個人の作業内容

・今週

ビジュアルスタジオで実際にプログラムコードを打った。

・来週

デザインを完成に近づけていく。

・現在の工程

　プログラムを打っていく側と英語の調査。

　・現状の問題点

　　チームの作業分担の効率化を測る。

　・問題点に対する対策

　　作業分担ができていないため、誰が何をするかを明確にすることが必要である。