

1. כתוב תוכנית שקולטת 10 ציונים ומדפיסה את הממוצע שלהם על המסך
2. כתוב תוכנית אשר תקלוט מהמשתמש 3 ציונים ותדפיס את הציון הגבוה ביותר
3. כתוב תוכנית אשר תקלוט מספר מהמשתמש ותדפיס את כל המספרים בסדר יורד מהמספר שנקלט ועד הספרה 0
4. כתוב תוכנית המדפיסה את המספרים מ 1 עד 10 מלבד הספרה 7
5. כתוב לולאה שתרוץ בין 0 ל- 1000 ותציג על המסך כמה מספרים בין 0 ל- 1000 מתחלקים למספר בין 1 ל 10 אותו יקליד המשתמש ללא שארית, לדוגמא כמה מספרים בין 1 ל 1000 מתחלקים ללא שארית עם הספרה 3 התוצאה היא 334.
6. כתוב תוכנית שתקבל מהמשתמש מספר בין 1 ל 100 במידה ויקליד מספר גדול יותר תצא הודעה על המסך "the number is larger then 100" במידה והמספר קטן מ1 ההודעה תהיה "the number is smaller then 1", לאחר וידואי המספר יש להגדיר לולאה שתחשב את העצרת של המספר לדוגמא אם המשתמש יקליד את הספרה 5 התוצאה על המסך תהיה  $120 = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$ .
7. כתוב תוכנית המשחקת את המשחק "נחש את המספר". המחשב בוחר מספר בין 1 ל 100 ונותן למשתמש 10 נסיונות לנחש. לאחר כל ניחוש המחשב ידווח למשתמש אם המספר שניחש גדול, קטן או שהצליח לנחש את המספר. התוכנית תסתיים לאחר 10 ניחושים של המשתמש.
  - כדי ליצור מספר רנדומלי יש להשתמש ב `Math.floor(Math.random() * 100)`

Software & Services