|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| logo_IUT_Annecy_RVB | **OS05A – Théorie des Jeux**  **Miniprojet** |  |

# Sujet

Un groupe d’étudiants du département informatique essaye de récupérer leurs copies auprès d’un enseignant.

Réaliser un petit jeu s’appuyant sur ce thème.

# Consignes

Constituer un groupe de travail de 3 ou 4 personnes.

Vous vous appuyez sur les notions vues en TDs.

# Évaluation

Présentation du jeu le jour de l’évaluation.

Critères d’évaluation :

* Qualité de réalisation des modèles 3D (personnages, environnement, animations …)
* Qualité du jeu (jouabilité, intérêt, complexité)