<u>Área personal</u> > <u>Cursos</u> > <u>Facultad de Ingeniería y Ciencias Agrarias</u> > <u>Grado</u> > <u>Ingeniería Informática</u> > <u>232021615FM</u>

> Exámenes > Control nro 1: POO > Vista previa

Comenzado el	
Estado	Finalizado
Finalizado en	
Tiempo empleado	3 minutos 31 segundos
Puntos	15/15
Calificación	10 de 10 (100 %)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

10116 - Un método es...

- oa. ... un dato interno de una determinada clase
- Ob. ... una instanciación concreta de una clase
- oc. ... una función privada a los objetos de una clase
- Od. ... una característica concreta de una determinada clase
- o e. ... ninguna de las opciones
- of. ... una función programada en un lenguaje de bajo nivel
- ◎ g. ... una operación concreta de una determinada clase
- h. ... todas las opciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

... una operación concreta de una determinada clase

Pregunta 2
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se particular, 1,00 source 1,00
10109 - Cuales son los mecanismos utilizados por la POO?
a. Encapsulamiento
□ b. Asociación
☑ c. Mensajes ✓
☑ d. Métodos ✓
☑ e. Objetos❤
☐ f. Abstracción
☐ g. Visibilidad
☑ h. Clases ✓
□ i. Herencia
☐ j. Polimorfismo
Respuesta correcta
Las respuestas correctas son: Objetos,
Clases,
Mensajes,
Métodos
Pregunta 3
Correcta So puntúa 1.00 sobro 1.00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
10124 - Polimorfismo
 a es la capacidad de los distintos objetos (pertenecientes a la misma clase) de reaccionar a un mismo mensaje, pero cada uno a su manera
 b es la capacidad de los distintos objetos (pertenecientes a distintas clases) de reaccionar a un mismo mensaje, pero cada uno a su manera
oc es la capacidad de los distintos objetos (pertenecientes a distintas clases) de reaccionar a un mismo mensaje de la misma manera
Od es la capacidad de los objetos de reaccionar a un mismo mensaje sin implementar
○ e. Ninguna de las opciones
Respuesta correcta
Polimorfismo
La respuesta correcta es:
es la capacidad de los distintos objetos (pertenecientes a distintas clases) de reaccionar a un mismo mensaje, pero cada uno a su manera

Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
10114 - Una clase es		
a una descripción especifica de un conjunto de objetos distintos		
○ b todas las opciones		
c una descripción de un conjunto de clases similares		
od ninguna de las opciones		
e una manifestación concreta de un objeto		
⊚ f una descripción de un conjunto de objetos similares ❤		
Og una generalización de una relación entre objetos		
Respuesta correcta		
La respuesta correcta es:		
una descripción de un conjunto de objetos similares		
Pregunta 5		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
10113 - Todos los objetos		
◎ a son ejemplares de una clase		
○ b ninguna de las opciones		
o c todas las opciones		
Od existen dentro de una clase		
○ e pueden ser ejemplares de una clase		
Respuesta correcta		
La respuesta correcta es:		
son ejemplares de una clase		

Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10122 - La herencia a es un mecanismo que implementa el polimorfismo b es la instanciación de un objeto a través de sus constructores c. Todas las opciones d es la característica principal de una relación de asociación e. Ninguna de las opciones f es la forma de llamar a los mensajes entre objetos de distintas clases g es un mecanismo que permite la definición de una clase de tipo compuesta h es un mecanismo que permite la definición de una clase a partir de la definición de otra ya existente ✓
Respuesta correcta La respuesta correcta es: es un mecanismo que permite la definición de una clase a partir de la definición de otra ya existente Pregunta 7 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10120 - En la POO, abstracción ☑ a es la generalización conceptual de los atributos y métodos de un determinado conjunto de objetos ✓ ☐ b ninguna de las opciones ☑ c hace referencia a quitar las propiedades y acciones de un objeto para dejar solo aquellas que sean necesarias para la resolución del problema en cuestión ☑ d consiste en abstraer los métodos y los datos comunes a un conjunto de objetos y almacenarlos en una clase ✓
Respuesta correcta Las respuestas correctas son: es la generalización conceptual de los atributos y métodos de un determinado conjunto de objetos, hace referencia a quitar las propiedades y acciones de un objeto para dejar solo aquellas que sean necesarias para la resolución del problema en cuestión, consiste en abstraer los métodos y los datos comunes a un conjunto de objetos y almacenarlos en una clase

Comments.
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
10119 - Cuales son las características de la orientación a objetos?
C - Méa-l
_ a. Métodos
□ b. Asociación
C. Visibilidad
□ d. Clases
□ e. Mensajes
✓ f. Encapsulamiento ✓
☑ g. Abstracción✔
☐ h. Objetos
☑ i. Herencia❤
☑ j. Polimorfismo❤
j. Tomnomano
Respuesta correcta
Las respuestas correctas son:
Abstracción,
Encapsulamiento, Herencia,
Polimorfismo
1 dilitionismo
Pregunta 9
Correcta
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Correcta
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO:
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private ✓
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private □ c. Ninguna de las opciones
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private ✓ □ c. Ninguna de las opciones □ d. Final
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private ✓ □ c. Ninguna de las opciones □ d. Final □ e. Protected ✓
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private □ c. Ninguna de las opciones □ d. Final □ e. Protected □ f. Package
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: □ a. Abstract □ b. Private □ c. Ninguna de las opciones □ d. Final □ e. Protected □ f. Package
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static h. Public h. Public
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static h. Public Respuesta correcta
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10117 - Seleccione los tipos de visibilidad que existen en la POO: a. Abstract b. Private c. Ninguna de las opciones d. Final e. Protected f. Package g. Static h. Public Respuesta correcta Las respuestas correctas son:

Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
10121 - El encapsulamiento		
o a todas las opciones		
○ b ninguna de las opciones		
o es el resultado de mostrar los detalles de implementación de un objeto		
⊚ d es el resultado de ocultar los detalles de implementación de un objeto ✓		
e es el proceso por el cual se implementa la herencia y el polimorfismo		
○ f es la manera en que lo objetos responden a los mensajes		
Respuesta correcta		
La respuesta correcta es:		
es el resultado de ocultar los detalles de implementación de un objeto		
44		
Pregunta 11		
Correcta		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Correcta		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto a es el encapsulamiento de datos y los procedimientos para manipularlos		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto a es el encapsulamiento de datos y los procedimientos para manipularlos b. Ninguna de las opciones		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto a es el encapsulamiento de datos y los procedimientos para manipularlos b. Ninguna de las opciones c. Todas las opciones. d puede ser abstracto o real e una cosa extraída del problema o de la solución Respuesta correcta La respuesta correcta es:		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00 10111 - Un objeto a es el encapsulamiento de datos y los procedimientos para manipularlos b. Ninguna de las opciones c. Todas las opciones. d puede ser abstracto o real e una cosa extraída del problema o de la solución		

Se puntúa 1,00 sobre 1,00
10118 - Los mensajes son
 a una característica que tienen las relaciones b la forma de comunicarse e interactuar que tienen las relaciones c todas las opciones d una característica que tienen los objetos e la forma de comunicarse e interactuar que tienen las clases f ninguna de las opciones g la forma de comunicarse e interactuar que tienen los objetos h una característica que tienen las clases
Respuesta correcta La respuesta correcta es: la forma de comunicarse e interactuar que tienen los objetos
Pregunta 13 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 10108 - Que es la programación orientada a objetos? a. Ninguna de las opciones b. Un tipo de programación que se basa en la las clases y sus relaciones c. Un estilo de programación a través del cual se logran manejar métodos y atributos d. Un enfoque que se basa en la creación y manipulación de objetos ✓ e. Todas las opciones
Respuesta correcta La respuesta correcta es: Un enfoque que se basa en la creación y manipulación de objetos

Pregunta 14 Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,00			
10104 - Cuales son las ventajas del uso de la PC	OO versus la descomposición algorítmica?		
a. Utilización en problemas sencillos			
☑ b. Reusabilidad❤			
☑ c. Adaptación al cambio❤			
d. Utilización en problemas pequeños			
Respuesta correcta			
Las respuestas correctas son: Reusabilidad,			
Adaptación al cambio			
Pregunta 15			
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,00			
10115 - Los objetos de una misma clase se disti	nguen entre si		
a por la clase a la que pertenecen			
oc por sus operaciones			
Od por sus constructores			
e todas las opciones			
○ f ninguna de las opciones			
Respuesta correcta			
La respuesta correcta es:			
por sus atributos			
	Actividad anterior		
	■ Bibliografía POO1		
Ir a	*		











