

# Dokumenty

- Wymagania (co system będzie miał) – historyjki użytkownika, mapa myśli
- Projekt (jak to system będzie robił) – diagramy UML, BPMN, architektura systemu, szablony GUI
- Implementacja – wybrane fragmenty kodu, działający program
- Testowanie – plan testów i raport z wykonania testów

# Inne

- Forma współpracy
- „Papierologia”
- Pomysł na wdrożenie
- Pomysł na utylizację
- Harmonogram
- Samodzielność i dobór właściwych rzeczy

## Zadanie do wykonania podczas projektu

- Jesteście małą firmą programistyczną (3-5 osób)
  - Dostajecie zlecenie na napisanie programu (sami wybieracie rodzaj)
  - Zadaniem jest przejście, zasymulowanie całego procesu wytwórczego
  - Efekt – klient otrzymuje produkt, który wspomogę jego pracę
- 
- Prowadzący występuje w roli potencjalnego klienta oraz seniora