卒業研究報告書

2021/10/29

R4SA19 富岡真奈希

・個人の作業内容

・今週

先週の課題がゲーム要素をつくるのが困難になったため,もう一つ機能を付け加えることにした。いろんな案が出たが先生と選抜した結果「**エビデンスの忘却曲線に沿ってアプリを作る**」だった。

その中で今週の課題はエビデンスの忘却曲線に沿って私たちKチームで考えている。

Andoroidstudioで作成することに決めた。

まずはAndoroidstudioの復習をした。

・来週

　発表次第プログラム作成を進めていく

・現在の工程

エビデンスの忘却曲線に沿って考えた。

・メンバーの作業内容

熊谷

・個人の作業内容

研究内容に沿ったアプリ、機能の提案

・来週

プログラム開発

・現在の工程

検討段階

・現状の問題点

テーマがまだ定まっていないという点

・問題に対する対策

各自が研究内容を調べ上げ意見を出し合う。

薮田

・作業内容

・今週

ゲームモードを作成断念

英単語学習システムのみに変更

学習内容をチームメンバーで出し合い先生にフィードバックをしてもらう

「エビングハウスの忘却曲線」を基本に構成する

・来週

プログラム制作

学習システムの画面を作成

・現在の工程

アプリ構成を変更

・現状の問題点

ゲームモードを中断して学習システムを一から作成途中

・問題点に対する対策

教科書やネットを駆使して構築

寺岡

・メンバーの現在の工程

オリジナルのプログラムを構築中

アプリのデザイン作成

・現状の問題点

　・チーム,メンバー

　・プログラムを一から勉強する必要がある。

　・Andoroidstudioを勉強する

　・テーマがまだ定まっていない

・問題点に対する対策

　・チーム,メンバー

・教科書などみながらプログラムを学習する。

・教科書やネットを駆使して構築

・各自が研究内容を調べ上げ意見を出し合う。