

**\*游戏背景音乐及一些音效请根据游戏自行设计**

Page1

需要元素：贝舒乐logo、游戏名称图标

按钮两个：进入游戏（点击跳进page3）  
游戏规则（点击跳进page2）

背景音乐和音效还是由UI设计或者策划的考虑提供，音效剪切压缩的处理我们可以弄

贝舒乐logo

游戏名称  
(未定)

游戏规则

进入游戏

Page2

需要元素：游戏规则

按钮：开始挑战（点击后跳转page3）

参考画面如下：



**躲猫猫大战**

猜猜天使在哪里?

**活动规则**

- 1 活动时间：5月6日-5月11日23:59。
- 2 活动期间，用户参与记忆翻牌游戏，即可领取贝舒乐天猫旗舰店10元抵用券。同时成功炫耀战绩，接受围观后，便可参与成绩排名。成绩最好的**前十名**可获**高达千元现金红包奖励**：第1名1000元，第2名500元，第3名300元，第4-10名，50元。
- 3 获奖名单于5月30日前公布于贝舒乐旗舰店微信菜单

贝舒乐logo

游戏规则

开始挑战

### Page3

在游戏开始前需要设置一个游戏演示，（小人左右动并接物品，接到一个物品跳出一个分值），演示结束后显示按钮

“朕知道了”，（点击朕知道了）接着启动游戏

（游戏演示：继续挑战时不用启动）

需要元素：贝舒乐logo、金芯包装图、红包图、爆竹图、底部小人、倒计时60s

从顶部向下掉落这四种物品，左右滑动小人即可接住或躲避物品，单个分值和掉下概率如下：

（下落的速度：越来越快）

以下指的概率是单次游戏的概率

60s 一共要掉下多少个物体？设置成无限大

	单个分值	掉下概率
金芯包装图	+50分	20%
贝舒乐logo	+100分	20%
红爆竹	-50分	10%
红包	+10分	50%



在page3 的基础上  
60s游戏结束后出现分数账单（如图所示）及总分  
显示后（自动）跳转page4



$$\times 10 = 500$$



$$\times 5 = -250$$



$$\times 8 = 80$$



$$\times 5 = 500$$

总分：830

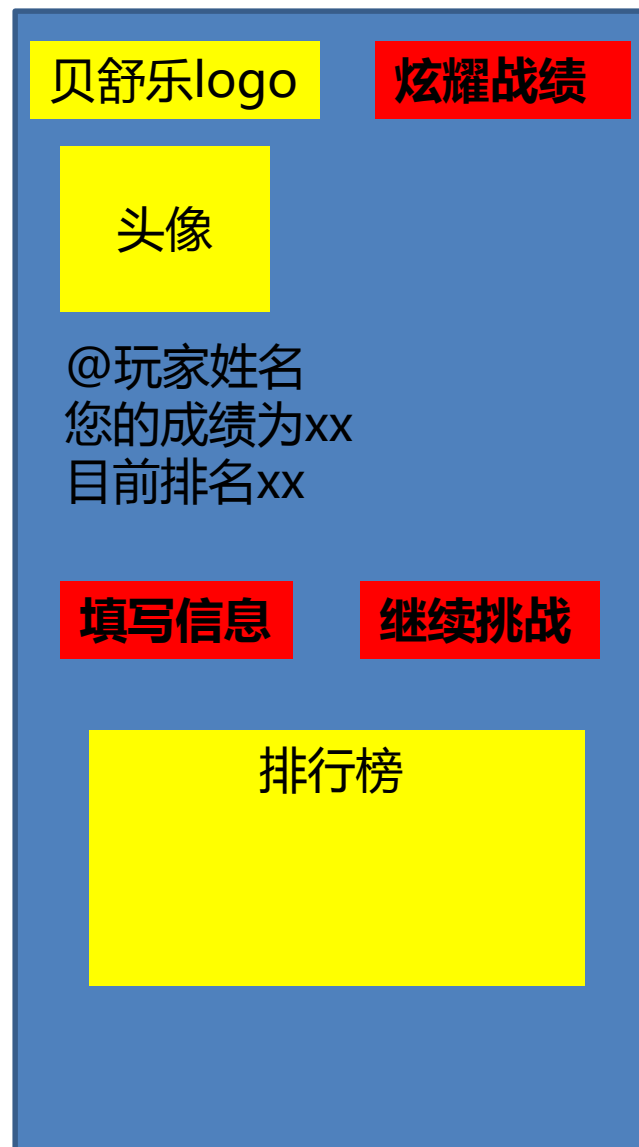
## Page4

需要显示玩家的**头像**、**昵称**、**成绩**和**排名**  
还有**总排名榜**（显示分数最高的前十名）  
点击按钮“炫耀战绩”即可分享朋友圈

如果玩家在排行榜内，显示两个按钮“填写信息”  
（跳转page5）和“继续挑战”（跳转page3）

如果玩家不在排行榜内，只显示“继续挑战”  
（跳转page3）即可

参考界面：



Page5

显示文字：恭喜你目前暂列排行榜，留下以下信息，如果你能一直稳居宝座，我们将会联系你哈~

需要按钮：“提交信息”

点击后弹出“成功提交”并返回page4

贝舒乐logo

姓名: ( 自填 )

手机号码: ( 自填 )

地址: ( 设置省市的下拉菜单 )

**提交信息**

- 1、后台用户数据：微信唯一id，微信昵称，用户输入的名称、手机号码、省、市、最新得分、最新排名，得分刷新日期、挑战游戏次数
- 2、分享到朋友圈 晒我的得分排名，文案及分享的图片由Besuper提供，自己进入链接，显示排行榜页面，好友进来链接则从第一页开始；
- 3、假如已经参与过游戏的，再次参加，只有刷新了自己得分，才会刷新数据（即，第一次是30分，第二次是30分以上，才会保存新的数据；反之，29分不作保存）
- 4、PV 要统计