

1 Sujet

Un groupe d'étudiants du département informatique essaye de récupérer leurs copies auprès d'un enseignant. Réaliser un petit jeu s'appuyant sur ce thème.

2 Consignes

Constituer un groupe de travail de 3 ou 4 personnes.
Vous vous appuyez sur les notions vues en TDs.

3 Évaluation

Présentation du jeu le jour de l'évaluation.

Critères d'évaluation :

- Qualité de réalisation des modèles 3D (personnages, environnement, animations ...)
- Qualité du jeu (jouabilité, intérêt, complexité)

4 Livrables

Compte-rendu mettant en évidence :

- Règles du jeu et cheat codes
- Conception
- Réalisation
- Répartition du travail
- Liste des assets réemployés


Executable Windows


Sources


Le tout sera déposé dans le casier INFO2_OS05A


L'architecture des répertoires sera la suivante :

▼  INFO2_OS05A

▼  NOMS_PRENOMS

 DOC

 EXE

 SOURCES