

## NAJCZĘŚCIEJ STOSOWANE OPERATORY I INSTRUKCJE W POLSKIM PSEUDOKODZIE

Nagłówek i zakończenie programu:	PROGRAM nazwa KONIEC					
Arytmetyczne:	+	-	*	/	DIV <sup>1</sup>	MOD <sup>2</sup>
Relacyjne:	=	<> <sup>3</sup>	>	<	>=	<=
Logiczne:	NIE		LUB		I <sup>4</sup>	
Przypisania:	:= (najczęściej) lub ← (rzadko)					
Wejścia/wyjścia	Wczytaj N Wczytaj T[i] <sup>5</sup>			Wypisz 'Komunikat'		
Warunkowe:	JEŻELI warunek <sup>6</sup> TO instrukcja			JEŻELI warunek TO instrukcja 1 WPW <sup>7</sup> instrukcja 2		
Iteracyjne:	DOPÓKI warunek POWTARZAJ instrukcje			POWTARZAJ instrukcje AŻ warunek		
Generująca przypadkowe liczby:	LOSOWA (p; k) <sup>8</sup>					
Złożona:	POCZĄTEK instrukcja 1 ..... instrukcja n KONIEC;					

### Uwagi:

1. Wielkość liter i/lub pogrubienie nie ma znaczenia, ale zwiększa czytelność pseudokodu (to samo dotyczy wcięć linii kodu i komentarzy).
2. W literaturze przedmiotu stosowane są także inne oznaczenia oraz dodatkowe operatory i instrukcje (np. wielokrotnego wyboru).

<sup>1</sup> **DIV** – wynik dzielenia całkowitego (bez reszty), np. **38 DIV 5 = 7**

<sup>2</sup> **MOD** – reszta z dzielenia całkowitego, np. **38 MOD 5 = 3**

<sup>3</sup> **<>** – oznacza „różne” (mat.  $\neq$ )

<sup>4</sup> do zapisu koniunkcji **I** (ang. **AND**) równie często stosuje się operator **ORAZ**

<sup>5</sup> **N** – znak lub napis; **T[i]** – *i*-ty element tablicy **T**

<sup>6</sup> **warunek** – wykonywanie **instrukcji**, gdy **warunek** jest prawdziwy

<sup>7</sup> **WPW** – w przeciwnym wypadku; działanie alternatywne (gdy **warunek** jest fałszywy)

<sup>8</sup> **LOSOWA (p; k)** – liczba losowa z przedziału domkniętego **<p; k>**