

Nazwisko (drukowanymi):										Imię:										Grupa dziekańska:										dn	mc	rok

Systemy Operacyjne - ZADANIA - System Plików (1)

1. Sformatuj dysk z parametrem „unconditional format” (*format a: /u*) i nadaj jej etykietę *MOJDYSK*.
2. Utwórz na dysku następującą strukturę katalogów:
 katalog *A* z podkatalogami *A1* i *A2*
 katalog *B*
3. W katalogu głównym utwórz dwa pliki tekstowe *plik1.txt* i *plik2.txt* zawierające, odpowiednio, tekst *Oto plik 1.txt* i *Oto plik 2.txt*. W katalogu *A1* utwórz plik tekstowy *a1.txt* zawierający tekst *Oto plik a1.txt*. W katalogu *A2* utwórz plik tekstowy *a2.txt* zawierający tekst *Oto plik a2.txt*.
4. Utwórz na dysku (w katalogu głównym) plik wsadowy o nazwie *start.bat* i następującej zawartości:

```
@echo off
: start
echo Ala ma kota >> ala.ttt
echo Ola ma psa >> ola.ttt
echo Iza ma mysz >> iza.ttt
dir *.ttt | find /i "ttt"
goto start
```
5. Co zrobi napisany plik wsadowy?
6. Uruchom plik *start.bat*, obserwuj informacje wyświetlane na ekranie i wykonuj go dotąd, dopóki rozmiar wszystkich plików nie przekroczy 2048 bajtów. Jeżeli przekroczy, to przerwij jego wykonywanie kombinacją [Ctrl]+[C].
7. Skasuj plik *plik2.txt* i skasuj katalog *B*.
8. Uruchom program *DiskEdit* (*diskedit.exe*) i zobacz jak wyglądają utworzone (i skasowane) pliki i katalogi. Obejrzyj dokładnie:
 - a. katalog główny - zwróć uwagę na wszystkie utworzone pliki, katalogi i podkatalogi - m.in. jaki jest ich rozmiar, w którym klastrze się zaczynają,
 - b. tablicę FAT - zwróć uwagę na zajmowane przez pliki klastry - w szczególności przyjrzyj się plikom *ala.ttt*, *ola.ttt* i *iza.ttt*,
 - c. obszar danych (zawartość plików i zawartość katalogów),
 - d. BootRecord dysku.

Przy pomocy programu *DiskEdit* dokonaj następujących operacji:

Uwaga: Po wykonaniu **każdej** z poniższych operacji wyjdź z programu *DiskEdit* i zobacz wynik swojej pracy.

9. Zmień zawartość pliku *a1.txt* na tekst *Sam zmieniłem ten plik*.
10. Odzyskaj skasowany plik *plik2.txt*.
11. Odzyskaj skasowany katalog *B*.
12. Dodaj do pliku *plik2.txt* drugi wiersz tekstu: *Oto drugi wiersz pliku 2.txt*.