1. מגיש: תומר זמיר

ת.ז: 316123181

1. שם הפרוייקט: “paint”

תקציר:

הפרוייקט הינו תוכנה של "צייר" המאפשרת ליצור אובייקטים (צורות) מסוגים שונים .

1. הפולימורפיזם בא לידי ביטוי בדרך בה מציירים את הצורות - כל מחלקה מכילה פונקציית "draw" הממומשת באופן שונה.
2. כדי להוסיף אובייקט יש ללחוץ על הכפתור הימני בעכבר ולגרור אותו עד ליצירת הצורה בגודל הרצוי.
3. כדי למחוק אובייקט יש ללחוץ עליו פעמיים (כפתור ימני בעכבר).
4. כדי לשמור לקובץ יש ללחוץ על כפתור "save" ולטעון באמצעות “load”.
5. דברים נוספים שניתן לעשות:

Figure

שינוי גודל אובייקטים באמצעות הכפתורים "+", "-"

RectangleM

מחיקת האובייקט האחרון באמצעות כפתור ."undo"

EllipseM

בחירת צבע לכל אובייקט ובחירת מסגרת עבה.

הזזה של אובייקטים (לאחר סימון של "move").

Rectangle3D

RoundRectangle

