

Meeting Agenda

Date: 5/5-14

Facilitator: Oskar Frost

Participants: Tobias Foughman, Joakim Milleson, Tom Dahlén, Oskar Frost.

1. Objectives (5 min)

Bestämma vad som skall göras härnäst.

2. Reports (15 min)

Tom - Har varit upptagen med gitInspector och därmed ej hunnit kolla på view.

Joakim - Gjort små grejer i campaign, och en metod i gameboard som visar alla minor på brädet.

Tobias - GameOver.

Oskar - View för campaign med en menu. Ändrat i SquareView så att den inte pratar direkt med modellen, små ändringar i PU.

3. Discussion items (35 min)

Utökning - Välja egna PU, custom mode (classic med PU).

Viewn har en del kvar. En meny för classic, startmeny och campaign (delvis klar). I campaign behövs en enum för att visa vilket läge spelet är i (2 stycken i Classic). Paus ska göra att exempelvis PU-metoder inte skall aktiveras i campaign. GameOver metoden, behöver implementera spara .

Vilken information skall viewn visa vid GameOver? Tid, antal minor, brädets storlek.

4. Outcomes and assignments (5 min)

Oskar - CampaignViewn.

Tom - ClassicView och Main-meny

Tobias - GameOver

Joakim - Enum i Classic och Campaign

Frågor till handledaren:

Hjälp med gitInspector?

Kommer det vi gjort/ planerar att göra att räcka? Visa honom vad vi har gjort hittills.

Tom skickar mail till kursansvarig om möjlighet till att träffas för att kolla vårt arbete hittills.

5. Wrap up

Torsdag 8/5-14 har vi nästa möte efter handledarmötet.