レポート

・作業内容

　・今週

ゲームモードを作成断念

英単語学習システムのみに変更

学習内容をチームメンバーで出し合い先生にフィードバックをしてもらう

「エビングハウスの忘却曲線」を基本に構成する

　・来週

プログラム制作

学習システムの画面を作成

　・現在の工程

アプリ構成を変更

・現状の問題点

ゲームモードを中断して学習システムを一から作成途中

・問題点に対する対策

教科書やネットを駆使して構築