Praca inżynierska

# Temat: „Aplikacja Webowa - Wypożyczalnia samochodów”

**Promotor:**

**Dr. Paweł Drozda**

**Autor:**

**Jakub Pietkiewicz, 162308, Informatyka ogólna**

# **Krótki opis aplikacji**

Aplikacja ma za zadanie umożliwić użytkownikom łatwe i wygodne wypożyczanie samochodów korzystając z aplikacji webowej. Strona zawiera informacje o firmie świadczącej usługę, dostępną ofertę samochodów, opisy szczegółowe samochodów, oraz funkcje wypożyczenia, zarządzania swoimi wypożyczeniami, obliczanie kosztu na podstawie wybranego okresu wypożyczenia. Po wejściu na stronę samochodu wyświetlają się informacje takie jak marka, pojemność silnika czy cena za dobę wypożyczenia. Dla zainteresowanych istnieje możliwość obejrzenia historii serwisowania pojazdów.

Aplikacja pozwala użytkownikom na zobaczenie informacji o firmie, regulaminie korzystania z usług, informacji kontaktowych, przeglądanie oferty samochodów z możliwością filtrowania i sortowania wyników. Dodatkowo każdy użytkownik musi mieć założone konto. Wchodząc na stronę konta można przejrzeć dane użytkownika, a także historię oraz obecne wypożyczenia.

Administrator aplikacji ma możliwość dodawania nowych pojazdów oraz edytowanie już dodanych. Może również zmienić status pojazdu na niedostępny w przypadku awarii czy innych przyczyn. Informacje o łącznej liczbie godzin oraz przejechanych kilometrach w danym okresie dla wszystkich bądź pojedynczego samochodu można wyświetlić generując raport. Dodatkowo istnieje możliwość wygenerowania raportu w formacie PDF.

# Diagram przypadków użycia

# Projekt bazy danych

