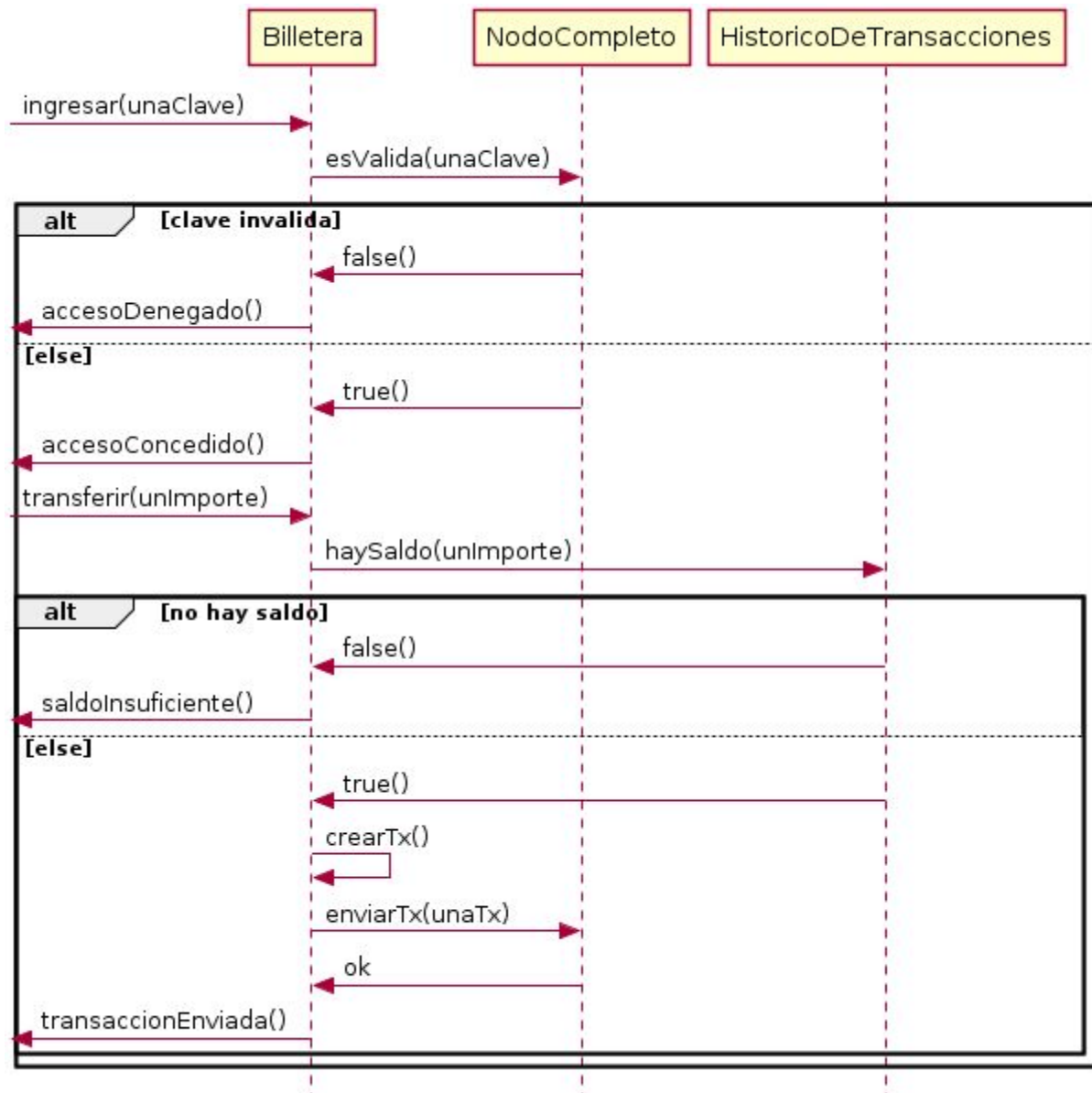


## **Guia 2**

# **Modelar y Comunicar Sistemas con UML**

## **Grupo 2**

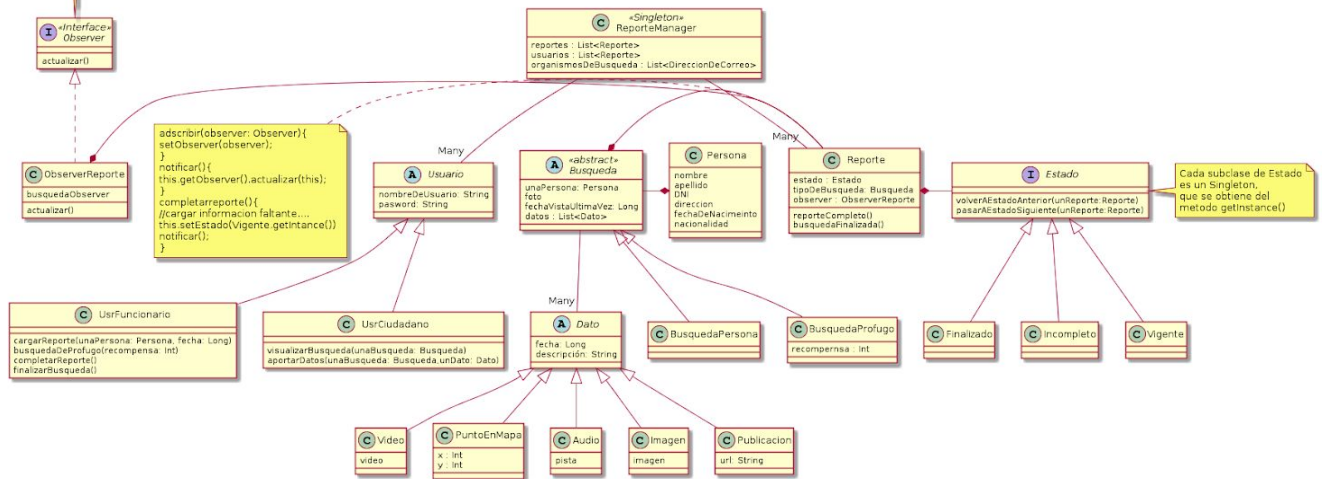
## Ejercicio 1



## Ejercicio 2

```

actualizar(Reporte: Reporte){
    busquedaObserver = reporte.getBusqueda();
    informarASubscriptores();
}
informarASubscriptores(){
    for (DireccionDeCorreo dir : ReporteManager.getOrganismosDeBusqueda()){
        sendMail(dir.busquedaObserver);
    }
}
El ObserverReporte tendrá UNA referencia a la
instancia de algún Reporte
    
```



## Diagrama de Clases

## Diagrama de Secuencia - Nueva denuncia de persona perdida

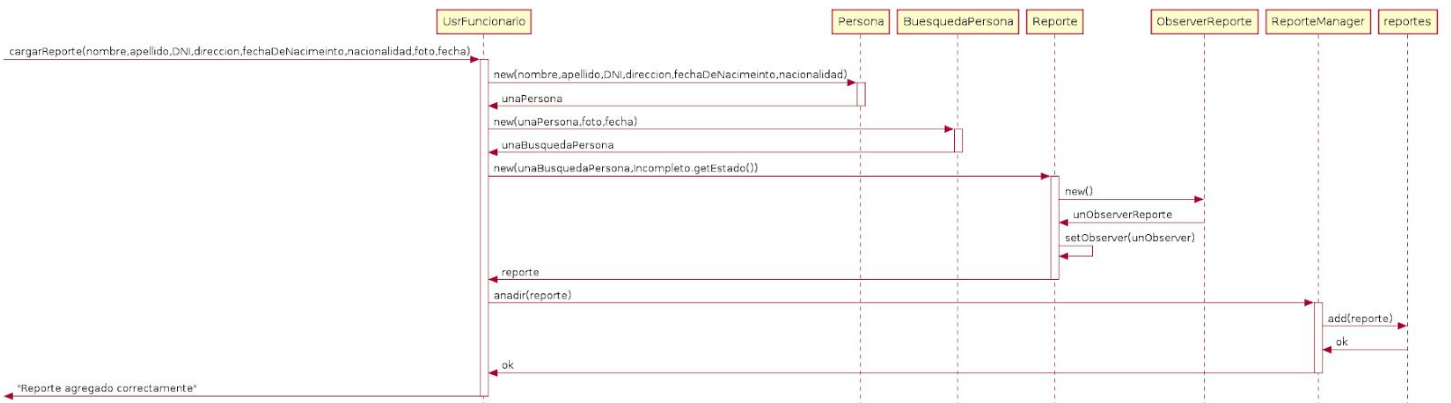
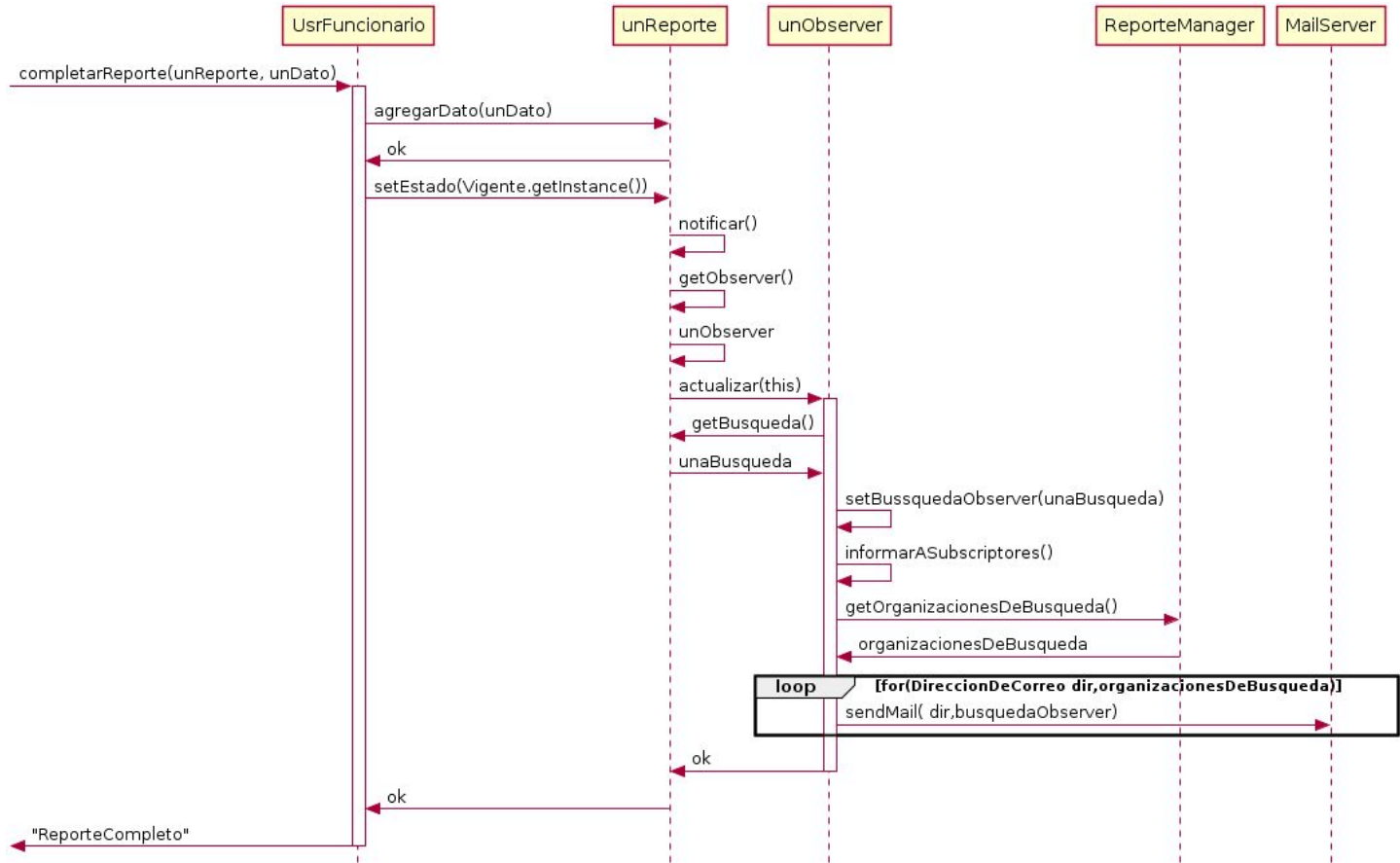
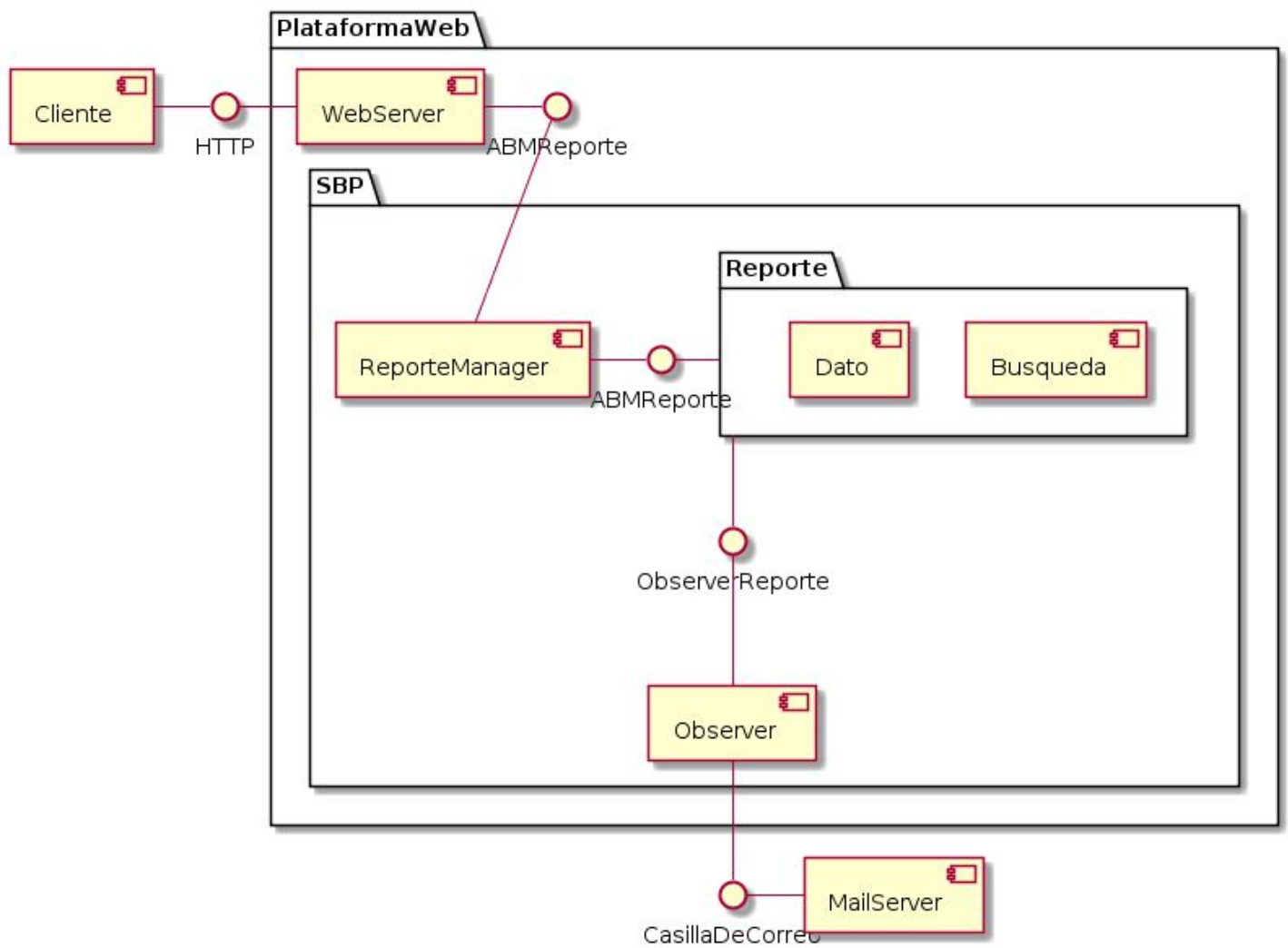


Diagrama de Secuencia - Pasar una denuncia de incompleta a vigente

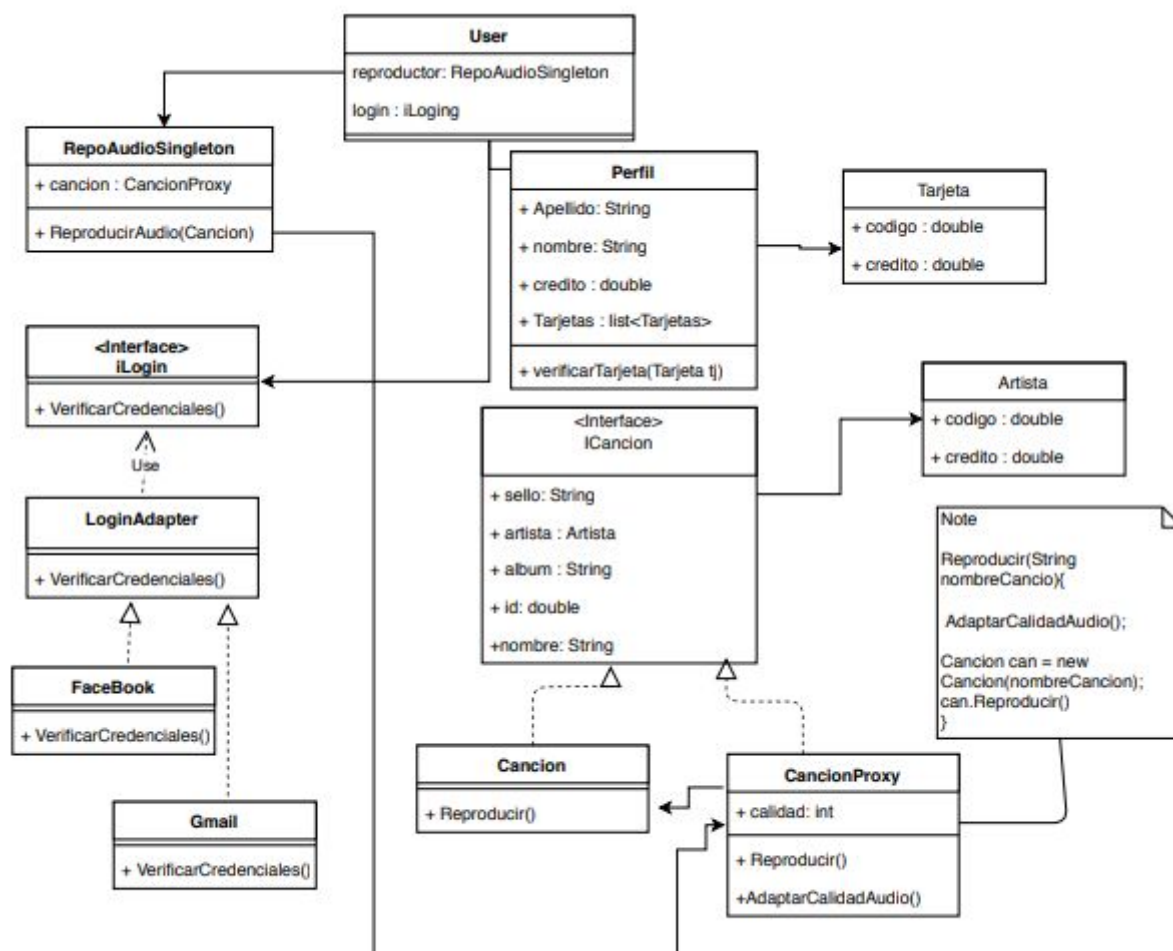


## Diagrama de componentes



### Ejercicio 3

**Diagrama de clases :**



## Diagrama de Despliegue Cliente - Servidor

