디자인씽킹수행평가

이주명

제출일 : 2020년 5월 26일(화)

디자인씽킹평가제출 이주명 디자인씽킹: 스텝1,2

디자인씽킹 수행평가

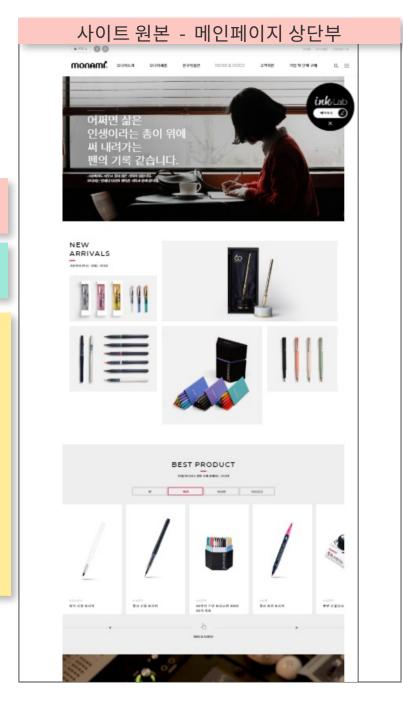
[디자인씽킹-1.공감]

사용자와인터뷰를통한공감요소

1.메뉴가 많고 글자가 작아서 보기에 힘듬 그리고 메뉴 액션동작에 에러가있음

2.메인 이미지가 제품에대한 관련이있는 이미지인지 잘 모르겠음 연관성이 없어서 그냥 이쁜이미지 넣은느낌

3.제품 이미지가 작아서 한눈에 알아보기가 힘듬



[디자인씽킹 - 2. 문제점 알아내기]

사 용 자 와인 터 뷰 를통 한공 감 요 소 1.상단 메뉴리스트중 필요성이 없는 리스트도있음 리스트가 많아 글자 크기가 작아져 알아보기에 힘듬

2.메인 이미지가 제품광고 이미지나 제품만의 이미지가 아닌 알아볼수없는 채색의 이미지여서 연관성에 어긋남

3.메인 제품내용에 구조는 좋으나 이미지크기가 작아 알아보기 힘든문제

디자인씽킹 수행평가

[디자인씽킹-3..아이디어 내기]

파악된 문제점에 대한 개선 아이디어 도출

1.메뉴리스트가 많아 글씨 크기도 작으며 한눈에 알아보 기 힘듬

아 이 디 어:리스트의 개수를 조절하고 글씨크기를 늘려 한눈에 보기 편리하게 디자인하며 호버액션을 자연스럽 게 준다.

2.메인 제품사진이 다양해서 원하는 제품을 찾기가 힘드 며 베스트/신제품 구분이 안되있어 원활하게 찾기가 힘듬

아 이 디 어:메인에 가장 많이 찾는 아이템을 배치하여 베 스트와 신제품 구역을 나누어 바로바로 찾아갈수있게 배 치한다.

3.메인 배너이미지가 제품과 관련성이 멀어보이는 이미 지이며 상품의 초점이 안되어 구분이 안된다.(회사 제품 과는 거리있는 카페광고같은 느낌의 이미지)

아 이 디 어:좀더 제품의 이미지를 부각시키는 이미지를 사용하며 디자인적인요소보다는 제품의 설명과 기능의 이미지를 배치한다.

[디자인 씽킹 - 4. 프로토타입만들기]



NEW ARRIVALS

× KOR → ¶ @

가장 먼저 만나는 설레는 기다림



[디자인씽킹 - 2. 문제점 알아내기]

프로토타입결과 를테스트하여문제 를다시생각하 거나프로토타입에서미비한점을분석하여다시프 로토타입을제작해본다.

(문 제3) 메인 배너이미지가 제품과 관련성이 멀어보이는 이미지이며 상품의 초점이 안되어 구분이 안된다.(회사 제품과는 거리있는 카페광고같은 느낌의 이미지

아 이 디 어:좀더 제품의 이미지를 부각시키는 이미지를 사용하며 디자인적인요소보다는 제품의 설명과 기능의 이미지를 배치한다.

테 스 트 결 과:확실한 이미지가 준비되어야하며 배경분 위기가 아닌 제품의 광고성 이미지가 중요,필요하다! QR코드 / URL

×



https://ovenapp.io/view/bGBu9sWs0a cXIiIiLnJOrogqq3ajnsVc/6mD3g

- * 디바이스로로 QR코드를 촬영하거나 URL을 이용해 테스트모드를 실행할 수 있습니다.
- * 서버에 저장된 데이터를 기준으로 보여지므로 저장되지 않은 데이터는 나타나지 않습니다.