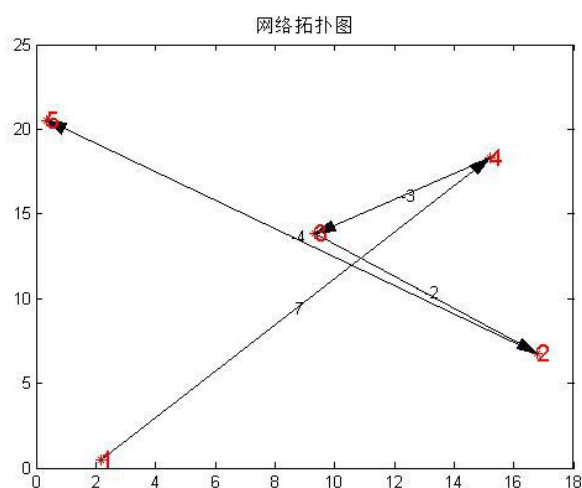
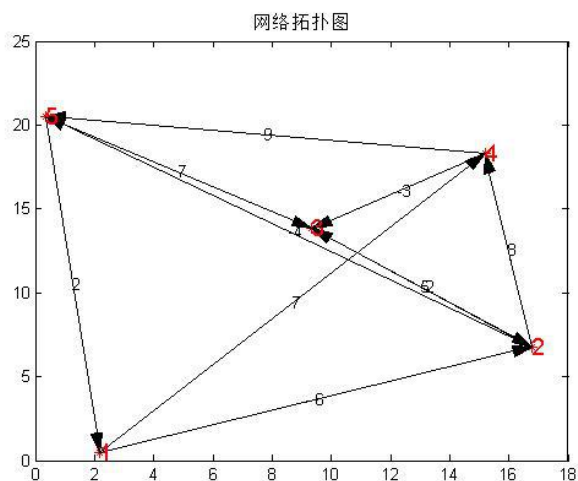


Bellman 最短路径编程实验

该算法可以用来解决一般（边的权值为负）的单源最短路径问题，而 dijkstra 只能解决权值非负的情况。

此算法使用松弛技术，对每一个顶点，逐步减少源到该顶点的路径的估计值，直到达到最短的路径。

算法运算结果：



matlab 代码如下，netplot 函数在这里，不过当时函数中表示两节点没有路径用的是 0，而现在需要改成 inf：



```
clear all;close all;clc
```

```
%初始化邻接压缩表
```

```
b=[1 2 6;  
    1 4 7  
    2 3 5;  
    2 4 8;  
    2 5 -4;  
    3 2 -2;  
    4 3 -3;  
    4 5 9;  
    5 1 2;  
    5 3 7];
```

```
m=max(max(b(:,1:2)));           %压缩表中最大值就是邻接矩阵的宽与高
```

```
A=compresstable2matrix(b); %从邻接压缩表构造图的矩阵表示
```

```
netplot(A,1)                    %形象表示
```

```
S=inf(1,m);                     %源到其他节点的最短距离，开始为 inf
```

```
S(1)=0;                         %源点到自己的距离为 0
```

```
pa=zeros(1,m);                 %寻找到的节点的前趋
```

```
pa(1)=1;                       %源点的前趋是自己
```

```
pre_pa=ones(1,m);while sum(pre_pa==pa)~=m    %终止条件，判断终止的
```

方法很多，这个应该不是最佳实践

```
    pre_pa=pa;
```

```
    for k=1:m
```

```
        if pre_pa(k)~=0           %对每一个已搜寻到的节点，从此
```

节点寻找后继节点

```
            i=k;
```

```
            for j=1:m
```

```
                if A(i,j)~=inf
```

```

        if S(j)>S(i)+A(i,j)
            S(j)=S(i)+A(i,j);           %边缘松弛，取两节点间最
小权值作为实际权值
            pa(j)=i;                     %寻找前趋
        end
    end
end
end
end
endend

```

%最终我们需要的就是这两个值

S %源点到其他每一点的距离

pa %其他每一节点的前趋

%算法到此结束，下面只是为了形象的表示而写的。

```

re=[];for i=2:m
    re=[re;pa(i) i A(pa(i),i)];end
A=compresstable2matrix(re); %从邻接压缩表构造图的矩阵表示
figure;
netplot(A,1)                %形象表示

```



compresstable2matrix.m



```

function A=compresstable2matrix(b)
    [n ~]=size(b);
    m=max(max(b(:,1:2)));
    A=inf(m,m);

    for i=1:n
        A(b(i,1),b(i,2))=b(i,3);
    end
end

```

