

## Meeting Agenda

Date: 10/4-14

Facilitator: Oskar Frost

Participants: Oskar Frost, Tobias Foughman, Joakim Milleson, Tom Dahlén

### 1. Objectives (5 min)

Bestämma vad nästa steg i projektet skall vara.

### 2. Reports (15 min)

Tom har gjort ändringar i timern samt börjat på en spara-klass.

Joakim har lagt till metoder för reset och showSquare i gameBoard, samt om det är det första klicket på gameboarden som har gjort.

Tobias har lagt till restartGame i classic, och ändrat first-klick då detta nu görs i Gameboard.

Oskar har inte kodat, men funderat på vilken struktur som passar för gameView. Det har ännu inte funnits någon enhetlig idé hur detta görs på bästa sätt.

### 3. Discussion items (35 min)

Vyn kommer att vara lyssnare till modellen och lyssnas på av controllern. Styrningen av modellen kommer i första-hand ske i vyn direkt till modellen.

### 4. Outcomes and assignments (5 min)

Tobias ska sätta in observer-element i Classic och koppla ihop MVC.

Oskar ska jobba med viewn.

Joakim ska jobba med campaign.

Tom ska jobba med high-score klassen.

### 5. Wrap up

Nästa möte tar vi upp "hur fan PowerUps ska fungera?" (Tom)

Nästa möte är måndag 28/4.