**フィードバック**

|  |  |
| --- | --- |
| チーム | K |
| リーダ | 富岡真奈希 |
| メンバー | 熊谷俊輝  藪田新平  寺岡 大 |
| 提出日 | 2021/05/14 |

**研究テーマ**：

検討中

**指摘内容**：

1．英語単語アプリをテーマにするなら何かアイデアが必要

→　ただのアイデアではなく、論理的な根拠が必要（独自性のある）

　　例：

　　　日本人が英語をできない理由を分析してそれを解消するアプリ等  
英語を英語として覚えさせるための理論を考えることができればいけるかも

2. 第一印象をどう与えれば人に好印象を抱いてもらえるかは厳しい

→　専門学校の卒業研究なのでアプリを作成してもらう必要がある

　　このテーマだと街頭アンケートなどになるので厳しい

3．占いアプリのアイデアはただのアンケートとの違いがない

→　反射神経テストも同様

4．全体的にユーザにアンケートを取る内容が多い

→　取ろうとしているアンケートの内容がありきたりすぎるのが問題