

THE GIRL IN THE WINDOW

A 3D reproduction by Brain team

Supervisor: Mr. Le Doan Tung Linh



Alliance with  Education



Toàn bộ bản quyền game và nhân vật thuộc về Dark Dome.
Những tư liệu sử dụng trong đây chỉ phục vụ cho mục đích học tập.

TEAMMATES

NGUYỄN HUY HOÀNG

TRẦN MINH TRÍ

NGUYỄN NGỌC BÍCH

VŨ THỊ HỒNG HẠNH

ĐỖ SƠN HẢI

NGUYỄN PHAN THUYẾT TIÊN

PHAN TIẾN DŨNG

OVERVIEW

01

Introduction

02

Pre-production

03

Production

04

Post-production

01

Introduction

ĐỀ TÀI & Ý TƯỞNG

Game lấy bối cảnh ở thị trấn tên là Hidden Town, một nơi hẻo lánh và trở nên ngày càng đáng sợ hơn khi bạn khám phá được lịch sử của nó. Người dân trong thị trấn này cho rằng họ đã nhìn thấy bóng dáng của một cô gái nhìn ra từ cửa sổ của một trong những ngôi nhà. Kỳ lạ hơn, ngôi nhà đó đã bị bỏ hoang gần 20 năm qua...

Thể loại: Nhập vai, Giải đố

Đồ họa: 2D, hơi hướng kinh dị

Nhà phát hành: Dark Dorm



02

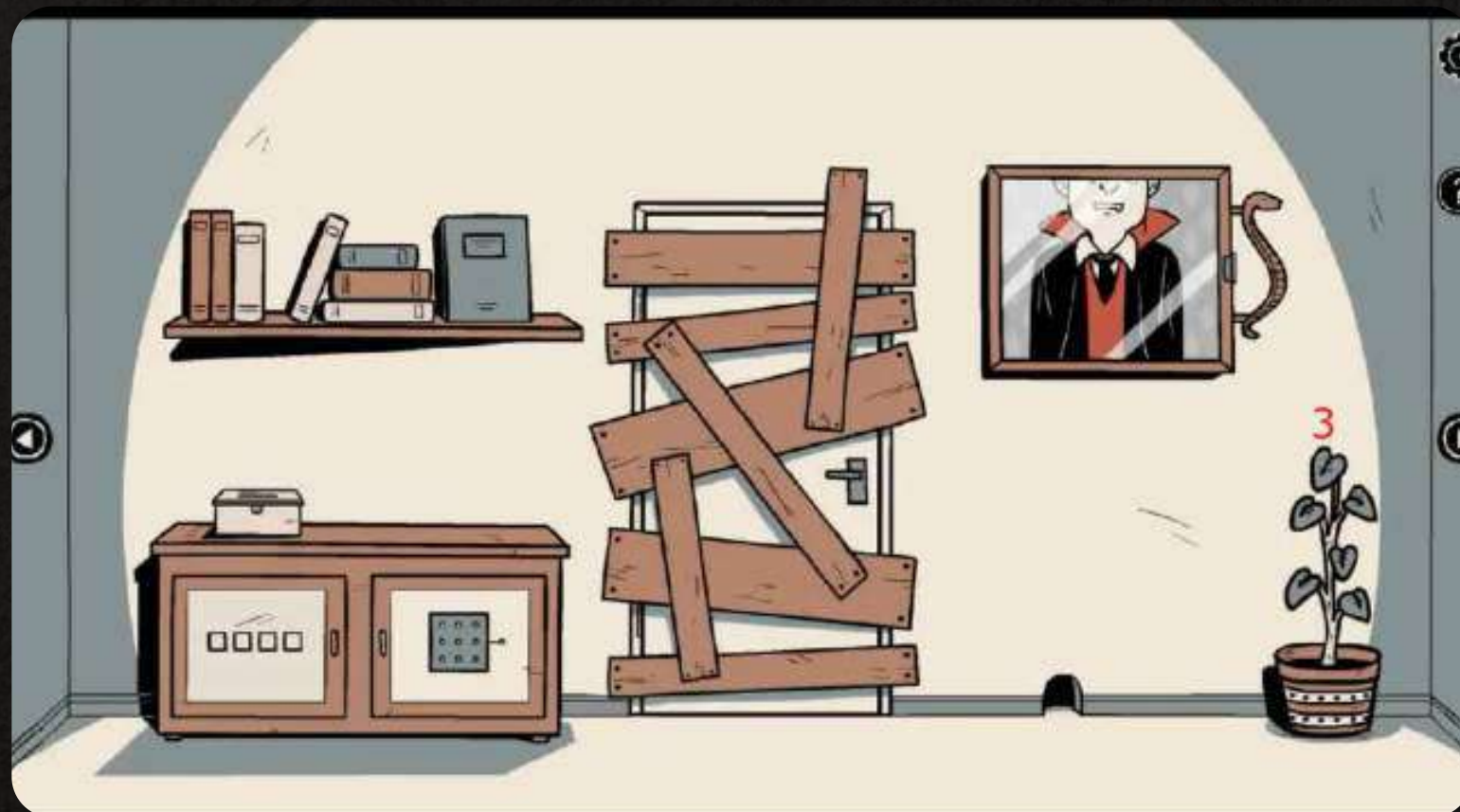
Pre-production



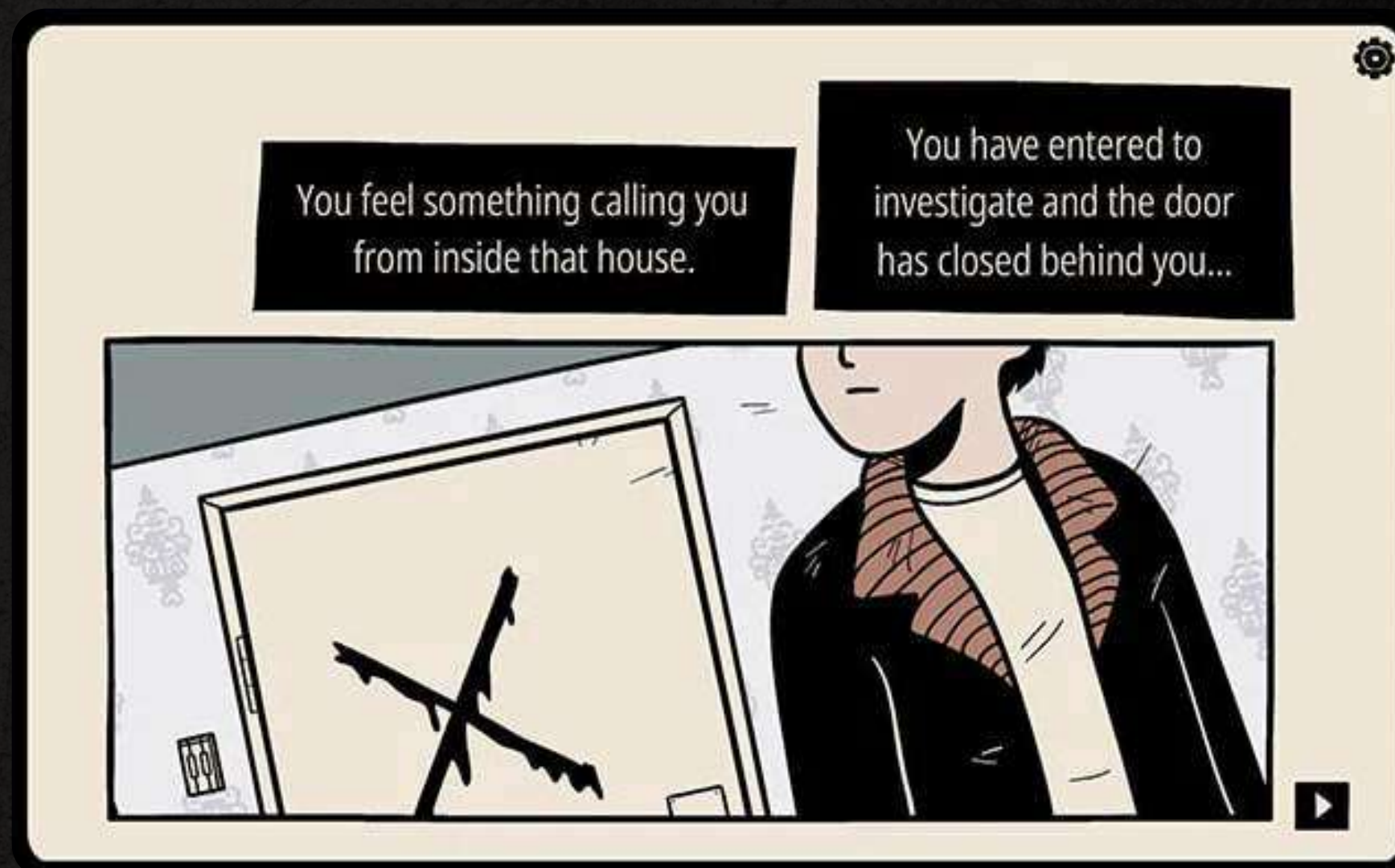
02.1. KỊCH BẢN & CỐT TRUYỆN

Nhân vật nhập vai tò mò bước vào trong ngôi nhà tại thị trấn mang tên Hidden Town. Cánh cửa đóng sầm lại lập tức một cách đáng sợ, khiến anh buộc phải tìm ra chìa khoá để sớm thoát khỏi đây, thông qua khám phá các căn phòng bên trong nhà...

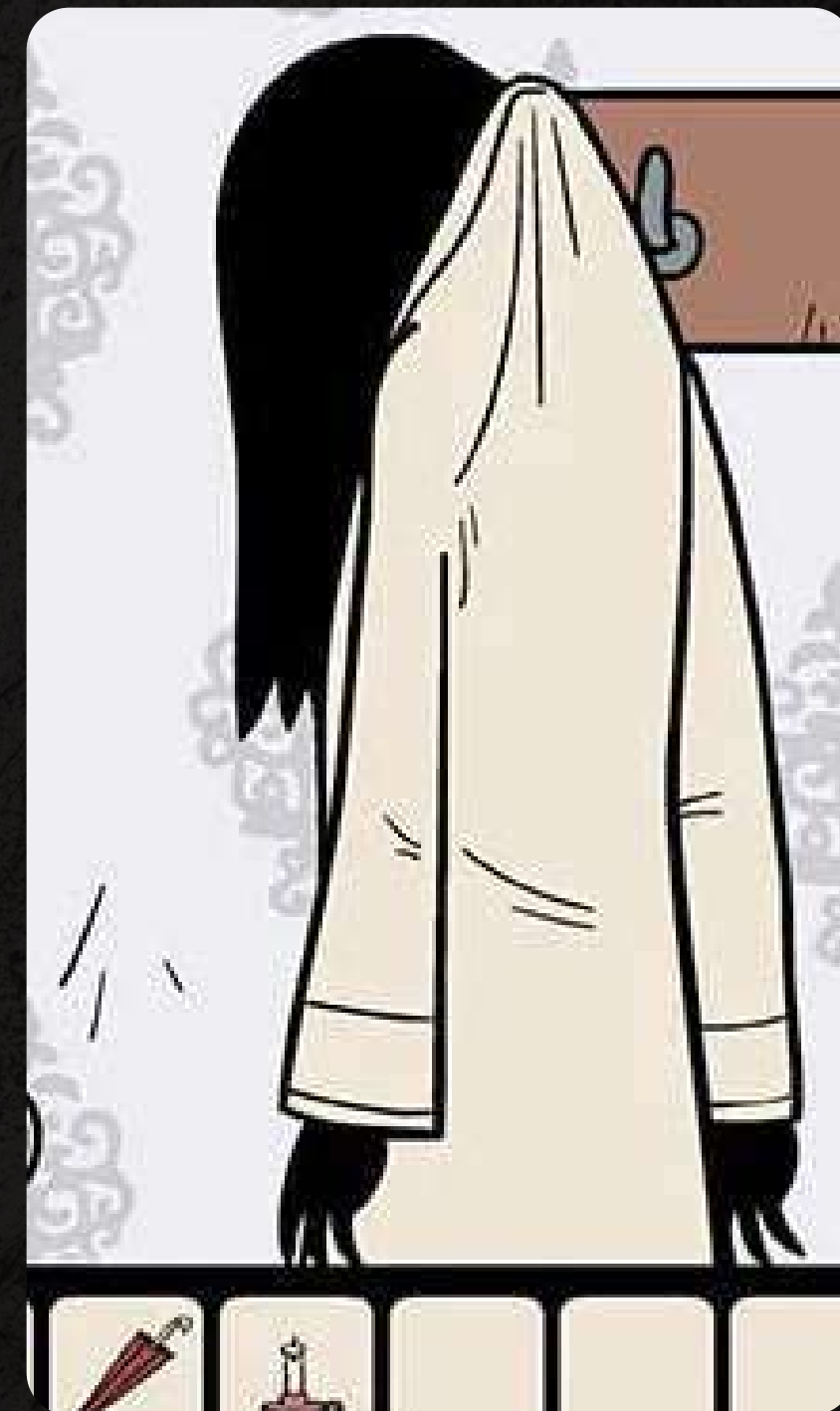




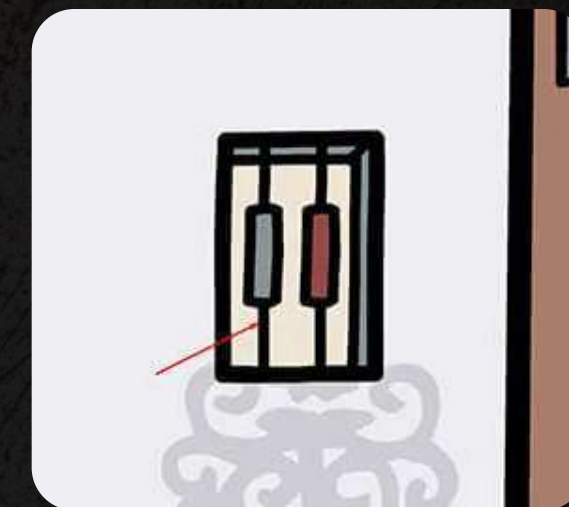
Từ những manh mối trong căn phòng đầu tiên
với cây nến và ngăn tủ ngay sát cánh cửa mà
nhân vật phải khám phá...



...tới chiếc áo khoác 20 năm trên mắc và
thoắt hiện bóng ma trong chớp mắt ...



Trải qua vô vàn tình tiết bí hiểm và khám phá những manh mối...



cho tới kết thúc với tình tiết đầy bất ngờ.



02.3. CONCEPT NHÂN VẬT



Nhân vật: Bóng ma bí ẩn



02.3. CONCEPT NHÂN VẬT



Nhân vật: Người khám phá



02.4. BỐI CẢNH



Phòng 1



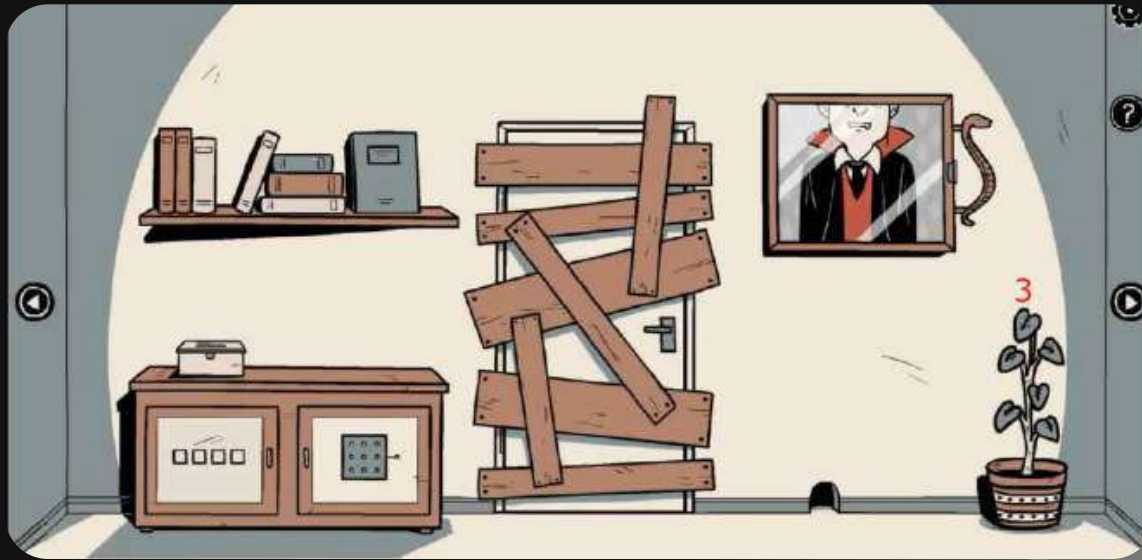
02.4. BỐI CẢNH



Phòng 2



02.4. BỐI CẢNH



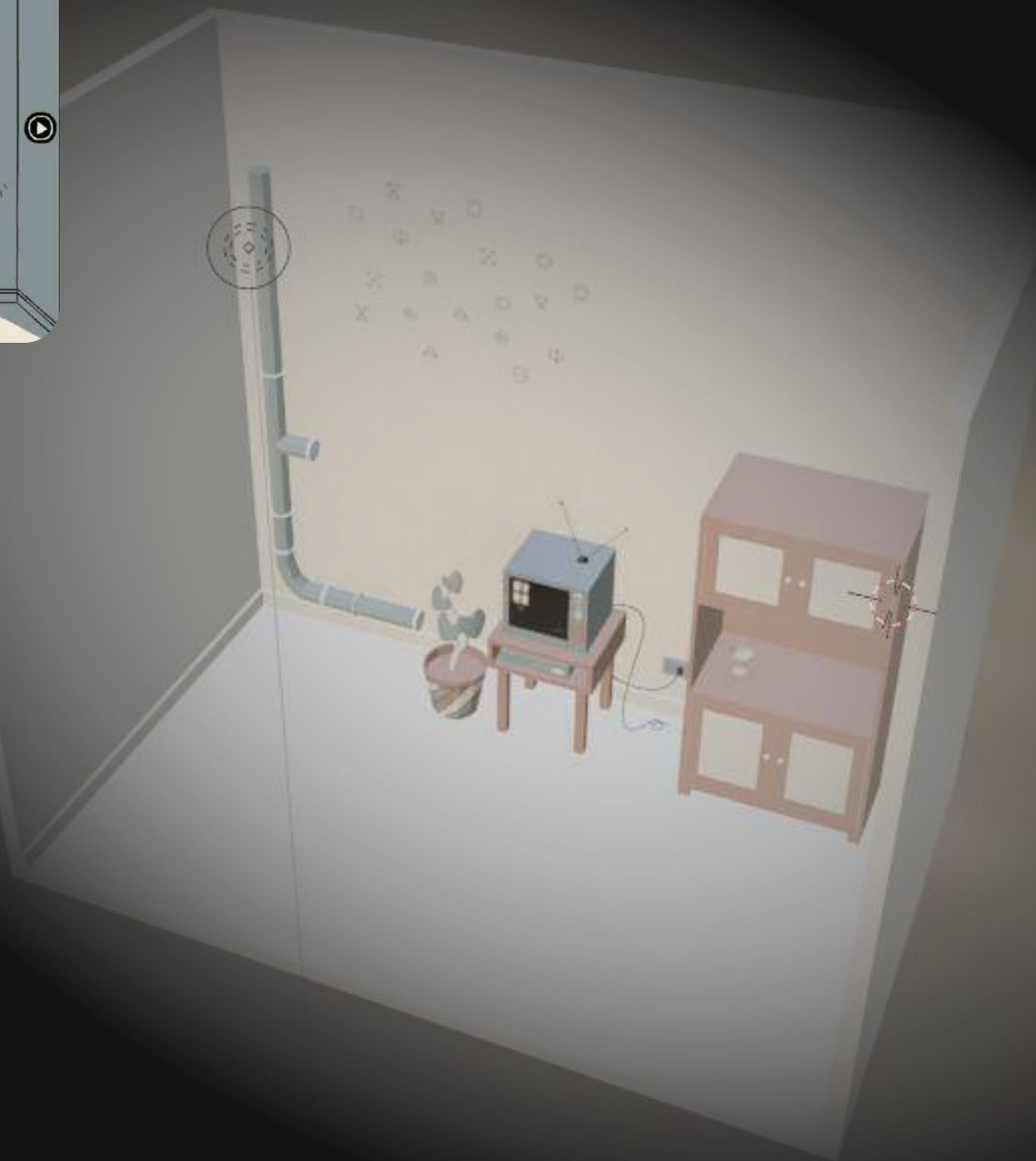
Phòng 3



02.4. BỐI CẢNH



Phòng 4



03

Production





03.2. CONCEPT



NHÂN VẬT BÓNG MA

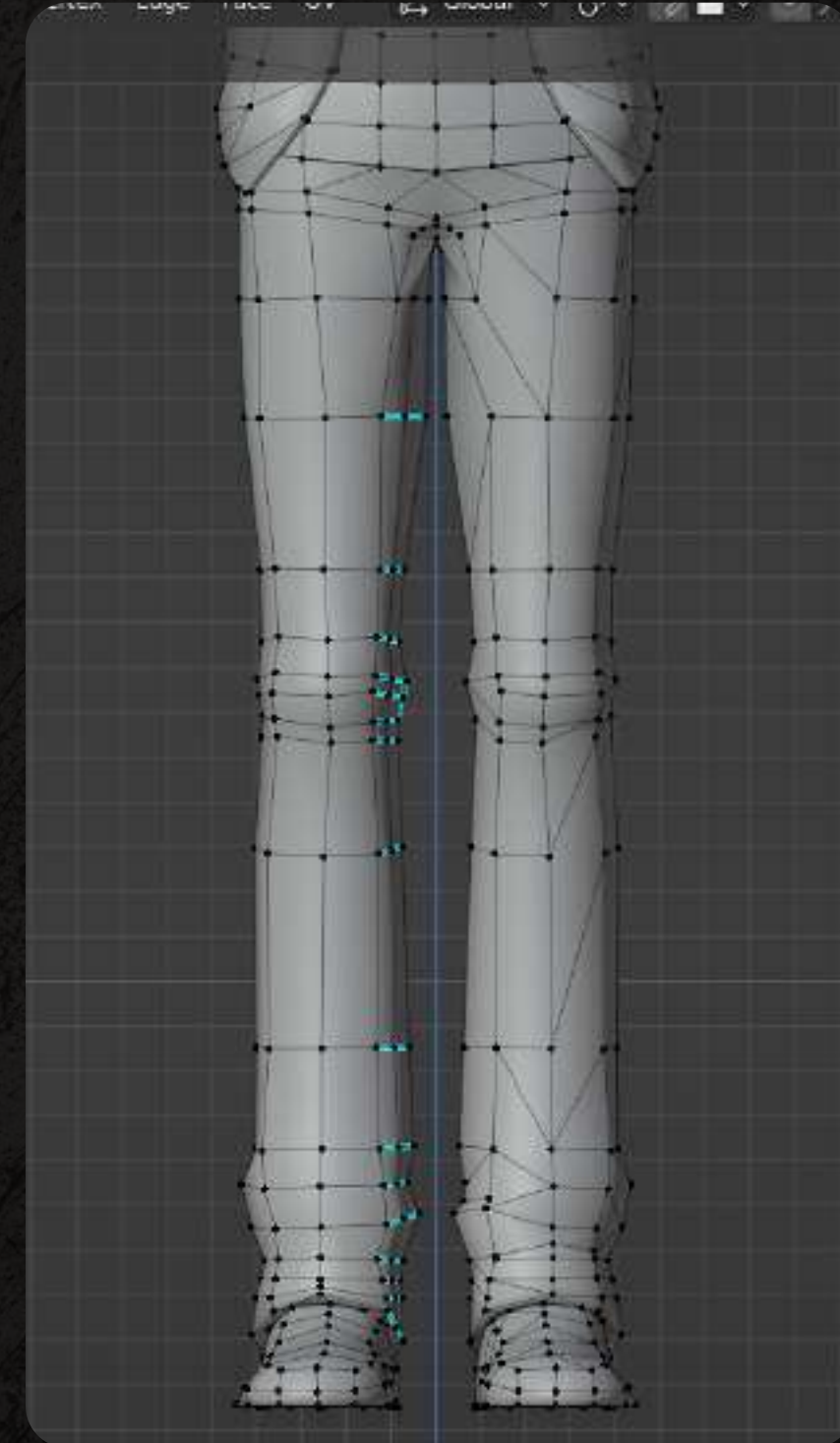
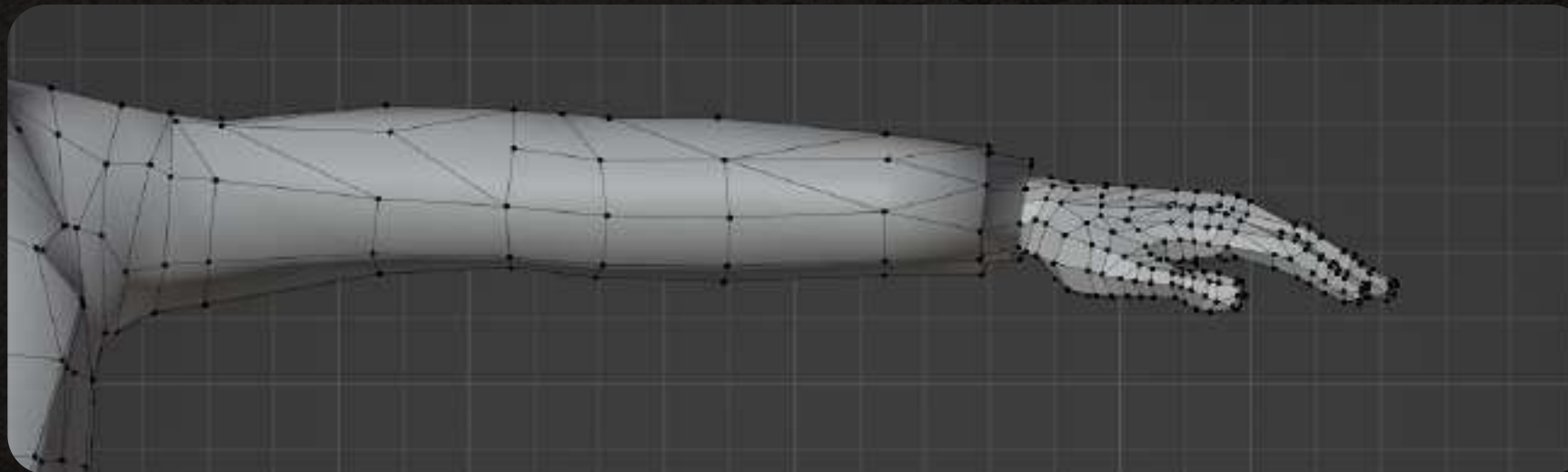
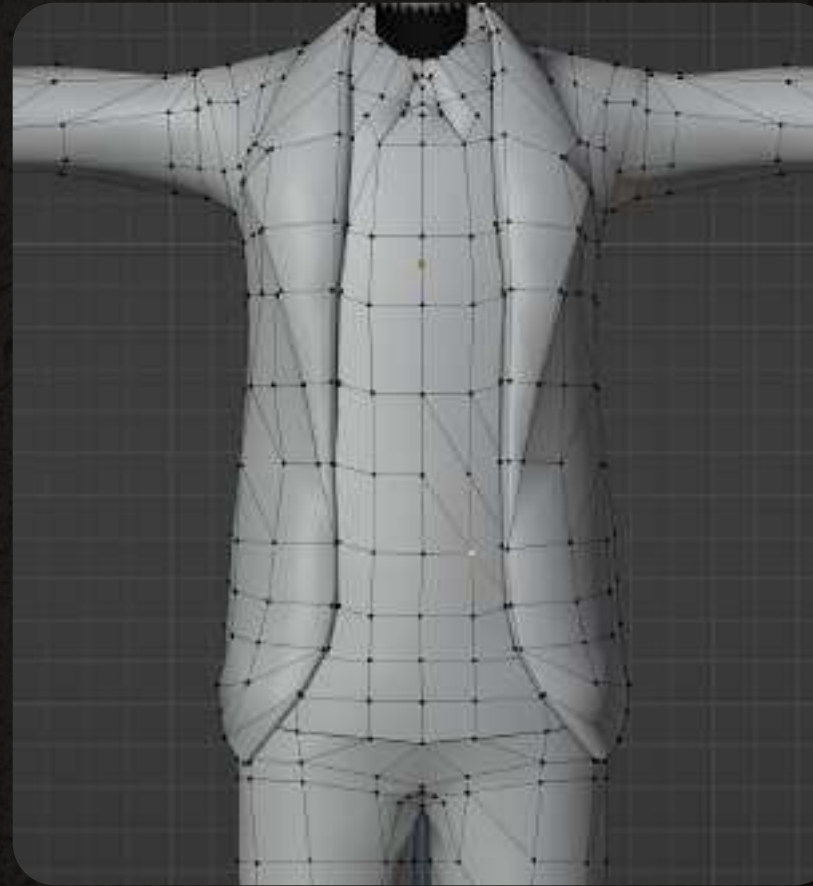
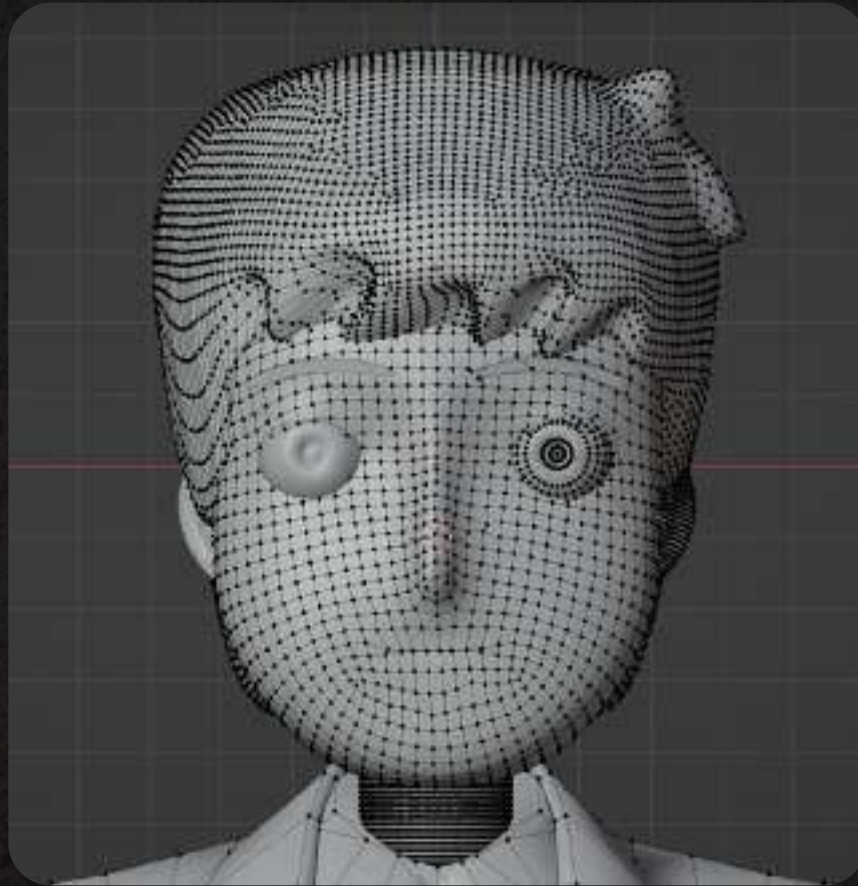
03.2. CONCEPT



NHÂN VẬT KHÁM PHÁ



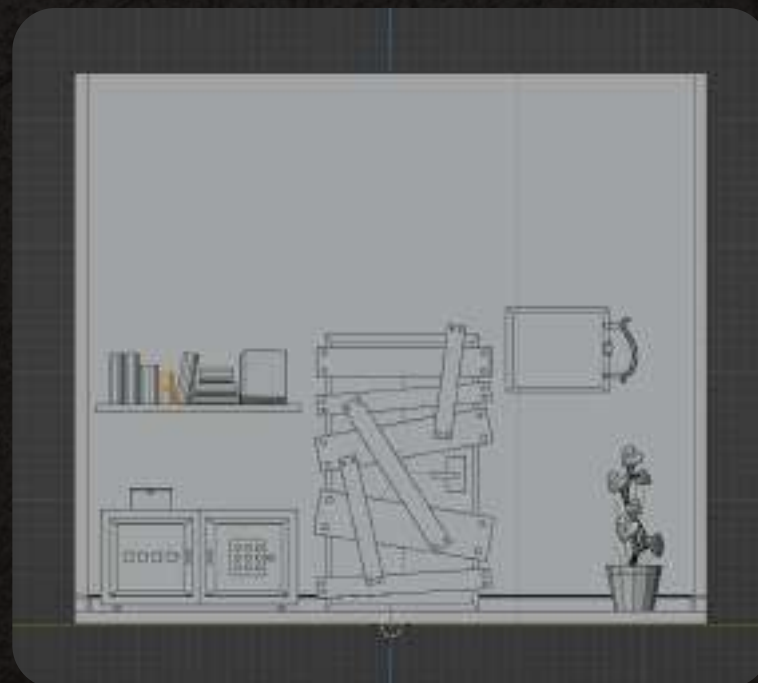
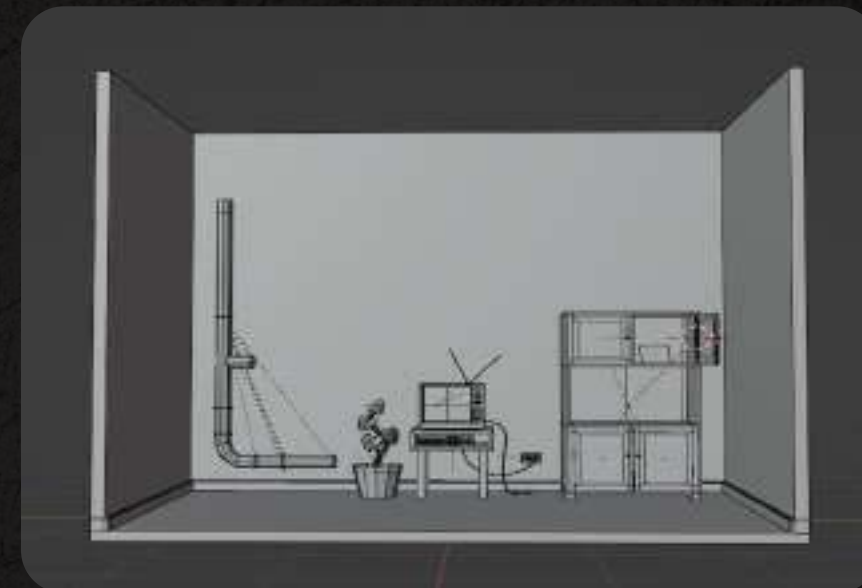
03.2. CONCEPT



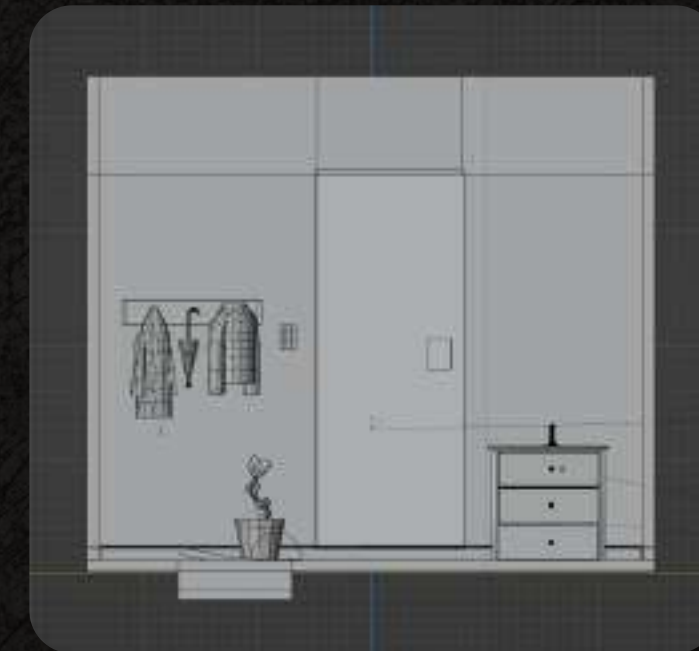
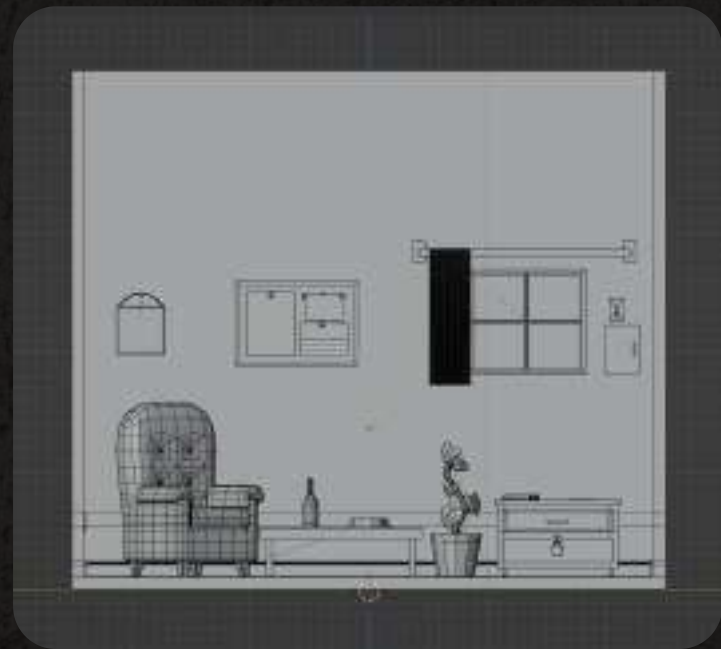
03.2. CONCEPT



03.2. CONCEPT



03.2. CONCEPT

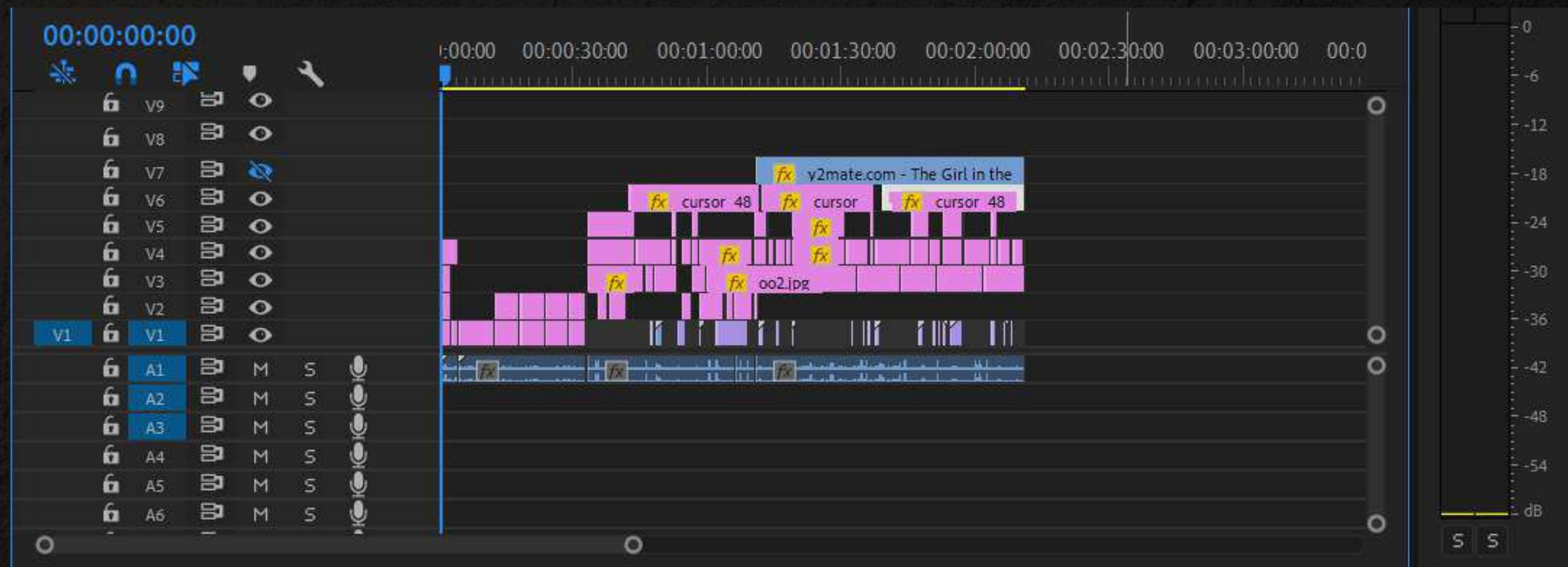


03

Post -production



EDITING





thank you.



proudly made by Brain Team