Tomás Hernández

Software Engineer

Soy un desarollador de software con 3 años de experiencia creando aplicaciones que satisfacen las necesidades de los client. Lo que más me gusta es crear proyectos escalables, rápidos, accesibles y que te permita hacer mucho más en menos tiempo.

Me considero un desarrollador bastante completo. Considero que los lenguajes no son más que herramientas que nos ayudan a solucionar un problema específico.

"Si no puedo explicar algo, es porque realmente no lo entiendo."



LinkedIn https://linkedin.com/in/tomihq



GitHub

https://github.com/tomihq

Universidad de Buenos Aires (UBA)

Licenciatura en Ciencias de la Computación

Escuela N35 Ing. E. Latzina

Técnico en Computación, orientado a Programación

Tecnologías

HTML/CSS/JS React Next.js TypeScript Node.js GraphQL PostgreSQL MySQL Nest.js MongoDB Bootstrap TailwindCSS Sequelize Python Prisma Redis Docker Memcached SASS / SCSS MongoDB PHP Rust Haskell jQuery Ajax POO CRON

Conocimientos Varios

Interfaces de Usuario Product Design UX Developer Experience Design Docs Clean Code Patrones de Diseño UML SSO Autenticación Arquitectura de Software SCRUM

Tools

Figma AWS Docker Linux / Ubuntu FileZilla GitHub / GitLab

Español

Intereses

Sistemas de diseño Startups Developer Experience Apple Videojuegos Open-Source Patrones de diseño Arquitectura de Software Mentorías ARIA

Actualmente aprendiendo

Rust Socket.IO Programación Concurrente Programación Paralela

hernandeztomas584@gmail.com

tomihq



Líder de Proyecto • Procuración del Tesoro

Ene. 2023 → Presente Buenos Aires, Argentina (Presencial)

- Liderando la creación de un nuevo sistema que reemplace al antiguo SIGEJ hecho con PHP, Ajax y jQuery (2006). Documentación del antiguo sistema, y el nuevo en ser armado & análisis de datos & selección de tecnologías & programación utilizando Nest.js, Sequelize, Next.js, TailwindCSS, SCSS, PostgreSQL, Redis, Docker. Manejo de servidores en Linux.
- El nuevo sistema ofrece al usuario una mejor experiencia, una interfaz moderna y elegante, un código mucho más escalable y con arquitectura SOLID.



Líder de Proyecto • Procuración del Tesoro

Ago. 2023 → Dic. 2023 Buenos Aires, Argentina (Presencial)

- Lideré la creación de una API que facilite a los organismos / usuarios internos poder observar la información del SIGEJ actualizada & en tiempo real desde cualquier parte del país, y sin importar la velocidad de la red que esté utilizando.
- Se documentó todo el proceso de desarrollo, los casos de test, documentos de diseño.
- Se utilizó una replicación logica en PostgreSQL para manejar la información.
- Programación utilizando Django, React.js, Material UI, CSS y Docker.
- Antes de comenzar este proyecto, hubo que revisar todo el código, para documentar las reglas de negocio y el comportamiento contra el SIGEJ original.
- El SIGEJ es el sistema que utilizan todos los abogados del ámbito público en Argentina y es uno de los organismos más importantes del país.
- El proyecto se terminó en tiempo record, siendo para el usuario súper útil en cualquier lugar donde esté.
- Daily Meetings.



Desarrollador Full-Stack • Gransliving

Oct. 2022 → Dic. 2023 Madrid, España (Remoto)

- Optimicé la página un web desde un rendimiento promedio de 45 puntos a 89 en Lighthouse.
- Llevé distintas optimizaciones del lado de Next.js para poder tener un mejor posicionamiento en ámbito de SEO y accesibilidad, consiguiendo una mejor indexación por el lado de Google & Bing.
- Desarrollé el backend (API) en Express (Node) para poder soportar todo tipo de solicitudes de la página web y el panel de administración implementando un balanceador de carga.
- Desarrollé los componentes pensando en los usuarios, con una excelente interfaz de usuario que les permita hacer lo que necesiten en pocos clicks.
- Analicé y mejoré el posicionamiento de la página web observando las métricas del Google Search Console.
- · Charlas diarias con el CTO para ver objetivos mensuales.



Desarrollador Full-Stack • Necxus

Sep. 2021 → Oct. 2022 Buenos Aires, Argentina (Presencial)

- Implementé múltiples formas de pago para los distintos proveedores según lo que cada uno quería ofrecer. Cuotas, intereses, monedas, y distintos bancos. Se utilizó patrones de diseño como Singleton, Factory Method y arquitectura
- Refactoricé muchos de los componentes que afectaban al sitio web, eliminando los copy-paste y encapsulando la lógica en objetos.
- Implementé un sistema de mensajería para poder enviar mensajes a los clientes personalizados, utilizando los templates de la API de WhatsApp. La interfaz estaba realizada con el patrón observador para poder actualizarla en tiempo real para que el usuario tenga un feedback en tiempo real. Admitía comandos, y se implementaron siguiendo el patrón de diseño Command.
- Implementé un BOT multiplataforma, que se entrenaba desde el panel administración utilizando internamente DialogFlow. Este mismo modelo se utilizaba en Telegram y Facebook.
- Implementé un sistema de caché que permitía desde el panel de administración del caché de la información que solamente se había modificado.
- Implementé diferentes API's, MercadoPago, Payway (former Prisma), Producteca para ofrecer más opciones a los vendedores.
- Fui parte del equipo de soporte, contestaba tickets de los usuarios asignando la prioridad según se requería.
- En épocas de CyberMonday, en una semana, lideré el equipo para implementar pagos contraentrega, transferencia bancaria, y descuentos por proveedor en transferencias bancarias.
- Refactoricé el proceso de creación de órdenes de venta, llevando el proceso a utilizar el patrón de diseño Builder.
- Refactoricé el proceso de clonado de productos, llevando el proceso a utilizar el patrón de diseño Prototype.
- Charlas diarias con el CTO para ver objetivos mensuales & Daily Meetings.