

TOMASZ ZACHWIEJA  
Lab 3

- Wykonano losowanie odcinków na zadanym obszarze (i eliminująca odcinki pionowe) oraz losowanie odcinków poziomych
- Struktura stanu miotły jak i struktura zdarzeń zostały oparte o strukturę *SortedList* z pakietu *SortedContainers*, ze względu na złożoność operacji tego samego rzędu co drzewa binarne (w szczególności drzewo RB) i dużo prostsze użytkowanie
- Program poprawnie wykrywa istnienie/brak istnienia przecięć w zadanym zbiorze odcinków
- Uzupełniono procedurę o wizualizację zdarzeń i działa ona poprawnie
- Zmodyfikowano algorytm tak, aby wypisywał on liczbę i współrzędne przecięć, ze względu na zastosowaną implementację wypisywanie punktów przecięć dla odcinków nie było możliwe
- W przypadku algorytmu jedynie sprawdzającego istnienie przecięć można zastosować struktury zawierające punkty - w drugim problemie należałoby użyć struktury do przechowywania odcinków, stąd konieczna modyfikacja