

# LUZIT

## מהות

1. תוכנה המסדרת את הלוח בצורה אוטומטית.
2. הלוח יסודר על פי הדרך הנוחה והמתאימה למשתמש. כמו כן, הלוח ישתנה לפי אירועים חדשים שנכנסים.

## הגדרת יומן למשתמש

1. היומן הינו יומן שנתי לועזי (בהמשך עברי ונוספים). היומן כולל בתוכו חודשים, שבועות ותאריכים.
2. ניתן להגדיר כי את השבוע יחלו בכל יום שירצו: ראשון, שני וכו'.
3. ניתן להגדיר שעות עבודה / פעילות (למשל: שעות העבודה הן בין 08:00-21:00 כך שאחרי השעה 21:00 היומן לא מכניס לי שום אירוע / בין 16:00-17:00 קיימת הפסקה קבועה).
4. ניתן להגדיר מספר שעות שינה רצוי.
5. לפי הגדרות הבסיס הללו, היומן יודע להציב את המשימות / אירועים.

## פירוט בנושאי המשימות

### סוגי משימות

1. **משימה פרויקטלית:** כוללות בתוכן מספר תתי משימות, השייכות לאותו פרויקט.
2. **משימות חד פעמיות:**
  - א. משימות לביצוע מיידי, את משימות אלו נדרש לבצע בהקדם.
  - ב. משימות לביצוע עתידי, משימות אשר ניתן לדחות.
  - ג. משימות אלו הן היתתי משימות של משימה פרויקטלית.

### יישום משימות בתוכנה

#### **משימות פרויקטליות**

1. **טווח ארוך:** קביעת משימה עם דדליין לזמן ארוך (משתנה לפי אורך הפרויקט), העבודה על הפרויקט תהיה גמישה לשינויים במהלך התקופה.
2. **טווח קצר:** קביעת משימה עם דדליין לזמן קרוב, (משתנה לפי אורך הפרויקט), העבודה על הפרויקט תהיה פחות גמישה לשינויים. לדוגמא, הכנת מצגת המורכבת משלושה נושאים, כך שעבור כל נושא המשתמש מוכרח לעבוד בימים שונים.
3. המשימה הפרויקטלית מורכבת ממספר משימות חד פעמיות.

#### **משימות חד פעמיות**

1. **משימות גמישות:** משימות חד פעמיות אשר ניתן זמן ביצוען ישתנה, אך יש לשים דדליין בשביל שהמשימה אכן תתבצע. לדוגמא, על המשתמש לקרוא במשך שעה מסמך. הוא יציב את המשימה כחד פעמית למשך שעה, אך המשתמש לא רוצה לשכוח מהמסמך והוא ישים דדליין עד שבוע הבא בשביל שלא ישכח לקרוא את המסמך.
2. **משימות סטטיות:** משימות חד פעמיות שלא ניתנות לשינוי, משימות אלו ישארו קבועות ביומן. לרוב המשימות מושפעות מאנשים אחרים. משימות אלו משפיעות על הלוח ומשנות אותו כדי שיתאים לשאר

תנאי המשימות. לדוגמא, כאשר מופיע בלו"ז אימון בשעה 19:00 למשך שעה ולפתע נכנסת פגישה בשעה 19:30, האפליקציה תעביר את האימון לזמן אחר, כיוון שלא ניתן לדחות את הפגישה.

## **הערות**

1. בעת סיום המשימות והפרויקטים, האפליקציה תבקש מן המשתמש לסמן האם המשימה בוצעה. במידה וכן היא תמחק, במידה ולא היא תשאל את המשתמש אם הוא באמצע ביצוע המשימה וכמה זמן להוסיף למשימה או בכלל לדחות אותה למועד אחר. זאת עבור שמירת הנתונים למען שיפורים עתידיים בעת הצבת המשימות.
2. ניתן לבצע תקופות סטטיות ('חצי יום סטטי', '3 שעות סטטיות', 'יום סטטי וכו') בהם לא ניתן לשנות את הלו"ז. לדוגמא, כאשר אני נמצא בנסיעה של יומיים לצפון, אני מגדיר את היוםיים האלו כיומיים סטטיים אשר לא ניתן להכניס בהם משימות בצורה אוטומטית (עבור הכנסה בצורה ידנית, על התוכנה להתריע כי מוגדר שהזמן הזה הוא סטטי).

## **הוספת משימות ללו"ז**

### **הוספת משימות**

#### **הוספת משימה חד פעמית**

1. הכנסת שעה ותאריך בהם אני מעוניין לבצע את המשימה. יש לשים לב כי באפליקציית יומן הוגדרו שעות כלליות בהם לא ניתן לעבוד, במידה ומעוניינים לערוך יש לבקש אישור.
2. מנעול: האם המשימה סטטית או גמישה, האם ניתן לשנות את התאריך או רק את השעה.
3. ימים ושעות בהם לא ניתן לעבוד על המשימה (בשביל שהתוכנה לא תציב את המשימה בזמן זה). לדוגמא, שומרי שבת לא יכולים לראות סדרה בשבת.
4. מיקום הפעילות.
5. משימה חזרתית: פעם בשבוע, פעמיים בשבוע (במידה וכן, כמה ימים חופש בין שתי המשימות), פעם בחודש, פעם ביום וכו'.
6. דדליין למשימה, הזמן האחרון בו אני רוצה לסיים את המשימה. אם המשימה הינה חד פעמית אך חזרתית ובעלת חוקים (מפורטת דוגמא בהמשך), הדדליין יוגדר אוטומטית בהתאם לשינויים בלו"ז.

#### **הוספת משימה פרויקטלית**

1. כמות שעות ביום / שבוע בהם מעוניינים לבצע את המשימה. יש לשים לב כי באפליקציית יומן הוגדרו שעות כלליות בהם לא ניתן לעבוד, במידה ומעוניינים לערוך יש לבקש אישור.
2. ימים ושעות בהם לא ניתן לעבוד על המשימה.
3. זמן 'מנוחה': לדוגמא, בין שני אימונים לפחות יום אחד מנוחה.
4. מיקום.
5. דד ליין למשימה הפרויקטלית.
6. הגדרת 'משימות חד פעמיות' תחת המשימה הפרויקטלית (לפי הפרמטרים שמצוין ב'הוספת משימה חד פעמית'). ניתן להגדיר את המשימות ידנית / התוכנה יכולה להגדיר זמנים למשימות בצורה אוטומטית (ללא ידיעת מהות המשימה).

## **הגדרת חוקים**

1. באפליקציה יהיה ניתן לבצע חוקים על מנת שהלו"ז יעמוד בתנאי המשתמש.

2. **ביצוע משימות במקביל:** הגדרת אילו משימות ניתן לבצע במקביל והגדרת מספר המשימות שניתן לבצע במקביל. זאת על מנת לחסוך זמן למשתמש. לדוגמא, שמיעת פודקאסט בזמן אימון. בהמשך התוכנה תדע לבצע זאת אוטומטית לפי נתוני המשתמש, והיא תציע לו את האפשרויות השונות.
3. **הגדרת זמן מנוחה:** זמן בו לא ניתן לבצע את המשימה. זמן זה נועד ליצירת מנוחה אצל המשתמש ולמניעת עבודה ממושכת באותו נושא. לדוגמא, זמן מנוחה בין אימונים, זמן מנוחה על הכנת מצגת.
4. **הגדרת 'דד ליין מתריע':** התראה שמודיעה למשתמש כי עליו לבצע משימה מסוימת בזמן מסוים, אחרת המשתמש לא יעמוד בל"ז. לדוגמא, המשתמש מעוניין לבצע שלושה אימונים בשבוע, כך שמותר במקסימום שני אימונים רצופים (יום אחר יום). במידה והמשתמש לא מבצע אף אימון עד יום שלישי, החוק יתריע כי ביום רביעי חייב להיות אימון אחרת המשתמש לא יעמוד בל"ז שהגדיר.

### שיתוף לו"זים

1. שיתוף לו"זים בשביל לראות מתי ניתן לקבוע פגישה.
2. יישום לו"זים של אחרים: תוכניות אימון, למידה וכו'.
3. ברגע שהמשתמש ירצה לקבוע פגישה עם אדם אחר, והפוך. הוא יגדיר הרשאות לאדם (מתי יוכל לזמן אותו ללז, ימים ושעות [אם זה בזמן עבודה / אימון]).
4. כאשר רוצים לשתף לז כללי למספר רב של אנשים (בתי ספר ומערכת שעות) המערכת תחשב אוטומטית לפי העדיפויות של כל התלמידים וללא צורך של התנגשויות.