Neprocedurální programování

Cvičení 27.2.2023

• Napište predikát `same_length(?L1, ?L2)`, který uspěje ve chvíli, kdy jsou oba seznamy stejně dlouhé.

• Nepoužívejte aritmetiku.

```
same_length([], []).
same_length([_ | Tail1], [_ | Tail2]) :-
same_length(Tail1, Tail2).
```

- Prázdný seznam je stejně dlouhý pouze jako prázdný seznam (je to jediný seznam délky 0).
- Seznamy jsou stejně dlouhé, pokud jsou jejich ocásky stejně dlouhé

• Napište predikát `middle(+L, ?M)`, který uspěje, pokud je `M` prvek uprostřed seznamu.

Nepoužívejte aritmetiku!

Nápověda

 Vyrobte si `middle(+L1, +L2, ?M)`, kde v jednom seznamu skáčete po dvou prvcích a v druhém po jednom prvku.

• Poté volejte následovně:

```
`middle(L, M) :- middle(L, L, M)`.
```

- Pokud v druhém seznamu nic nezbylo, pak začátek prvního seznamu je prostředek.
- Pokud v druhém seznamu zbyl jediný prvek, pak začátek prvního seznamu je prostředek.
- V prvním seznamu skáčeme po jednom prvku, v druhém po dvou prvcích a voláme rekurzivně zbytek :)

 Napíšeme si predikát `delka`, který vrátí délku seznamu v Peanově aritmetice (viz předchozí přednáška). Čísla v Peanove aritmetice jsme definovali následovně:

num(X):- X je 0 nebo X je následníkem jiného čísla.

```
num(0).
num(s(X)) :- num(X).
add(0, X, X) :- num(X).
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z).
```

• 'delka' vrací délku seznamu v Peanově aritmetice

```
delka(Xs, R) :- delka_(Xs, 0, R).

% delka_(+Xs, +Acc, -R)

delka_([], Acc, Acc).

% delka_([_|Xs], Acc, Result) :- delka_(Xs, Acc + 1, Result).

delka_([_|Xs], Acc, Result) :- delka_(Xs, s(Acc), Result).
```

 Napište predikát `soucet`, který sečte všechny členy seznamu (předpokládáme, že elementy seznamu jsou kódovány pomocí čísel z Peanovy aritmetiky).

```
soucet_peano(L,N) :- soucet_peano(L,0,N).
soucet_peano([], A, A).
soucet_peano([Head|Tail], A, Result) :-
   add(Head, A, Result1),
   soucet_peano(Tail, Result1, Result).
```

 Napište predikát smaz(?P, ?L, ?NL), který ze seznamu L, který obsahuje alespoň jeden prvek P, vytvoří seznam NL smazáním tohoto prvku.

```
smaz(P, [P|L], L).
smaz(P, [X|L], [X|NL]) :- smaz(P, L, NL).
```

- Naprogramujte predikát nahrad(?P, ?NP, ?L, ?NL) splnitelný, jestliže L obsahuje P a seznam NL má stejné prvky jako L, až na jeden prvek NP nahrazující prvek P.
- Predikát tedy nahradí právě jeden výskyt prvku P za NP.

```
nahrad(P, NP, [P|L], [NP|L]).
nahrad(P, NP, [X|L], [X|NL]) :-
nahrad(P, NP, L, NL).
```

 Naprogramujte predikát smazVice(?P, ?L, ?NL) splnitelný, jestliže NL je seznam vzniklý z L vypuštěním libovolné podmnožiny výskytu prvků P.

```
smazVice(_, [], []).
smazVice(P, [P|L], NL) :- smazVice(P, L, NL).
smazVice(P, [X|L], [X|NL]) :- smazVice(P, L, NL).
```

Naprogramujte predikát smazVsechny(?P, ?L, ?NL)
 splnitelný, jestliže NL je seznam vzniklý z L vypuštěním všech výskytu prvků P.

• Nejprve si rozmyslete, že syntakticky je následující výraz:

$$(1+2)*3$$

v podstatě jen tenhle strom:

Když do swipl-u napíšete

$$?-X = 1 + 2$$

tak vám odpoví

$$X = 1 + 2$$

• Protože Prolog podporuje uživatelsky definované operátory, tak `1 + 2` vlastně není nic jiného než `+(1, 2)`.

$$?-+(1, 2) = 1 + 2$$
 true.

Podobně:

$$?-X = (1 + 2) * 3$$

 $X = (1 + 2) * 3$

• To je proto, že Prologovské rovnítko `=` je unifikace.

- My ale chceme operaci "vyhodnoť a ulož do".
- Na to se dá použít operátor `is`!

$$?-X \text{ is } 1+2$$

$$X = 3$$

$$?-X is (1+2)*3$$

$$X = 9$$

- Co když tedy budeme chtít napsat součet s "opravdovou" aritmetikou?
- Nejprve zapomeňme na to, že existuje `is`.

```
soucetBezIs(Xs, Result) :- soucetBezIs_(Xs, 0, Result).
```

• zase používáme akumulátor

```
soucetBezIs_([], Acc, Acc).
soucetBezIs_([H|T], Acc, Result) :- NewAcc = H + Acc,
soucetBezIs_(T, NewAcc, Result).
```

 Nyní když zavoláme `soucetBezIs`, tak se `NewAcc` bude nastavovat jen syntakticky, bez vyhodnocení. Tedy:

```
?- soucetBezIs([1, 2, 3], X).

X = (3 + (2 + (1 + 0)))
```

• To ale nechceme :(

 Zkusme tedy napsat verzi s `is`: soucet(Xs, Result) :- soucet_(Xs, 0, Result). soucet_([], Acc, Acc). soucet_([H|T], Acc, Result) :- NewAcc is H + Acc, soucet (T, NewAcc, Result). :- soucet([1, 2, 3], X). X = 6Mnohem lepší!:)

 Napište predikát, které vezme číslo v Peanově aritmetice a vrátí číslo v běžné aritmetice, třeba: s(s(s(0))) ~~~> 3 paeano_to_number(+P, -N)

```
paeano_to_number(P, N) :- paeano_to_number acc(P, 0, N).
paeano to number acc(0, A, A).
paeano to number acc(s(P),A,N) :- A1 is A + 1,
    paeano to number acc(P,A1,N).

    pokud zkusime

     paeano to number(P, 3).
• P = s(s(s(0)));
a cyklime ;)
```

Napište opačný predikát.

```
number_to_peano(+N, -P)
```

```
number_to_peano(N, P) :-
    number_to_peano_acc(N, 0, P).
number_to_peano_acc(0, A, A).
number_to_peano_acc(N, A, P) :- N > 0, N1 is N - 1,
    number_to_peano_acc(N1, s(A), P).
```

 Napište predikát fakt(+N,-F), který je splněn, když F je faktoriál N

```
fakt(X, Y) :- fakt_(X, 1, Y).
fakt_(1, Y, Y).
fakt_(X, Acc, Y) :- X > 1, NewAcc is Acc * X,
         NewX is X - 1,
         fakt_(NewX, NewAcc, Y).
```

• Defenzivně kontrolujeme, že nám někdo nedal číslo menší než 1:)

 Napište predikát delka_seznamu(?L, ?N) :- Seznam L má N prvků.

% delka_seznamu(?L, @A, ?N) :- L má délku N, zkrácením seznamu zvýší A o 1.