

Soluzioni master parte teorica

Domanda 1:

- 1 punto: commenti interni spariscono dopo la compilazione
- 1 punto: commenti di documentazione fanno parte dell'interfaccia esterna della libreria
- 1 punto: commenti interni con // e /*
- 1 punto: commenti esterni con /**
- 1 punto: javadoc costruisce la documentazione partendo dai commenti di documentazione

Domanda 2:

- 1 punto: su metodo e classe
- 1 punto: classe abstract non puo' essere istanziata
- 1 punto: metodo abstract non contiene il codice
- 1 punto: metodo abstract deve essere all'interno di una classe abstract
- 1 punto: non e' necessario che una classe abstract contenga metodi abstract

Domanda 3:

- 1 punto: meccanismo per aggiungere informazioni alle componenti di una classe accessibili a runtime tramite reflection
- 1 punto: @interface
- 1 punto: come una classe con i propri campi/attributi
- 1 punto: target
- 1 punto: retention

Soluzioni master parte pratica

Esercizio 1:

- 1 punto: la classe Submarine ha i tre campi con i tipi corretti
- 1 punto: c'e' un getter per ciascun campo e non un setter, o sono final e public (non la current depth)
- 1 punto: il costruttore inizializza correttamente i campi
- 1 punto: il controllo sulla profondita' e' corretto
- 1 punto: i valori aggiornati e ritornati dal metodo di immersione sono corretti

Esercizio 2:

- 1 punto: la classe estende Submarine
- 1 punto: il costruttore e' ridefinito
- 1 punto: il costruttore invoca correttamente il supercostruttore
- 1 punto: ci sono i due metodi aggiuntivi sulla gestione del motore
- 1 punto: questi due metodi sono implementati correttamente
- 1 punto: il metodo step aggiorna correttamente il valore di profondita'
- 1 punto: il metodo step ritorna un valore booleano corretto

Esercizio 3:

- 1 punto: la firma del metodo e' corretta (riceve Collection<Submarine>, ritorna void) ed e' statico
- 1 punto: l'iterazione sui sottomarini e' corretta
- 1 punto: la creazione del PoweredSubmarine e' corretta (direttamente sul costruttore o tramite il metodo di accensione del motore)