

Meeting Agenda

Date: 8/5-14

Facilitator: Oskar Frost

Participants: Oskar Frost, Tobias Foughman, Tom Dahlén, Joakim Milleson

1. Objectives (5 min)

Tydliggöra vilka som behöver koda mycket för att komma upp i rätt radantal, samt vilka områden som inte är klara.

2. Reports (15 min)

Tom - Påbörjat ClassicView.

Joakim - Gjort klart enum.

Tobias - GameOver.

Oskar - CampaignView.

3. Discussion items (35 min)

Lägg till if satser i classic och campaign modellerna så att de ej kan användas när spelet är pausat.

Gör Timer till observerable som modellen lyssnar på och uppdaterar sig efter.

Tester - Behöver göras.

4. Outcomes and assignments (5 min)

Oskar - CampaignView + komplement i campaignModel och timer.

Tom - ClassicView

Tobias - MenyPanel och Controllerklass.

Joakim - Tester samt Powerup ChooseSafeSingle.

5. Wrap up

Nästa möte : Tisdag 13/8-14

Räkna rader och se hur många framsteg som gjorts.