

Meeting Agenda

Date: 2/5-14

Facilitator: Oskar Frost

Participants: Oskar Frost, Joakim Milleson, Tobias Foughman, Tom Dahlén

1. Objectives (5 min)

Vad vi ska programmera.

Kolla upp hur många rader kod som har skrivits av varje medlem.

2. Reports (15 min)

Tobias, minhantering - Innan fanns minhantering i gameboard, nu så skickas enum för squaren man klickar på till classic(chooseSquare), som sedan kollar om den är en mina, och kör då gameOver metoden.

Joakim, gameover - Ej gjort.

Tom, Powerups - Interface för powerup och ShowAll, ChooseSafeArea.

Oskar, Viewn - Viewn för gameboard klart.

3. Discussion items (35 min)

Powerup - SafeChooseSingle kommer att vara lite billigare än ChooseSafeArea, men deras beteenden är likartade.

GitInspector - Vem skall ordna det? Tom!

Campaign, NextLevel metod som anropas när ett spel är avslarat i ChooseSquare. Hur kommunicerar Campaign att den byter level med viewn? En metod BetweenLevels (av Tobias)

Viewn - Huvudmeny där man väljer spel, avslutar o.s.v.

4. Outcomes and assignments (5 min)

Tobias - GameOver

Tom - Viewn, Main meny och classic meny + GitInspector.

Joakim - Campaign

Oskar - Viewn Campaignmeny och nytt spell/paus meny.

5. Wrap up

GitInspector är inte körbart än.

Sammanställa vad som är klart. Kolla hur många rader i GitInspector varje medlem har skrivit.