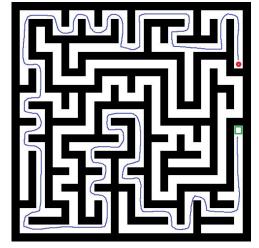
ı	mię i nazwisko	Album	Ocena

Dane: <a href="http://tjaworski.iis.p.lodz.pl/pp2/f7d34a/">http://tjaworski.iis.p.lodz.pl/pp2/f7d34a/</a>

## Zadanie 1 Przygody Tomka Sawyera (9p)

Podczas jednej ze swych przygód Tomek Sawyer i Becky Thatcher spotkali Indianina Joe, morderce przed którym muszą uciekać. Spotkali go w labiryncie, w punkcie a oznaczonym kołem. Wyjście jest w miejscu oznaczonym kwadratem (punkt b). Poszukiwacze przygód mają tylko po 12 lat. Pomóż im dotrzeć do celu, używając drzewa.

Trasę wyświetl na ekranie w postaci wskazówek albo labiryntu z oznaczoną trasa
☐. Program powinien pozwalać na wczytywanie labiryntów o dowolnej wielkości oraz z dowolnych plików . Podpowiedź: Czy labirynt ma zapętlenia? Zakładając



brak możliwości powrotu, w maksymalnie ilu kierunkach można iść z dowolnego punktu w labiryncie? Jeśli labirynt nie mieści się na ekranie, to zwiększ okno i zmniejsz czcionkę.

Plik: labirynt\_29x29.txt; wymiary 29x29.

## Zadanie 2 Baza danych (8p)

Utwórz dwukierunkową listę struktur client t i dodaj do niej 15 elementów. Elementy te powinny przechowywać imie, nazwisko oraz numer telefonu.

Napisz funkcje i przetestuj funkcję, która:

- Dodaje element (oraz wykorzystaj ją przy dodawaniu 15 elementów).
- Usuwa element, określony pozycją , imieniem lub nazwiskiem z pominięciem wielkości liter .
- Sortuje listę po nazwiskų , z pominięciem wielkości liter i kierunkiem określonym parametrem
- Wyszukuje element na podstawie podanego imienia lub nazwiska .

Przetestuj każdą z funkcji.

_			^	/A \
/2	n a	nia	~2	(6p)
<b>_</b> a	ua			1 ()()

Napisz program, który dla dwóch tekstów wyświetli listę wspólnych słów ☐. Teksty dane są w postaci dwóch linii w pliku dwaTeksty.txt. Wyświetlane słowa nie mogą się powtarzac . Do przechowywania słów użyj listy jednokierunkowej , a przy porównywaniu dwóch słów użyj funkcji hashujące \| \| \| \| \| \| \.

Punktów: 23; Ocena: 0-12=2,0; 13-15=3,0;16-17=3,5; 18-19=4,0; 20-21=4,5;22-23=5,0