

Techniki multimedialne

Wprowadzenie

Organizacja kursu

Studia: DI

Rok: F3A

Semestr: L

Rodzaj: A (25h), L (15h)

Punkty ETCS: 4

Egzamin: Tak

Prowadzący

Wykład

dr inż. Tomasz Kapuściński

Laboratorium

mgr inż. Dawid Warchoń

mgr inż. Bogusław Rymut

dr inż. Tomasz Kapuściński

Terminy zajęć

Wykład

wtorek, B-300, 18:00 - 19:30

Laboratorium

?

Konsultacje

dr inż. Tomasz Kapuściński

wtorek, D-203b, 16:30 - 18:00

środa, D-203b, 12:00 - 13:30

pozostali prowadzący

<http://kia.prz-rzeszow.pl/index.php/ksztalcenie/konsultacje-pracownikow>

Forma zaliczenia

1. Laboratorium

forma zaliczenia zostanie podana na zajęciach

2. Wykład

egzamin

Ocena końcowa

średnia z ocen 1 i 2

Narzędzia

Wykład:

- Windows 8.1
- Microsoft Visual 2013
- C++ / C#
- Linux (Virtual Box)

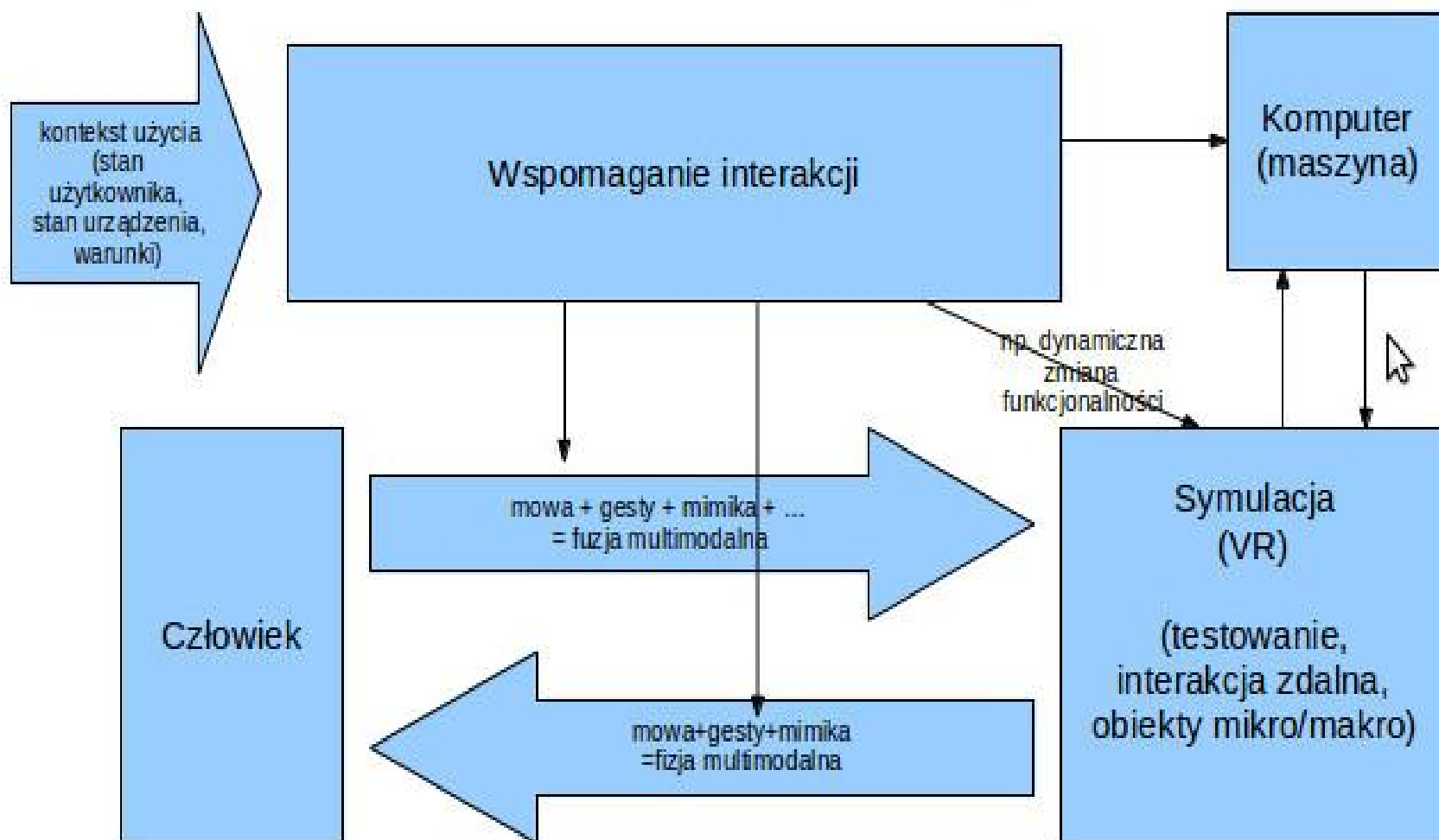
Definicja

Multimedia to techniki komputerowe, umożliwiające łączenie wielu sposobów przekazywania informacji: dźwięku, obrazu, animacji, tekstu oraz słowa mówionego.

Multimedia (łac. multum + medium)

Cechą charakterystyczną przekazu multimedialnego jest zaangażowanie użytkownika (tzw. interakcja z użytkownikiem).

Zaawansowane koncepcje interakcji



Elementy przekazu multimedialnego

- tekst
- obraz
- animacja
- film
- dźwięk
- grafika 3D
- dźwięk dookólny (przestrzenny)
- napisy
- hipertekst, czyli wzajemne powiązanie pomiędzy dokumentami

Zastosowania

- reklama
- sztuka
- edukacja
- rozrywka
- inżynieria
- medycyna
- matematyka
- biznes
- badania naukowe