

Déporte Tom

Rendu individuel : Projet Technologique

Bugs et limites de l'application :

Les fonctions d'égalisation d'histogramme en couleur, de détection de contour et de filtre moyenneurs n'ont pas été implémentées en Renderscript.

Les fonctions d'augmentation et de diminution de contraste donnent des résultats erronés en Renderscript.

La fonction d'égalisation d'histogramme (image grise) fait s'arrêter l'application.

Tests :

Tous les tests sont effectués sur un Xiaomi MI9T.

Version d'Android : 9PKQ1.190302.001 .

Avant l'activation d'une fonction l'appareil utilise 66.4MB de mémoire vive.

Après l'activation de chaque fonction codée en java de l'application, l'appareil utilise 150.1MB de mémoire vive.

Après redémarrage de l'application et activation de chaque fonction codée en Renderscript de l'application, l'appareil utilise 216.8MB de mémoire vive.

Voici les images utilisées pour les tests des méthodes :








799x591 pixels











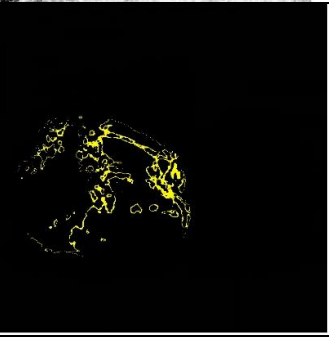
300x300pixels




405x600 pixels

Fonction	Temps d'exécution (s)	Exemple
toGray()	0.540	
toGrayRS()	0.473	
colorize()	7.900	
colorizeRS()	0.494	
toGrayExceptOneColor()	5.279	

toGrayExceptOneColorRS()	0.452		
ELDD()	0.674		
ELDDrs()	0.452		
DimCon()	0.721		
dimConrs()	0.535		

ELDDColor()	0.628		
ELDDColorrs	0.596		
EgalH()	0.697		
EgalHColor()	9.372		

Blurr()	2.097		
contourDetection()	0.535	