

사용방법 : 맵 파일을 exe 에 드래그 앤 드롭 후

변환할 문자열 형식과 인코딩 타입을 입력

(인코딩 타입 미변환시 변환하지 않음을 선택해야함)

※ 맵파일 대신 코드파일을 넣어도 인코딩 타입 변환 가능함 (1.1~)

※ 다수의 코드파일을 한번에 드래그해서 변환 가능함(1.3~)

※ 문자열 형식 설명

STR : 용량제한 65535 바이트, 구버전 Scm 전용

STRx : 용량제한 4GB, 신버전 Scm 전용

※ 인코딩 타입 설명

cp949 : 숫자/영어 1 바이트, 한글/특문 2 바이트 (구버전 Scm 전용)

utf8 : 숫자/영어 1 바이트, 한글/특문 2~3 바이트 (신버전 Scm 전용)

EUD 맵 / 확장맵 / 밀리맵 모두 사용가능