Iteration - r4ds

Tomoya Fukumoto

2019-09-06

Iteration

繰り返し作業を自動化するための二つの手法

- 1. ループ
- 2. 関数型プログラミング (functional programming)

準備

library(tidyverse)

ループに関わるのは base ライブラリ

FP に関わるのは purrr ライブラリ

21.2 For loops

最も標準的なループ

例:各列の median を求める (ループなし)

```
df <- tibble(</pre>
          a = rnorm(10),
          b = rnorm(10),
          c = rnorm(10),
          d = rnorm(10)
median(df$a)
median(df$b)
median(df$c)
median(df$d)
```

例:各行の median を求める (ループ)

```
output <- vector("double", ncol(df)) # 1. output
for (i in seq_along(df)) { # 2. sequence
  output[[i]] <- median(df[[i]]) # 3. body
}
output</pre>
```

[1] -0.4789968 0.1369264 -0.4619975 -0.1759196

ループの構成要素 output

```
output <- vector("double", ncol(df))</pre>
```

- ▶ ループの出力の器
- ▶ ループが始まる前に作る
 - vector 関数で型と長さを指定する
 - ▶ 長さを指定しないと処理が遅くなる

ループの構成要素 sequence

i in seq_along(df)

- どうループを回すか
- ▶ 一周するたびにiがベクトル seq_along(df)の中で値を 変化させる
- ▶ seq_along(df) は1:length(df) とほぼ同じ
 - ▶ 今回は c(1,2,3,4)
 - ▶ length(df) が0のときだけ違う

ループの構成要素 body

```
output[[i]] <- median(df[[i]])</pre>
```

- ▶ ループで実際に処理する内容
 - ▶ 1回目は output[[1]] <- median(df[[1]])
 - ▶ 2回目はoutput[[2]] <- median(df[[2]])
 - • •

21.2.1 Exercises

1を見てみる

21.3 For loop variations

- 1. オブジェクトを修正するループ(作成するのではなく)
- 2. 要素の名前や値で回すループ (インデックスではなく)
- 3. 出力の長さが不明の場合
- 4. ループ回数が不明の場合

21.3.1 Modifying an existing object

```
df \leftarrow tibble(a = rnorm(10), b = rnorm(10), c = rnorm(10), c
rescale01 <- function(x) {
    rng <- range(x, na.rm = TRUE)</pre>
  (x - rng[1]) / (rng[2] - rng[1])
df$a <- rescale01(df$a)
df$b <- rescale01(df$b)</pre>
df$c <- rescale01(df$c)
df$d <- rescale01(df$d)
等価
for (i in seq along(df)) {
    df[[i]] <- rescale01(df[[i]])</pre>
}
```

21.3.2 Looping patterns

ループを回すときの sequence の作法

- 1. for (i in seq_along(xs)) インデックスとして 1 から順 に数え上げる
 - ▶ 最も一般的かつ汎用的
- 2. for (x in xs) ベクトル xs の要素を一つずつとる
 - ▶ 出力を保存しにくい
 - ▶ オブジェクト操作でなく副作用 (plot, write など) に使う
- 3. for (nm in names(xs)) 要素の名前を一つずつとる
 - ▶ 要素の名前を使いたい場合
 - ▶ plot のタイトルとか

インデックスを使った方法が最も汎用的

```
インデックスを使った方法は他の2つをシミュレートできる
```

```
for (i in seq_along(x)) {
  name <- names(x)[[i]]
  value <- x[[i]]
}</pre>
```

21.3.3 Unknown output length

ループする前に出力の長さがわからないとき

乱数でベクトルの長さが変わる場合

下手な例

```
means <- c(0, 1, 2)
output <- double()
for (i in seq_along(means)) {
    n <- sample(100, 1)
    output <- c(output, rnorm(n, means[[i]]))
}
毎回全データコピーするので O(n^2) の計算量がかかる
```

良い例

```
out <- vector("list", length(means))
for (i in seq_along(means)) {
   n <- sample(100, 1)
   out[[i]] <- rnorm(n, means[[i]])
}
output <- unlist(out)</pre>
```

他の例

- ▶ paste(out, x) と追加していくのではなく、out をまとめ て作ったあと paste(out, collapse=TRUE) でくっつける
- ▶ データフレームの行を追加していくのではなく、リストで作って bind_rows(output) でくっつける

21.3.4 Unknown sequence length

事前にループする回数がわからないとき

while

```
while (condition){
    #body
}
```

シミュレーションでよく使う

▶ 精度が出るまで反復する、とか

21.3.5 Exercises

21.4 For loops vs. functionals

関数型プログラミングとは

for loop を使った例

```
df <- tibble(a = rnorm(10),
         b = rnorm(10),
         c = rnorm(10),
         d = rnorm(10)
output <- vector("double", length(df))</pre>
for (i in seq along(df)) {
    output[[i]] <- mean(df[[i]])</pre>
output
```

[1] 0.91356144 -0.41951771 -0.07030193 0.19662914

何回も使いそうだから関数にする

```
col_mean <- function(df) {
   output <- vector("double", length(df))
   for (i in seq_along(df)) {
      output[i] <- mean(df[[i]])
   }
   output
}</pre>
```

平均以外の集計でも使うだろう

```
col_median <- function(df) {</pre>
    output <- vector("double", length(df))</pre>
  for (i in seq_along(df)) {
         output[i] <- median(df[[i]])</pre>
    }
    output
col sd <- function(df) {</pre>
    output <- vector("double", length(df))</pre>
  for (i in seq along(df)) {
         output[i] <- sd(df[[i]])
    }
    output
}
```

二回以上のコピペをしてしまった!

関数型プログラミング

```
col_summary <- function(df, fun) {
   out <- vector("double", length(df))
   for (i in seq_along(df)) {
      out[i] <- fun(df[[i]])
    }
   out
}
col_summary(df, median)
col_summary(df, sd)</pre>
```

Rでは関数の引数として関数を渡すことができる

⇒ 関数型プログラミング

21.4.1 Exercises

1,2

21.5 The map functions

for loop を functional で置き換える関数 purrr::map

purrr::map

Usage

```
map(.x, .f, ...)
```

Arguments

.x list か atomic vector

.f 関数か formula

… 関数に渡すパラメータ。たとえば na.rm = TRUE

return

ベクトル.x の要素をそれぞれ関数.f に適用し、その結果をリストで返す

Example 1

map 一族

戻り値をリストではない形式に変換して返すこともできる

- map makes a list.
- map_lgl makes a logical vector.
- map_int makes an integer vector.
- map_dbl makes a double vector.
- map_chr makes a character vector.
- ▶ map_df makes a dataframe 特に重要

これらが使えるかは.f の戻り値しだい

Example 2

```
data_all <- left_join(data_used_mean,data_used_sgm,by=gleft_join(data_used_sgm2,by=grp) %>%
left_join(data_used_max,by=grp) %>%
right_join(data_used_att,by=grp) %>%
map_df(prod_chkin) #xベクトル内の全ての要素に対して関
```

prod_chkin は dataframe の各変数をベクトルからベクトルに変換する関数

map でやると何がいいのか

- ▶ 読みやすい、書きやすい
 - ▶ ループは本来処理したいことに対して余計なモノが多 すぎる
- ▶ 処理が早い
 - ▶ と昔は言われていたが今はそうでもないらしい
 - ▶ 内部的には C で処理しているから少し早い

21.5.1 Shortcuts

map を使う上でのテクニック

余裕のあるやり方

関数を定義する

```
mylm <- function(df){
  lm(mpg ~ wt, data = df)
}
models <- mtcars %>%
  split(.$cyl) %>%
  map(mylm)
```

せっかちなやり方

無名関数

```
models <- mtcars %>%
  split(.$cyl) %>%
  map(function(df)lm(mpg ~ wt, data = df))
```

formula

```
models <- mtcars %>%
split(.$cyl) %>%
map(~lm(mpg ~ wt, data = .))
```

リストの各要素から情報を取り出す

```
models %>%
  map(summary) %>%
 map_dbl(~.$r.squared)
##
## 0.5086326 0.4645102 0.4229655
shortcut
models %>%
  map(summary) %>%
 map_dbl("r.squared")
```

21.5.2 BaseR

lapply, sapply, vapply という関数が base にある。 map を学べば不要

21.5.3 Exercises

全部自分でやらなければ身につかない

21.6 Dealing with failure

map 関数を使ったプログラムのデバッグ技術
map 中に一つエラーがあると全部出力しなくてむかつく
for programmer
例外処理

purrr::safely

関数 safely は関数.f を引数として、.f を修正した関数を返す。

修正された関数は必ず長さ2のリストを返す関数で、その戻り 値は下記の通り

- 1. 要素 result は元々の関数.f の結果。ただしその結果がエラーだった場合は NULL
- 2. 要素 error はエラーオブジェクト。.f の結果がエラーで なければ NULL

Example 1

```
safe_log <- safely(log)</pre>
safe log(10)
## $result
## [1] 2.302585
##
## $error
## NUT.T.
safe log("a")
## $result
## NULL
##
## $error
## <simpleError in .Primitive("log")(x, base): non-numeric
```

Example 2

```
x <- list(1, 10, "a")
y <- x %>% map(safely(log))
str(y)
## List of 3
## $ :List of 2
## ..$ result: num 0
## ..$ error : NULL
## $ :List of 2
## ..$ result: num 2.3
## ..$ error : NULL
## $ :List of 2
## ..$ result: NULL
     ..$ error :List of 2
##
##
     .... $ message: chr "non-numeric argument to mathemat:
     ....$ call : language .Primitive("log")(x, base)
##
     ....- attr(*, "class")= chr [1:3] "simpleError" "erro
##
```

purrr::transpose

##

##

##

関数 transpose でもっと見易く

```
y <- y %>% transpose
str(y)
```

.... \$ message: chr "non-numeric argument to mathemat:

....\$ call : language .Primitive("log")(x, base)
....- attr(*, "class")= chr [1:3] "simpleError" "error"

```
## List of 2

## $ result:List of 3

## ..$ : num 0

## ..$ : num 2.3

## ..$ : NULL

## $ error :List of 3

## ..$ : NULL

## ..$ : NULL

## ..$ : NULL

## ..$ : List of 2
```

一族 purrr::possibly

```
関数.f がエラーのときに返す値を第二引数に指定できる。
```

```
possibly_log <- possibly(log, NA)
possibly_log(10)</pre>
```

```
## [1] 2.302585
```

```
possibly_log("a")
```

[1] NA

全くエラーを返さなくなる

21.7 Mapping over multiple arguments

複数入力の map

purrr::map2

Usage

```
map2(.x, .y, .f, ...)
```

Arguments

```
.x list \mathcal{D} atomic vector
```

- .y listか atomic vector。.x と.y とのそれぞれのベクトルの長さが
- .f 関数か formula
- … 関数に渡すパラメータ。たとえば na.rm = TRUE

return

ベクトル.x,.yの要素をそれぞれ関数.f に適用し、その結果をリストで返す

Example

```
mu \leftarrow list(5, 10, -3)
sigma \leftarrow list(1, 5, 10)
map2(mu, sigma, rnorm, n = 5)
## [[1]]
## [1] 3.794767 4.041514 4.505917 5.590471 6.173264
##
## [[2]]
## [1] 13.879670 17.828715 7.516126 16.562232 9.744505
##
## [[3]]
## [1] -13.6818404 8.7579394 0.2351202 -2.1737771
```

Visualization of map2

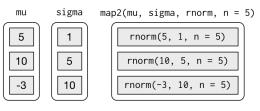


Figure 1: structure of map2

purrr::pmap

入力が3つ以上の場合

List of 3

```
n <- list(1, 3, 5)
args2 <- list(mean = mu, sd = sigma, n = n)
args2 %>% pmap(rnorm) %>% str()
```

```
## $ : num 7.77

## $ : num [1:3] 2.65 9.88 9.48

## $ : num [1:5] -1.7372 4.0457 0.0745 -32.8817 -8.7543
```

Visualization of pmap

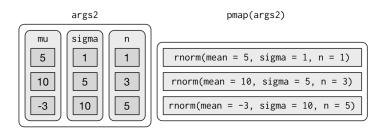


Figure 2: structure of pmap

これでもいいよ

```
params <- tribble(</pre>
         ~mean, ~sd, ~n,
         5, 1, 1,
         10, 5, 3,
         -3, 10, 5)
params %>% pmap(rnorm)
## [[1]]
## [1] 5.765093
##
## [[2]]
## [1] 11.06842 12.95199 15.41487
##
## [[3]]
## [1] -15.19582 10.69863 21.80412 -1.25151 -5.25050
```

21.7.1 Involing different functions

入力変数だけでなく処理する関数すら変えたい場合

Notes!!

現在 invoke_map は非推奨になっている。exec で代用するべしとある

```
invoke map
   関数名を文字列でわたす
   f <- c("runif", "rnorm", "rpois")</pre>
   param <- list(</pre>
             list(min = -1, max = 1),
             list(sd = 5).
             list(lambda = 10))
   invoke_map(f, param, n = 5)
   ## Warning: `invoke_map()` was deprecated in purrr 1.0.0.
   ## i Please use map() + exec() instead.
   ## [[1]]
   ## [1] 0.4265981 -0.9319149 -0.5342296 0.8034100 -0.82724
   ##
   ## [[2]]
   ## [1] -3.282319 -11.863120 4.699915 -6.171876 8.338;
   ##
   ## [[3]]
   ## [1] 10 0 / 12 12
```

Visualization of invoke_map

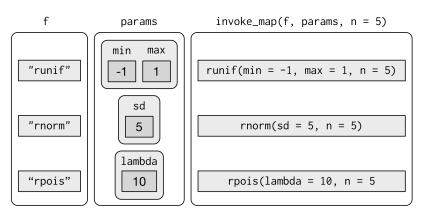


Figure 3: structure of invoke

exec で置き換え

md#retirement-of-invoke

```
# Before:
invoke_map(fns, list(args))
invoke_map(fns, list(args1, args2))

# After:
map(fns, exec, !!!args)
map2(fns, list(args1, args2), function(fn, args) exec(fn,
```

https://github.com/tidyverse/purrr/blob/master/NEWS.

21.8 Walk

副作用を目的に FP を

purrr::walk

[1] 1 ## [1] "a" ## [1] 3

```
x <- list(1, "a", 3)
x %>% walk(print)
```

purrr::pwalk

```
plots <- mtcars %>%
   split(.$cyl) %>%
   map(~ggplot(., aes(mpg, wt)) + geom_point())
paths <- stringr::str_c(names(plots), ".pdf")
pwalk(list(paths, plots), ggsave, path = tempdir())</pre>
```

21.9 Other patterns of for loops

FP のバリエーション

map ほどは使わないが頭のどこかに置いておくといいことがあるかもしれない

21.9.1 Predicate functions

入力関数として出力が論理値の関数を受け付けて特殊な動作 をする

purrr::keep & purrr::discard

入力ベクトルの要素のうち、関数の判定が TRUE の要素のみを残す(捨てる)

```
入力がデータフレームなら dplyr::select_if と同じ
```

'data.frame': 150 obs. of 4 variables:

```
iris %>% keep(is.factor) %>% str
```

```
## 'data.frame': 150 obs. of 1 variable:
## $ Species: Factor w/ 3 levels "setosa", "versicolor",...
```

iris %>% discard(is.factor) %>% str

##

```
## $ Sepal.Length: num 5.1 4.9 4.7 4.6 5 5.4 4.6 5 4.4 4 ## $ Sepal.Width: num 3.5 3 3.2 3.1 3.6 3.9 3.4 3.4 2.9
```

\$ Petal.Length: num 1.4 1.4 1.3 1.5 1.4 1.7 1.4 1.5 1

\$ Petal.Width : num 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.4 0.3 0.2 0

purrr::some & purrr::every

```
入力ベクトルの要素のうち、関数の判定がどれか(すべて)がTRUE なら TRUE
```

```
x <- list(1:5, letters, list(10))
x %>% some(is character)
```

```
## [1] TRUE
x %>% every(is vector)
```

```
·
```

```
## [1] TRUE
```

purrr::detect

```
条件が成立する最初の要素の値を返す。
x \leftarrow sample(10)
Х
## [1] 6 7 1 3 8 10 4 9 2 5
x %>% detect(~ . > 5)
## [1] 6
x %>% detect_index(~ . > 5)
## [1] 1
```

purrr::head_while & purrr::tail_while

```
条件が成り立つまでの要素をすべて返す。
```

前から調べるか、後ろから調べるか

```
x %>% head_while(~ . > 5)
```

```
## [1] 6 7
```

```
x \% tail_while(~ . > 5)
```

```
## integer(0)
```

21.9.2 Reduce and accumulate

2入力1出力関数のみを受け付ける特殊な関数

2つの入力の順序を入れ替えても出力の値が変わらない場合が 望ましい

purrr::reduce

purrr::accumulate

##

```
x <- sample(10)
x
## [1] 2 10 5 3 4 6 8 1 9 7
x %>% accumulate(`+`)
```

[1] 2 12 17 20 24 30 38 39 48 55

21.9.3 Exercises

頭の訓練に