

```
1. Wczytaj a, b, c, d.
2. c = c - d
    temp = d
    d = 0
3. Jeśli a != 0 && b != 0
        3.1. delta = b * b - (4 * a * c)
        3.2. Jeśli delta > 0
             3.2.1. sqrtdelta = Math.Sqrt(delta) // pierwiastek z delty
                     x_1 = (-b - sqrtdelta) / (2 * a)
                     x_2 = (-b + sqrtdelta) / (2 * a)
             3.2.2. Wypisz:
                     Równanie kwadratowe
                     Pierwiastek z delty = {delta}
                     x_1 = \{x1\}
                     x_2 = \{x2\}
             3.2.3. STOP
        3.3. Jeśli delta == 0
             3.3.1. x = -b / (2 * a)
             3.3.2. WYPISZ:
                     Równanie kwadratowe z jednym rozwiązaniem
             3.3.3. STOP
        3.4. Jeśli delta < 0
             3.4.1. delta = - delta
                     sqrtdelta = Math.Sqrt(delta)
             3.4.2. WYPISZ:
                     Równanie kwadratowe, rozwiązaniem są liczby zespolone
                     Pierwiastek z delty = {sqrtdelta}*i
                     x_1 = (\{b\} + \{sqrtdelta\}^*i)/2^*\{a\}
                     x_2 = (\{b\} - \{sqrtdelta\}^*i)/2^*\{a\}
             3.4.3. STOP
4. Jeśli a == 0 \&\& b == 0
        4.1. WYPISZ:
            To nie jest równanie
        4.2. STOP
5. Jeśli a == 0 \&\& c == 0
        5.1. WYPISZ:
            Równanie liniowe
            x = 0
        5.2. STOP
6. Jeśli a == 0
        6.1.c = c + temp
            temp = temp - c
            x = temp/b
        6.2. WYPISZ:
        6.3. Równanie liniowe
            x = \{x\}
```

6.4. STOP

```
7. Jeśli b == 0
```

$$7.1.c = c + temp$$

$$temp = temp - c$$

7.2. Jeśli temp > 0

7.2.1. x1 = Math.Sqrt(temp)

7.2.2. WYPISZ:

Równanie kwadratowe

$$x_1 = \{x1\}$$

$$x_2 = \{-x1\}$$

7.2.3. STOP

7.3. Jeśli temp < 0

7.3.1. WYPISZ:

Błąd, żadna liczba podniesiona do kwadratu nie da 0

7.3.2. STOP