

Sistema de notificación

Diseña una interfaz llamada `Notificable` que contenga un método `enviarNotificacion`. Crea clases que implementen esta interfaz, como `CorreoElectronico`, `SMS` y `PushNotification`. Cada una de estas clases debe implementar el método `enviarNotificacion` de manera diferente por ejemplo, imprimir un mensaje indicando el tipo de notificación.

Sistema de notificación con herencia múltiple

Ampliamos el sistema de notificación para permitir notificaciones a través de diferentes canales y también especificar prioridades para las notificaciones. Crearemos una interfaz adicional llamada `Priorizable` para establecer la prioridad de la notificación. Las clases `CorreoElectronico`, `SMS` y `PushNotification` implementarán tanto `Notificable` como `Priorizable`.

Sistema de Empleados

1. Crea una clase abstracta llamada `Empleado` que contenga información común para todos los empleados, como nombre y salario base mensual.
2. Crea subclases concretas de `Empleado` para representar distintos tipos de empleados, como `EmpleadoTiempoCompleto` y `EmpleadoMedioTiempo`.
3. Cada subclase debe implementar un método abstracto `calcularSalario()`, que calcule el salario mensual según las reglas de cada tipo de empleado (por ejemplo, un empleado a tiempo completo podría tener un salario base más bonificaciones, mientras que un empleado a medio tiempo solo tendría un salario base).
4. En el método `main`, crea instancias de cada tipo de empleado, calcula su salario mensual y muestra los resultados.

Juego de Cartas

1. Crea una clase abstracta llamada `Carta` que represente una carta de un mazo de cartas.
2. Crea subclases concretas de `Carta` para representar distintos tipos de cartas, como `CartaNormal` y `CartaEspecial`.
3. Cada subclase debe implementar un método abstracto `efecto()`, que describa el efecto de la carta en el juego (por ejemplo, una carta normal puede tener un efecto de sumar puntos, mientras que una carta especial puede tener un efecto diferente).
4. En el método `main`, crea instancias de cada tipo de carta, aplica su efecto y muestra los resultados.