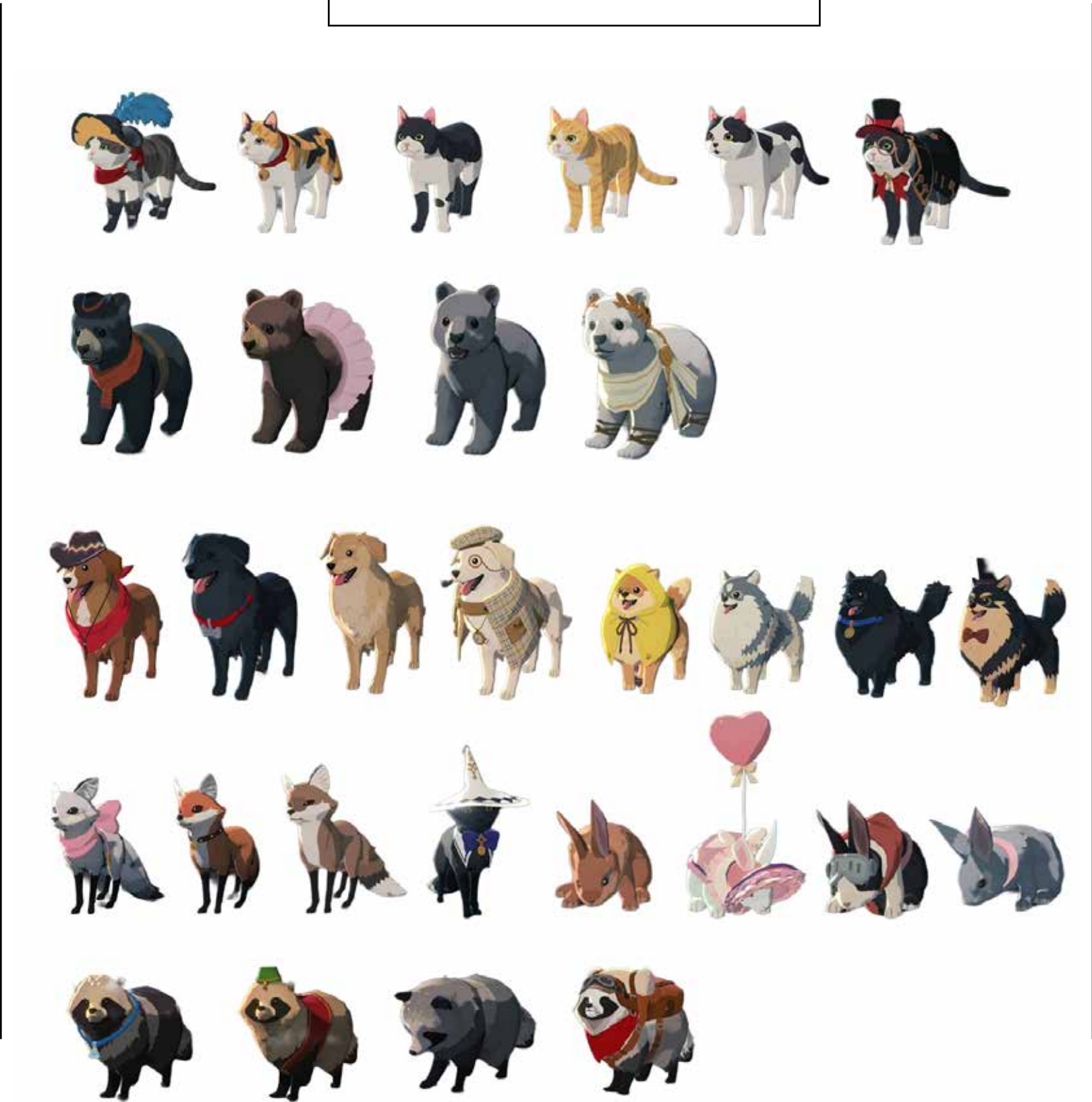
아이디어 설명

- 1. 동물을 일러스트화 함
- 2. 게임 펫 참고
- 3. 펫 디자인 단순화

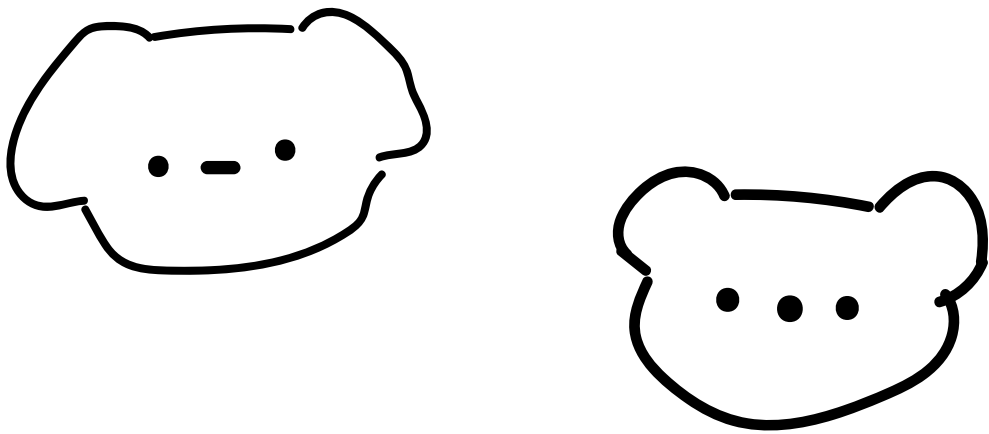
핵심 키워드

동물, 단순화, 귀여움

참고 이미지



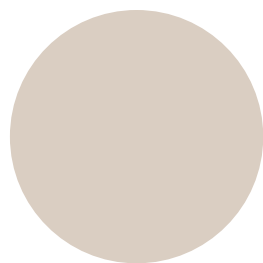
러프 스케치



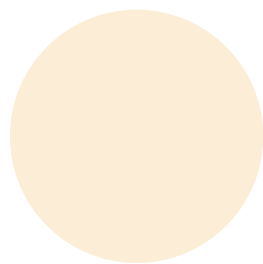
비주얼아이데이션 구상과 전개 결과물 제출

아이콘 완성본

컬러 체계



#dacec2

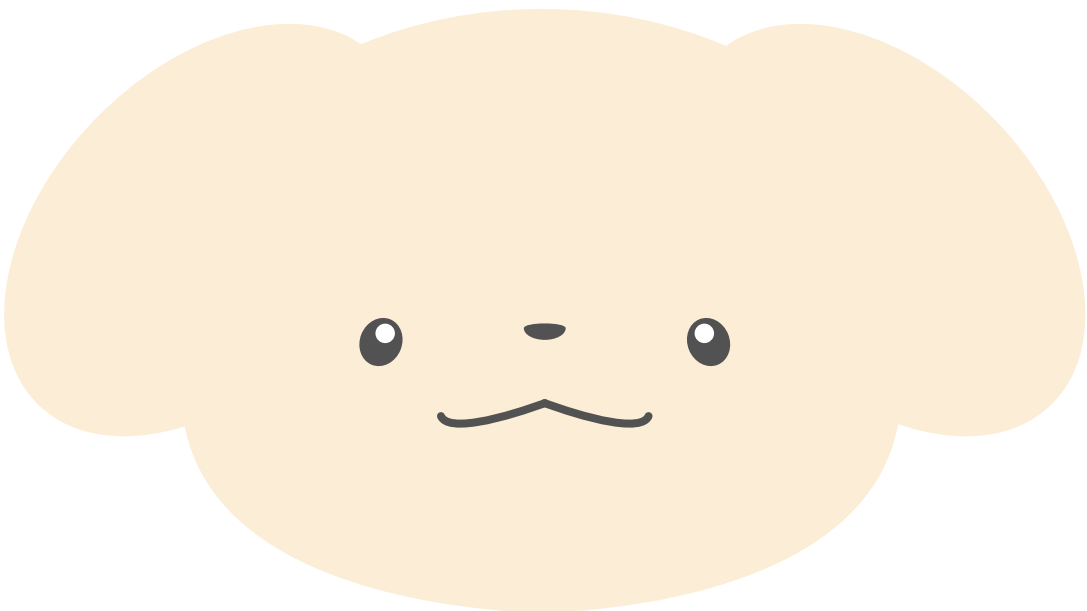
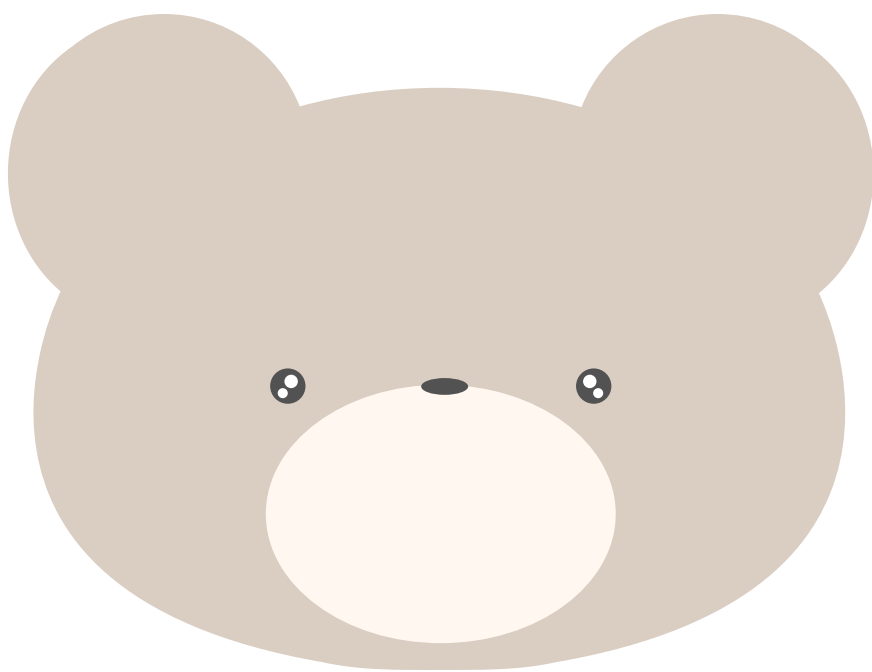


#fcedd6

타이포그라피

글자 없음

완성 오브젝트



비주얼아이데이션 구상과 전개 결과물 제출

배너 스케치

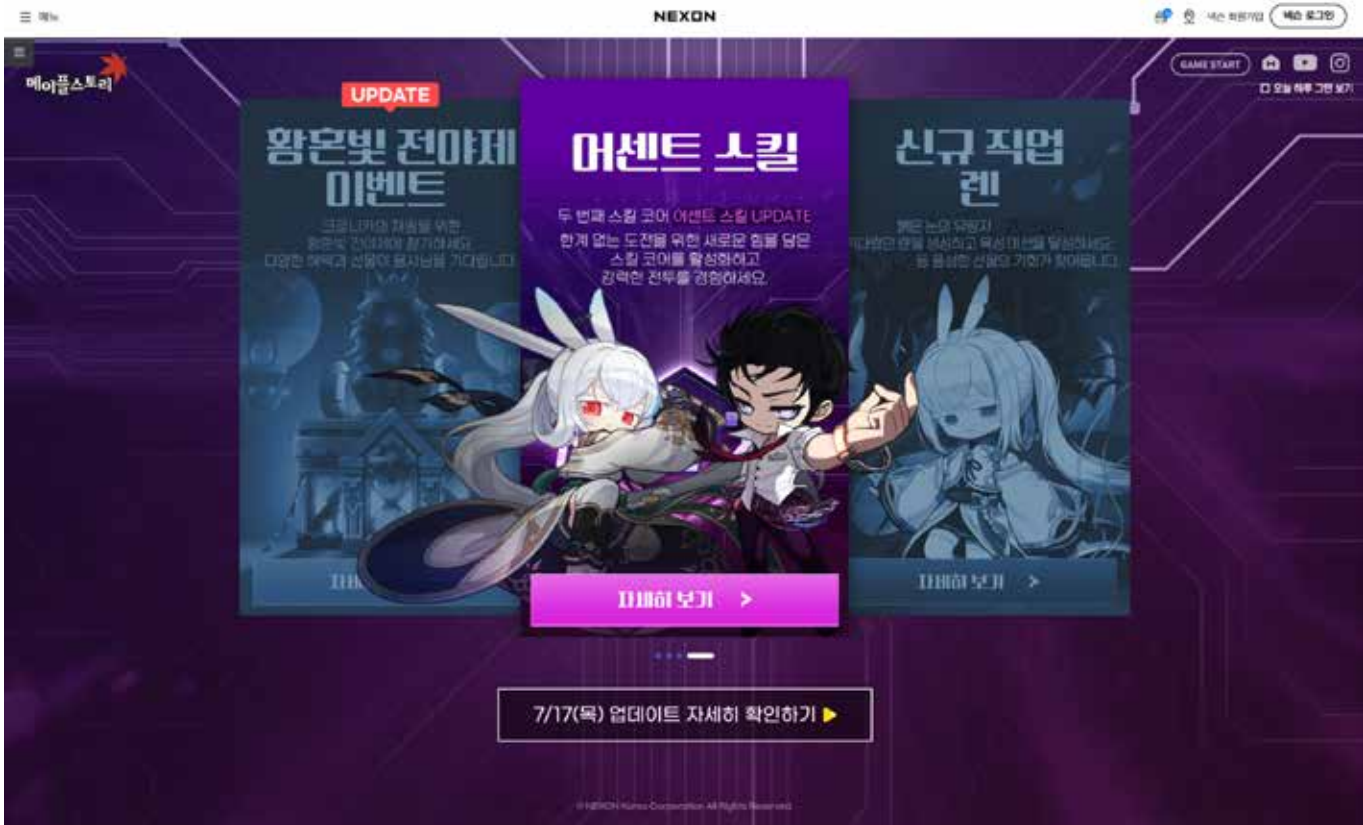
아이디어 설명

- 1. 게임 이벤트 활용
- 2. 일러스트화
- 3. 각 이벤트에 캐릭터 사용
- 4. 어울리는 배경 이미지

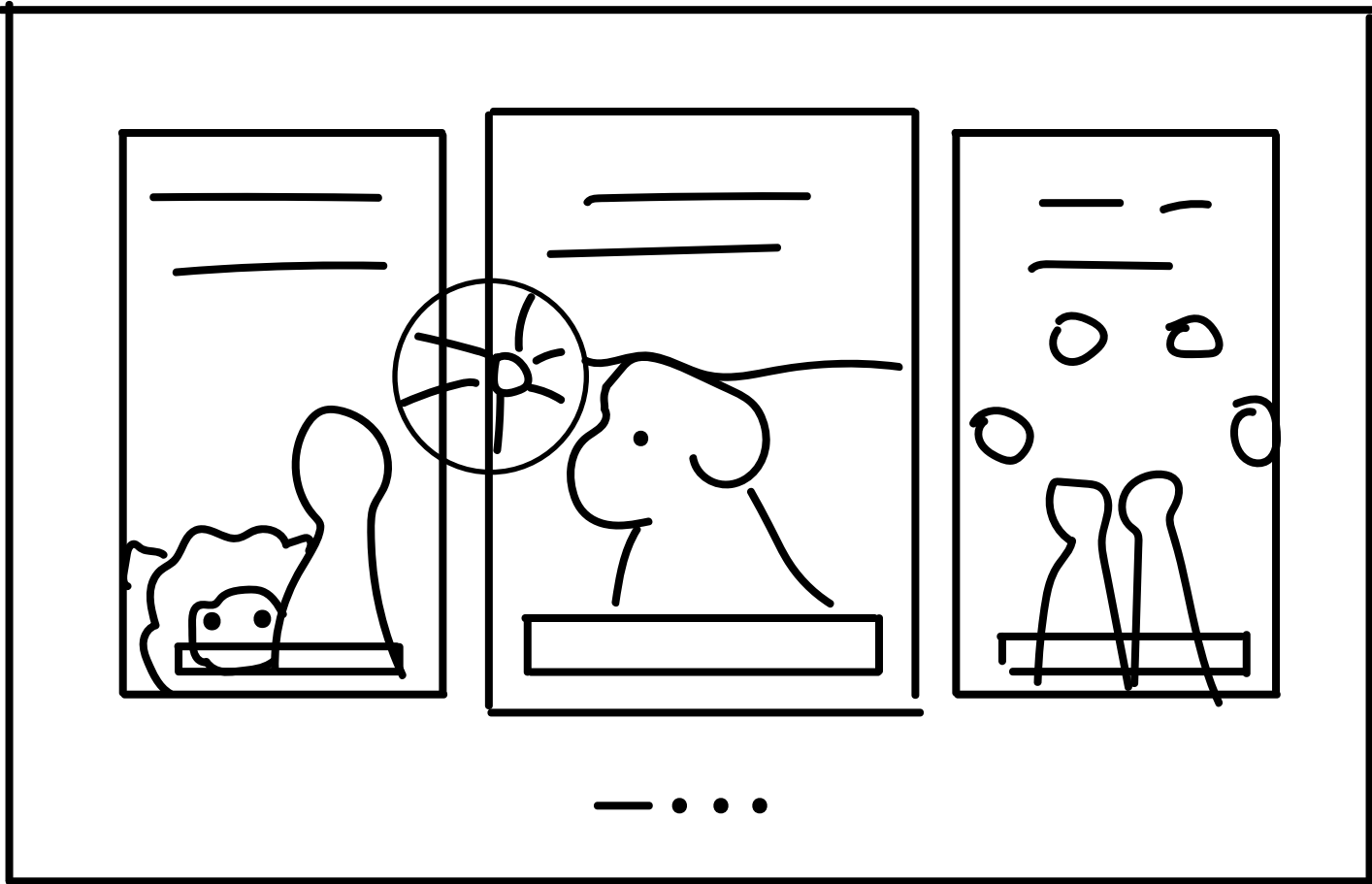
핵심 키워드

캐릭터, 이벤트, 시선

참고 이미지



러프 스케치



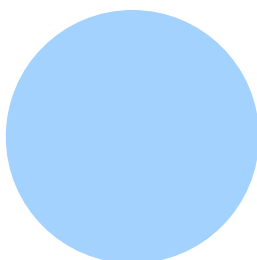


비주얼아이데이션 구상과 전개 결과물 제출

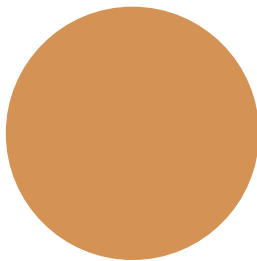
배너 완성본

컬러체계

완성 오브젝트



#a2d2fd



#d49354

타이포그라피

Noto San KR

