

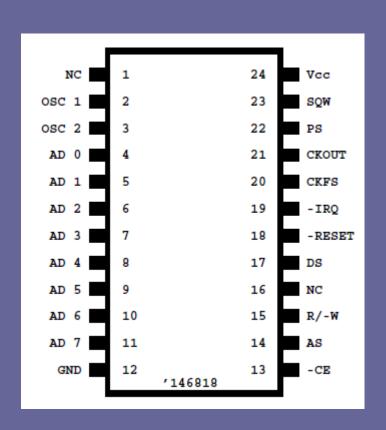
#### UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN MARTÍN



# El reloj de Tiempo Real (RTC) de la PC

David López

#### Motorola MC 146818

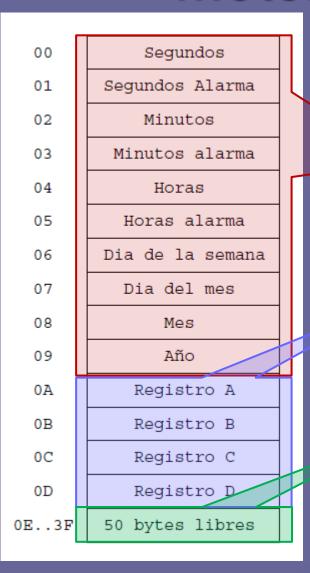


#### **Funciones**

- Reloj
- Calendario
- Alarma
- Generador de onda cuadrada
- 64 bytes de RAM estática bajo consumo

Chip MC 146818 (Ver Apartado 12.12 apunte Universo Digital p. 368)

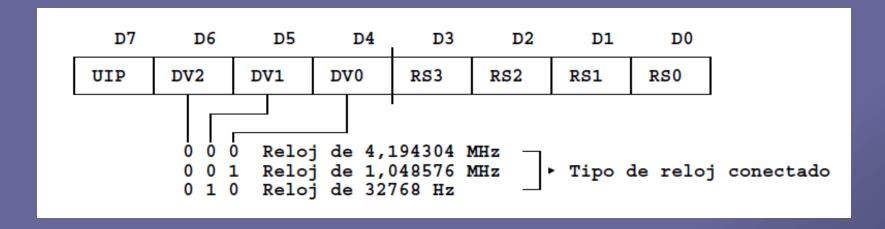
#### Motorola MC146818



64 bytes de RAM:

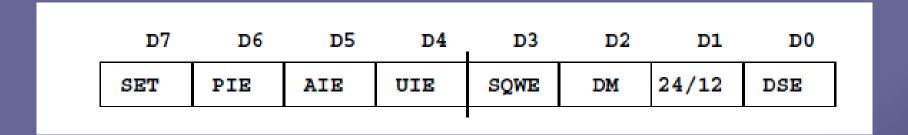
- 10 para fecha y hora
  - 00 al 09
- 4 registros de configuración
  - A, B, C, D
- 50 bytes disponibles para otros usos
  - 0x32: primeras 2 cifras del año
  - 49 disponibles para otros usos

## Registro A



- Es de lectura/escritura excepto el bit UIP
  - UIP: Indica si se está actualizando el reloj
    - Si está en 0 tenemos al menos 244µs para trabajar
    - Si está en 1 hay que esperar 1984µs

## Registro B



- Es de lectura/escritura
- Se usa para configurar el chip

## Registro C

<b>D</b> 7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
IRQF	PF	AF	UF	0	0	0	0	

- Es de sólo lectura
- Se borra al leerlo
- Contiene 4 flags que indican si se generaron interrupciones

### Registro D

р7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	ъ0	
VRT	0	0	0	0	0	0	0	

- Es de sólo lectura
- Contiene 1 flag que indica si la hora es válida (no hubo fallo en alimentación)

## E/S mediante ports en Linux

- Se utilizan 2 ports para leer o escribir la memoria del chip
  - 0x70: Se coloca el nro. de posición a leer/escribir
  - 0x71: Se lee o escribe el valor

### Bibliotecas y funciones

#### unistd.h

- usleep (unsigned long usecs)
  - Interrumpe por al menos 10ms aprox. porque cambia de contexto.
- Para delays más chicos y precisos existe nanosleep()

#### sys/io.h – unistd.h según versión de libc

- int ioperm(unsigned long from, unsigned long num, int turn\_on)
- unsigned char inb(unsigned short int port)
- void outb(unsigned char value, unsigned short int port)