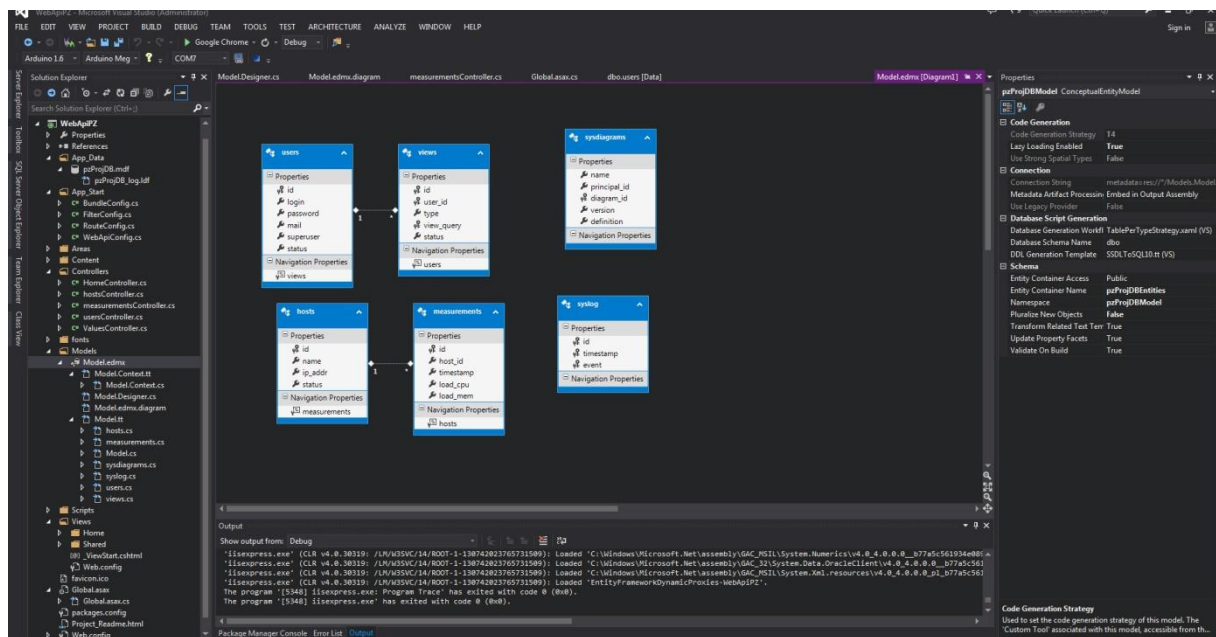


WebApi dla projektu programowanie zespołowe

Wszystko co jest do tej pory jest oparte na pliku bazy danych (jest to najważniejszy element przy budowaniu takiego api na tym etapie) .

Wartość merytoryczną bazy brałem z gita z opisu. Tu jak to wygląda w praktyce w projekcie :



Na razie jest to wstępny szkielet ogólnie funkcjonalności API czyli mamy podstawowe zapytania umożliwiające uzyskiwanie/zapisywanie danych takich jak :

users

API	Description
GET api/users	No documentation available.
GET api/users/{id}	No documentation available.
PUT api/users/{id}	No documentation available.
POST api/users	No documentation available.
DELETE api/users/{id}	No documentation available.

hosts

API	Description
GET api/hosts	No documentation available.
GET api/hosts/{id}	No documentation available.
PUT api/hosts/{id}	No documentation available.
POST api/hosts	No documentation available.
DELETE api/hosts/{id}	No documentation available.

measurements

API	Description
GET api/measurements	No documentation available.
GET api/measurements/{id}	No documentation available.
PUT api/measurements/{id}	No documentation available.
POST api/measurements	No documentation available.
DELETE api/measurements/{id}	No documentation available.

Zwraca jsony takie jak :

