Tomi Manninen

Oppimispäiväkirja

Informaatioteknologian ja viestinnän tiedekunta

Mobiiliohjelmointi -kurssin oppimispäiväkirja

Helmikuu 202

# Sisällys

[1 Mitä olen tehnyt kurssin eteen 1](#_Toc534589074)

[2 Käyttämäni AI -työkalut 1](#_Toc534589075)

[3 Ajankäytön dokumentointi 2](#_Toc534589076)

[4 Harjoitustehtävän dokumentointi 3](#_Toc534589077)

[5 Käyttämäni verkkoaineistot 5](#_Toc534589078)

[6 Harjoitustyön dokumentointi 7](#_Toc534589079)

[7 Lähdeluettelo 10](#_Toc534589085)

# Mitä olen tehnyt kurssin eteen

* 31.1.2024 Katsoin luennot 0 ja 1, tein GIT -etärepositorion johon lisäsin oppimispäiväkirja pohjan ja tein harjoituksen 1. Asensin Android Studion. Aikaa meni noin 4 tuntia.

# Käyttämäni AI -työkalut

# Ajankäytön dokumentointi

# Harjoitustehtävien dokumentointi

**Harjoitus 1**

* Valitsin laitteeksi oman puhelimeni.
* Valmistaja on Google ja malli on Pixel 6a.
* Android versio on 13. Ominaisuuksia esitteessä: <https://store.google.com/in/product/pixel_6a?hl=en-GB&pli=1>
* Ohjelmointikielet ovat pääasiassa Java ja Kotlin
* Ohjelmointiin tarvittava työkalu on Android Studio, joka sisältää lähes kaiken tarvittavan.
* Googlen Pixel -puhelimet sisältävät Googlen sovellluksia, mutta ei paljokaan muita valmistajakohtaisia sovelluksia tai ominaisuuksia, vaan ne pyrkivät tarjoamaan mahdollisimman ”puhtaan Androidin”, joka tarkoittaa alkuperäistä Android käyttöjärjestelmää hyvin lähellä olevan kokemusta. (https://www.androidauthority.com/what-is-stock-android-845627/)
* Puhelimen sovelluskauppana toimii Google Play Store. Siellä voi julkaista itse kehitettyjä sovelluksia.
* Puhelin sisältää useita ominaisuuksia, kuten GPS ja erilaisia sensoreita, joihin voi tutustua aikaisemmin tarjoamastani linkistä. Näitä ominaisuuksia voidaan käyttää Java ja Kotlin -kielillä Androidin rajapintojen avulla.

# Käyttämäni verkkoaineistot

# Harjoitustyön dokumentointi

# Lähdeluettelo