

Obrazac za zadaću na predmetu "**Uzorci dizajna**"

Ime i prezime studenta/ice: Tomislav Jukica

Matični broj: 44072/15-R

Dio A. Osnovni podaci o zadaći

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	G2	
2.	Broj i naziv zadaće:	3.	Iznajmljivanje električnih vozila
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):	12 sati	
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	50% / 100%	
5.	Procjena bodova za izradu zadaće (1 decimala):	7 / (DZ1 - 12, DZ2 – 13, DZ3 – 15)	
6.	Žalim prezentirati zadaću:	NE	
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Chain-of-Responsibility MVC Formatiranje tablica	
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	Ne postoji	
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Mislim da nemaju.	
10.	Da li ste koristili posebne biblioteke u realizaciji zadaće izvan spomenutih na nastavi:	Nisam.	
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Nisam.	

Dio B. Dokumentacija rješenja zadaće

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
Composite	TvrtkaComponent OrgJedinica Lokacija	Kako je sama tvrtka sastavljena od organizacijskih jedinica i lokacija, a organizacijske jedinice mogu sadržavati druge organizacijske jedinice i lokacije, to u suštini čini strukturu stabla gdje je organizacijska jedinica container, a lokacija je leaf.
Iterator	OrgJedinica iterableCollection Iterator Concreteliterator	Iterator koristim kako bi mogao jednostavno prolaziti kroz strukturu stabla.
State	Vozilo VoziloState PokvarenoState IznajmljenoState SlobodnoState NaPunjenjuState	State sam odabrao za reprezentiranje različitih stanja vozila. Svako vozilo može biti: slobodno, iznajmljeno, na punjenju i pokvareno. Pomoću njih možemo reprezentirati nekakvu logiku, npr. Ne možemo iznajmiti pokvareno vozilo i sl.
Singleton	ConsoleWriter Baza	ConsoleWriter je pomoćna klasa koju koristim za ispisivanje grešaka i ispisivanje tablica. Predstavlja tvrtku.
Proxy	IzdavanjeRacuna Racunovodstvo RacunovodstvoProxy	Kako se radi o izdavanju računa i novcu, ideja je bila napraviti protection proxy za kontroliranje pristupa tko sve može izdati račun. Trenutno on nema neku svrhu jer nemamo uloge, tako da nemamo po čemu kontrolirati pristup.
TemplateMethod	AktivnostIspisa AktivnostIspisRacuna AktivnostIspisZarade	TemplateMethod sam iskoristio jer sam uočio da su aktivnosti 7 i 8 vrlo slične, čak imaju i jednu zajedničku metodu. Tako da sam njihove zajedničke metode i attribute odvojio u abstract klasu koju nasljeđuju.
Builder	Aktivnost AktivnostDirektor	Izgrađuje aktivnosti 1-4.

Dio C. Opis promjena u odnosu na prethodnu zadaću (osim kod 1. zadaće)

Većinu stvari koje je trebalo implementirati u 3. zadaći sam implementirao u drugoj, tako da nije bilo potrebno puno mijenjati.

Promijenio sam djelomično state i bolje ga implementirao.

Promijenjen je ConsoleWriter koji sada ispisuje i tablice.

Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna

