Genetické programování v typovaných jazycích

Tomáš Křen

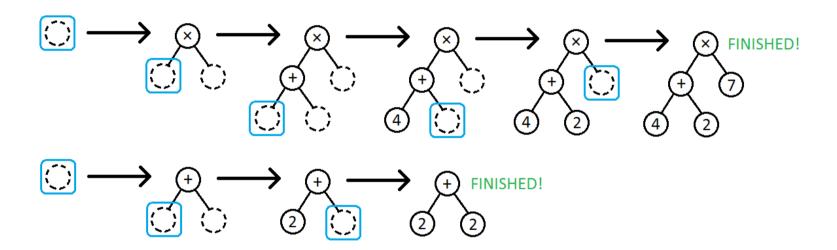
Vedoucí: Roman Neruda

Články

- Generating Lambda Term Individuals in Typed Genetic Programming Using Forgetful A*
 - Konference IEEE WCCI 2014, Peking
- Utilization of Reductions and Abstraction Elimination in Typed Genetic Programming
 - Konference GECCO 2014, Vancouver

Standardní generování jedinců

• Po jednom:



- Aleternativní postup: Víc najednou.
 - "Generování sdílených částí může být sdíleno."

Systematické generování jedinců

INPUT







(c) e.g. T = {a}, F = {b:1 arg, c:2 args}

PRIORITY QUEUE



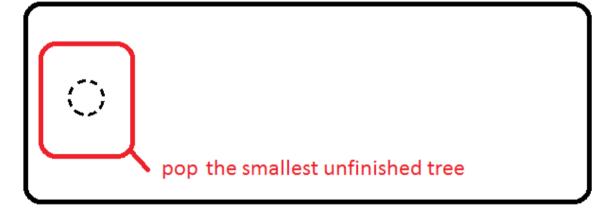


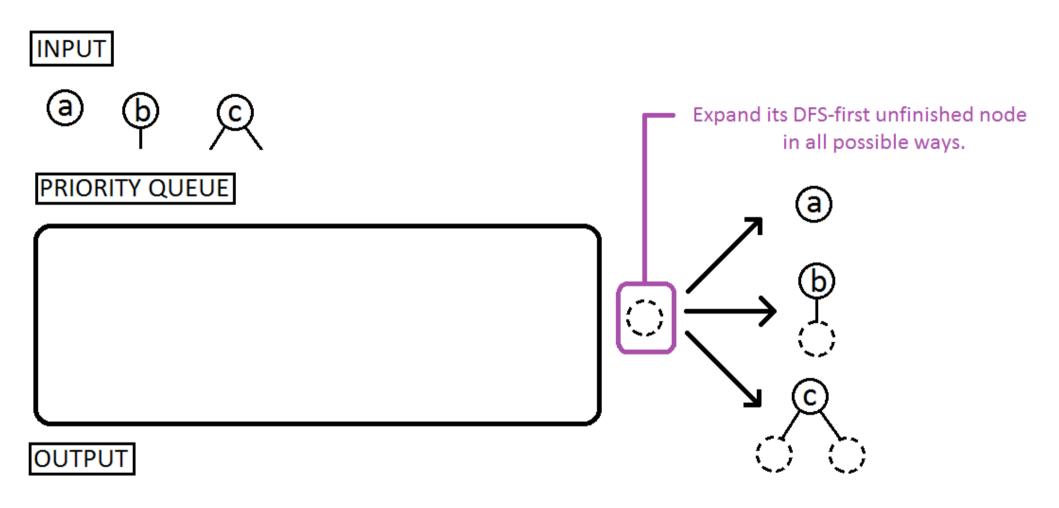


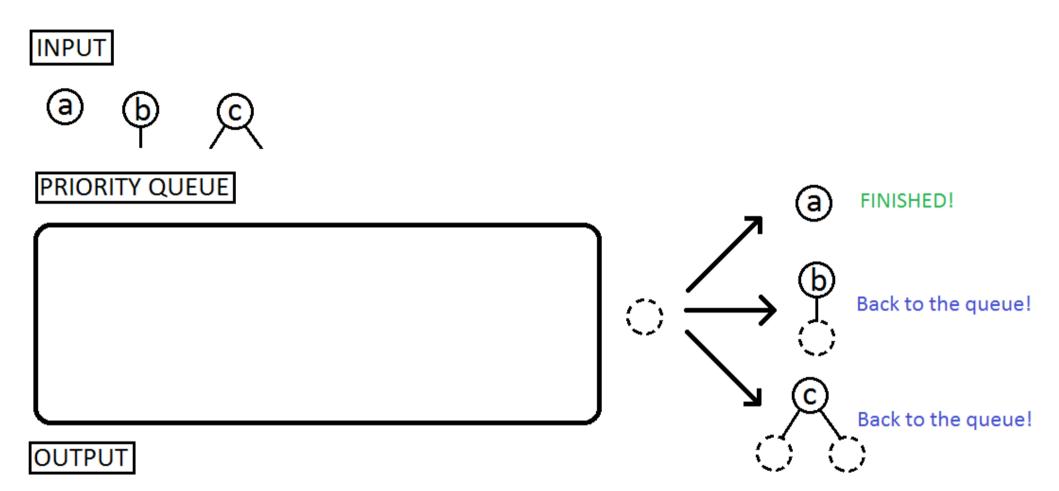




PRIORITY QUEUE







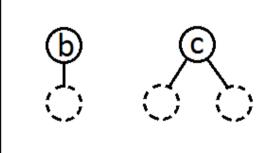
INPUT







PRIORITY QUEUE





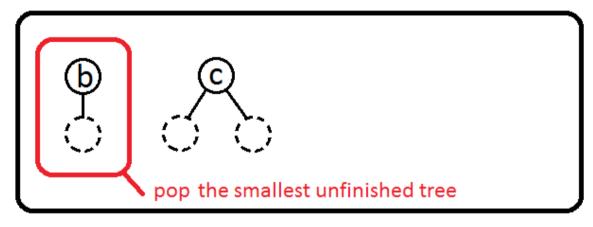
INPUT







PRIORITY QUEUE





INPUT Expand its DFS-first unfinished node in all possible ways. PRIORITY QUEUE OUTPUT

INPUT PRIORITY QUEUE FINISHED! Back to the queue! OUTPUT Back to the queue!

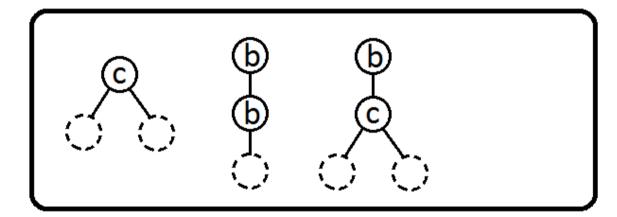
INPUT







PRIORITY QUEUE

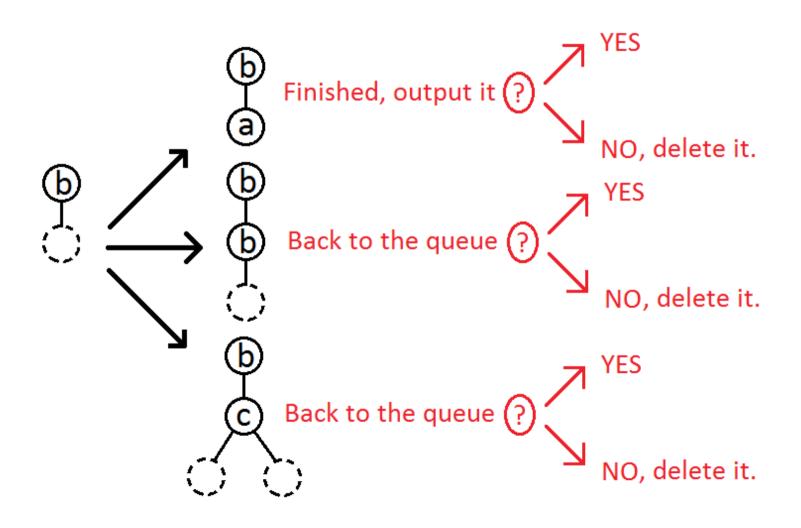






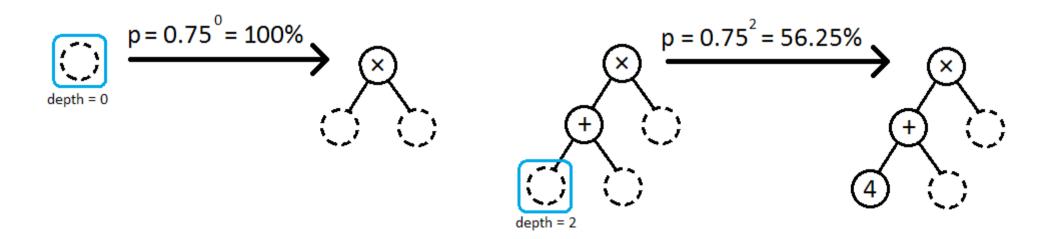
Jak znáhodnit systematické generování?

 Expandované stromy nevkládat automaticky, ale rozhodnout to podle nějaké strategie.



Naše geometrická strategie

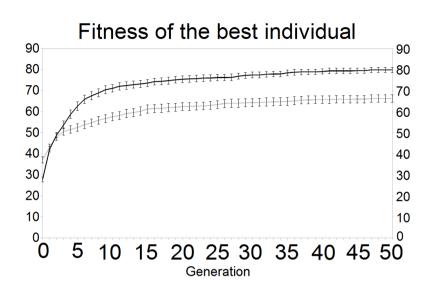
- Dá expandovaný strom zpět do fronty s pstí p = q^{hloubka}
- Používáme q = 0.75
- A hloubka je hloubka expandovaného vrcholu.

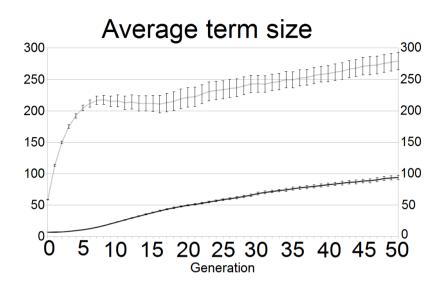


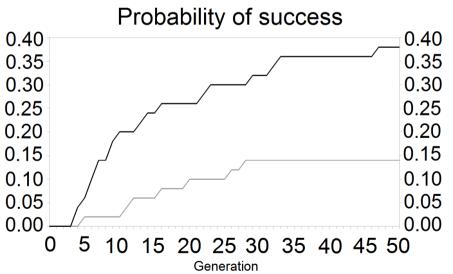
Zobecnění pro simply typed lambda calculus

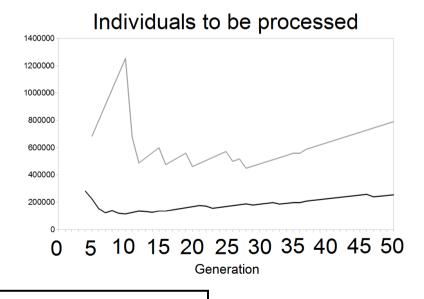
	No types	Types, no contexts	Simply typed lambda calculus	
Unfinished node	0	(α)	(T [[])	
Expansion(s)	()→ (()	(α) \downarrow f \uparrow	atomic types: $\begin{array}{c c} \alpha & \Gamma \\ \downarrow & \downarrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \downarrow & \uparrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \downarrow & \uparrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \downarrow & \uparrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \downarrow & \uparrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \hline \downarrow & \uparrow \\ \downarrow & \uparrow$	

Artificial ant problem









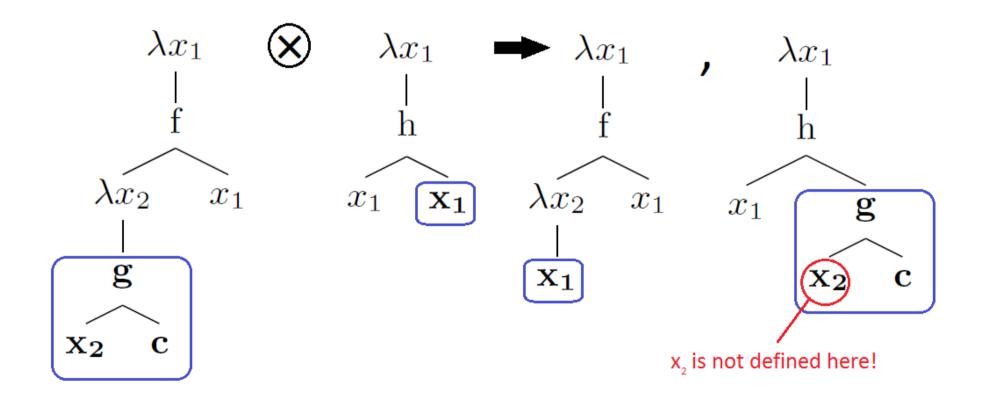
Ramped half-and-half

Geometric

Times: 265 minutes 107 minutes

Křížení pro typované lambda termy

- Je třeba prohazovat podstromy stejného typu
 - ..to je jednoduché
- Ale lokální proměnné zlobí!



Abstraction elimination

 Algoritmus pro zbavení se lokálních proměnných a lambda abstrakcí

```
\mathbf{S} = \lambda f g x \cdot f x (g x) "function(f,g,x){ return f(x, g(x)) }" \mathbf{K} = \lambda x y \cdot x i.e. "function(x,y){ return x }" \mathbf{I} = \lambda x \cdot x
```

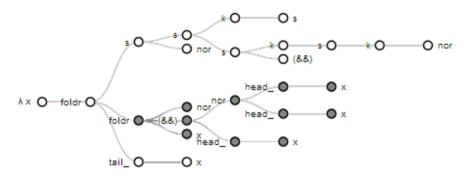
Hybrid crossover

 Každý vygenerovaný jedinec je transformován eliminačním algoritmem "po narození"

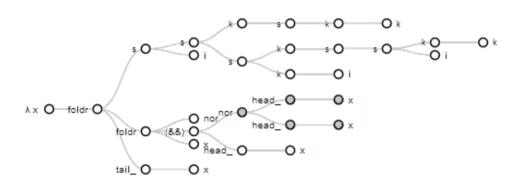
Unpacking crossover

- Jedinci drženy v βη-normalní formě (zabalení).
- .. a transformujeme je (rozbalíme) těsně před křížením
- Po křížení zase normalizujeme (zabalíme).

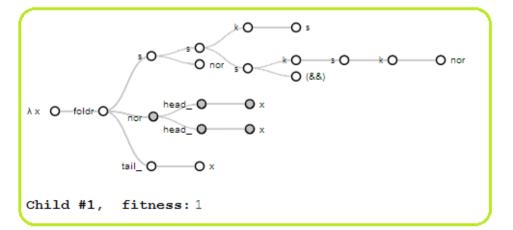
Even parity problem



Parent #1, fitness: 0.8125



Parent #2, fitness: 0.5



$$\lambda \ x \ . \ foldr \ (\mathbf{S}(\mathbf{S}(\mathbf{K} \ \mathbf{S})(\mathbf{S}(\mathbf{K}(\mathbf{S}(\mathbf{K} \ nor)))and))nor)$$

$$(nor \ (head' \ x) \ (head' \ x)) \ \ (tail' \ x)$$

$$=_{\beta\eta}$$

$$\lambda x$$
. $foldr (\lambda y z . nor (and y z) (nor y z))$
 $(nor (head' x) (head' x)) (tail' x)$

Which is equivalent to:

 λx . foldr xor (not (head' x)) (tail' x)

GP approach	I(M,i,z)
PolyGP	14,000
Our approach (hybrid)	28,000
GP with Combinators	58,616
GP with Iteration	60,000
Our approach (unpacking)	114,000
Generic GP	220,000
OOGP	680,000
GP with ADFs	1,440,000

Results comparison

Další (rozpracovaná) práce

- Další zobecnění typového systému
 - Hindley–Milnerův typový systém
 - Hindley–Milner navíc s typovými třídami

- Návrh zajímavého problému pro tento systém
 - Problémy okolo simulace jednoduché ekonomiky z multiagentního pohledu