Spring中事务嵌套这么用一定得注意了!!

Original JAVA旭阳 JAVA旭阳 2023-04-22 08:50 Posted on 福建



收录于合集 #Spring

前言

最近项目上有一个使用事务相对复杂的业务场景报错了。在绝大多数情况下,都是风平浪静,没有问题。其实内在暗流涌动,在有些异常情况下就会报错,这种偶然性的问题很有可能就会在暴露到生产上造成事故,那究竟是怎么回事呢?

问题描述

我们用一个简单的例子模拟下,大家也可以看看下面这段代码输出的结果是什么。

1. 在类 SecondTransactionService 定义一个简单接口 transaction2 ,插入一个用户,同时必然 会抛出错误

```
@Override
@Transactional(rollbackFor = Exception.class)

public void transaction2() {

    System.out.println("do transaction2....");

    User user = new User("tx2", "111", 18);

    // 插入一个用户

    userService.insertUser(user);

    // 始钳了

    throw new RuntimeException();
}
```

2. 在另外一个类 FirstTransactionService 定义一个接口 transaction1 , 它调用 transaction2 方法, 同时做了 try catch 处理

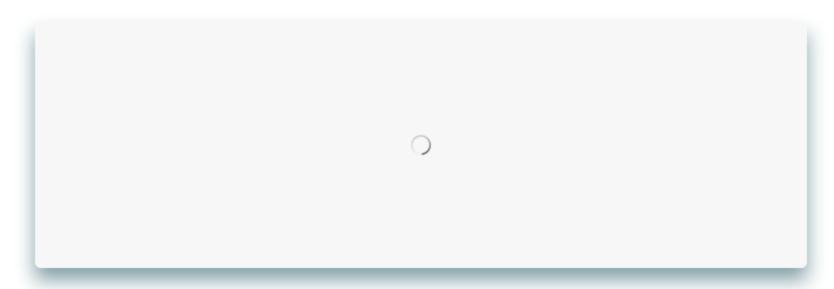
3. 定义一个 controller , 调用 transaction1 方法

```
@GetMapping("/testNestedTx")
public String testNestedTx() {
   firstTransactionService.transaction1();
   return "success";
}
```

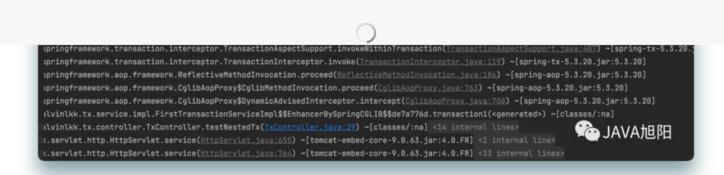
大家觉得调用这个 http 接口,最终数据库插入的是几条数据呢?

问题结果

正确答案是数据库插入了0条数据。



同时控制台也报错了,报错原因是: org.springframework.transaction.UnexpectedRollbackException: Transaction rolled backbecause it has been marked as rollback-only

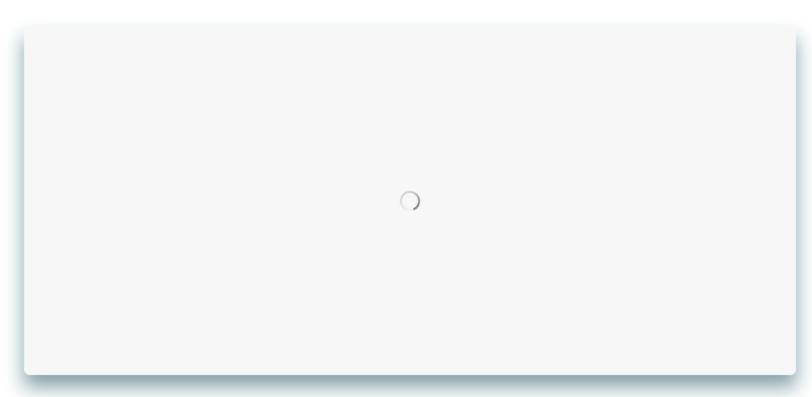


是否和你预想的一样呢?你知道是为什么吗?

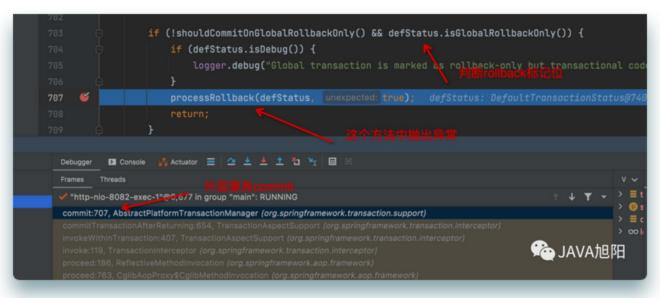
原因追溯

其实原因很简单,我们都知道,一个事务要么全成功提交事务,要么失败全部回滚。如果出现在一个事务中部分SQL要回滚,部分SQL要提交,这不就主打的一个"前后矛盾,精神分裂"吗?

- 1. 事务的隔离级别为 REQUIRED ,那么发现没有事务开启一个事务操作,有的话,就合并到这个事务中,所以 transaction1() 、 transaction2() 是在同一个事务中。
- 2. transaction2() 抛出异常,那么事务会被标记为 rollback only ,源码如下所示:



3. transaction1() 由于 try catch 异常,正常运行,想必就要可以提交事务了,在提交事务的时



这下,是不是很清楚知道报错的原因了,那想想该怎么处理呢?

解决之道

知道了根本原因之后,是不是解决的方案就很明朗了,我们可以通过调整事务的传播方式分拆多个事务管理,或者让一个事务"前后一致",做一个诚信的好事务。

• 将 try catch 放到内层事务中,也就是 transaction2() 方法中,这样内层事务会跟着外部事务进行提交或者回滚。

```
@Override
  @Transactional(rollbackFor = Exception.class)
public void transaction2() {
    try {
        System.out.println("do transaction2....");
        User user = new User("tx2", "111", 18);
        userService.insertUser2(user);
        throw new RuntimeException();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

- 如果希望内层事务抛出异常时中断程序执行,直接在外层事务的 catch 代码块中抛出 e ,这样同一个事务就都会回滚。
- 如果希望内层事务回滚,但不影响外层事务提交,需要将内层事务的传播方式指定为 PROPAGATION_N ESTED 。 PROPAGATION_NESTED 基于数据库 savepoint 实现的嵌套事务,外层事务的提交和回滚能够控制嵌内层事务,而内层事务报错时,可以返回原始 savepoint ,外层事务可以继续提交。

事务的传播机制

前面提到了事务的传播机制,我们再看都有哪几种。

- PROPAGATION_REQUIRED : 加入到当前事务中,如果当前没有事务,就新建一个事务。这是最常见的选择,也是Spring中默认采用的方式。
- PROPAGATION_SUPPORTS : 支持当前事务,如果当前没有事务,就以非事务方式执行。
- PROPAGATION_MANDATORY : 支持当前事务,如果当前没有事务,就抛出异常。
- PROPAGATION_REQUIRES_NEW:新建一个事务,如果当前存在事务,把当前事务挂起。
- PROPAGATION_NOT_SUPPORTED : 以非事务方式执行操作,如果当前存在事务,就把当前事务挂起。
- PROPAGATION NEVER: 以非事务方式执行,如果当前存在事务,则抛出异常。
- PROPAGATION_NESTED : 如果当前存在事务,则在嵌套事务内执行。如果当前没有事务,则进行与 PROPAGATION_REQUIRED 类似的操作。

如何理解 PROPAGATION_NESTED 的传播机制呢,和 PROPAGATION_REQUIRES_NEW 又有什么区别呢?我们用一个例子说明白。

- 定义 serviceA.methodA() 以 PROPAGATION REQUIRED 修饰;
- 定义 serviceB.methodB()以 表格中三种方式修饰;
- methodA 中调用 methodB;

异常状态	PROPAGATION_REQUIRES_NEW (两个独立事务)	PROPAGATION_NESTED (B的事务嵌套在A的事务中)	PROPAGATION_REQUIRED (同一个事务)
methodA抛异常 methodB正常	A回滚,B正常提交	A与B一起回滚	A与B一起回滚
methodA正常 methodB撧异常	1.如果A中捕获B的异常,并没有继续向上抛异常,则B 先回滚,A再正常提交; 2.如果A未捕获B的异常,默认则会将B的异常向上抛, 则B先回滚,A再回滚	B先回滾,A再正常提交	A与B一起回滚
methodA抛异常 methodB抛异常	B先回滚,A再回滚	A与B一起回滚	A与B一起回滚
methodA正常 methodB正常	B先提交,A再提交	A与B一起提交	()山山山地里阳

总结

在我的项目中之所以会报"rollback-only"异常的根本原因是代码风格不一致的原因。外层事务对错误的处理方式是返回true或false来告诉上游执行结果,而内层事务是通过抛出异常来告诉上游(这里指外层事务)执行结果,这种差异就导致了"rollback-only"异常。大家也可以去review自己项目中的代码,是不是也偷偷犯下同样的错误了。

如果觉得这篇文章对你有所帮助,还请帮忙点赞、在看、转发给更多的人,非常感谢!

欢迎点击关注公众号,更多技术干货及时获得。



收录于合集 #Spring 19

く上一篇·SpringBoot项目中使用缓存Cache的正确姿势!!!

People who liked this content also liked

[开源]高性能的Web网关,一个工具等于 Nginx + Https证书 + 内网穿透 + 图片切割水印 + 网关登录 一飞开源



什么是布隆过滤器?

JAVA旭阳



Spring Boot 中的文件下载:从单个文件到多个文件一次性下载,完美实现!



SpringBoot中文站