

Meeting Agenda

Date: 1/4-14

Facilitator: Oskar Frost

Participants: Tom Dahlén, Joakim Milleson, Oskar Frost, Tobias Foughman

1. Objectives (5 min)

Event-handling – Hur ska vi lösa det?

Fler saker att implementera – Vyn, metoder för gameboard.

RAD och SDD dokument.

Vad vi ska visa på torsdag.

2. Reports (15 min) From previous meetings, (un)solved issues,

Joakim – gameboard, konstruktörer, krock. Några metoder, (mark).

Tobias – Square, Skapade projekt.

Tom- SquareView, GameboardView. Square; setMark, choose. Gameboard, skapar och lägger ut squareviews, skapar layout efter gameboard.

Oskar - GameBoard; fungerande konstruktör och initMetod för att skapa gameboard.

3. Discussion items (35 min)

Event-handling.

Interface för modellen, och en wrapper klass för kommunikation.

Inga bra ideer för andra lösningförslag.

Varför inte bara lyssnare i modellen?

Vad ska vi visa på torsdag?

Just nu: Generera ett gameboard, med en valfri tom ruta, samt markera en square med flagga.

Vad vill vi mer kunna göra:

Välja ruta, tar det för lång tid? Försöka göra klart.

Markering med flagga, förhindra att göra den synlig skall göras i Square och ej gameboard.

RAD och SDD

Sektion 2 i RAD är fortfarande inte gjord. Det som saknas är en domänmodell och UC.

SDD innehåller: Designmål, "ordlista", hur applikationen är implementerad.

Punkterna ovan är de uppgifter vi kan skriva just nu i dokumenten.

4. Outcomes and assignments (5 min)

Tills handledarmötet på torsdag skall:

Man kunna välja ruta i gameboard.

Gjort nödvändiga dokument för RAD och SDD.

Joakim ordnar gameboard metoden chooseSquare.

Oskar skall ordna analysmodellen till RAD dokumentet.

Tom fixar RAD med bl.a. UC och rubrikerna i sektion 2.

Tobias skall göra prelimenärt SDD dokument.

5.Wrap up

Handledarfrågor:

Git-branches ser kluddiga ut. Vad har hänt?

Hur ska kommunikationen mellan view och modell implementeras.

Factory?

Nästa möte:

Torsdag, efter handledarmötet.

Färdigställa iterationen.

Vad ska göras i nästa iteration?

Hur skall övergripande struktur på applikation vara?