

# MANUALE DEL PROGETTO:

Questo progetto è stato sviluppato per essere consegnato come progetto nella materia Elementi di Ingegneria del Software della Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università di Padova.

Si presenta un progetto sviluppato in Java e compilato e costruito con Maven, essendo compatibile con un IDE come Eclipse, quindi, per provarlo, è necessario che Maven sia installato in precedenza.

Abbiamo anche utilizzato AWS per salvare le partite e, prima di iniziare a giocare, devi essere sicuro di avere un account AWS e conoscere le tue credenziali o farle localizzare.

Di seguito sono riportati i passi per poter giocare:

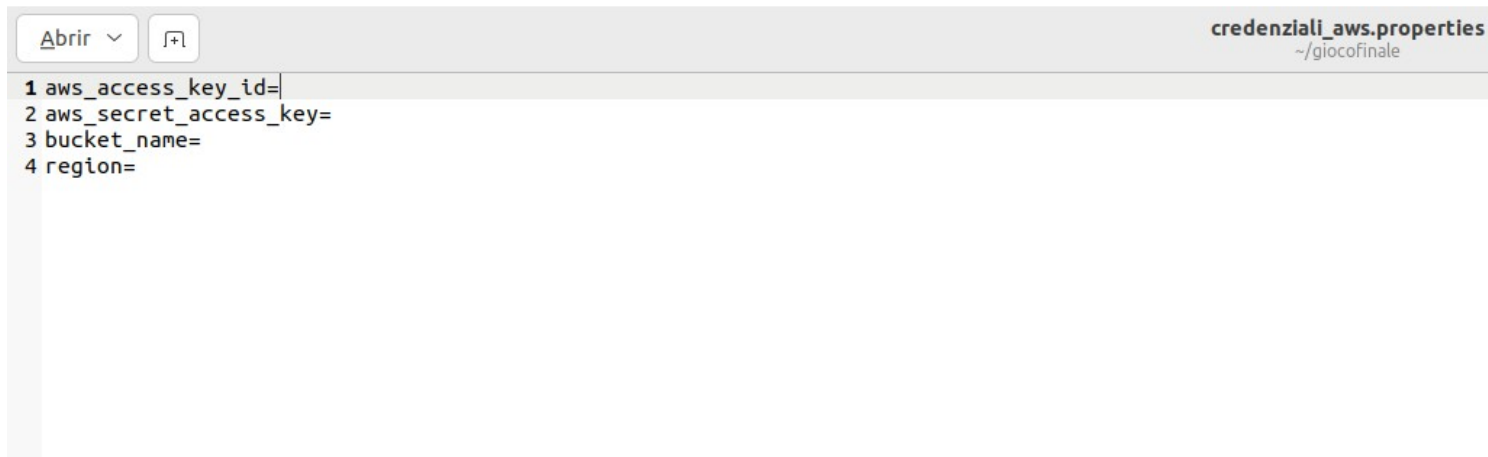
- i. **Scaricare il file** *giocofinale.zip* caricato nel repository di GitHub e salvarlo nella cartella che preferisci.
- ii. **Descomprimere il file** *giocofinale.zip*. puoi farlo da solo a mano o aprire un terminale e, se per esempio il gioco è stato salvato nella cartella personale, digitare:

```
german@pcgerman:~$ unzip giocofinale.zip
```

Copia il comando → `unzip giocofinale.zip`

Nota: Se vuoi puoi anche scaricare l'intero repository, decomprimerlo e accedere alla cartella che contiene il codice del progetto *giocofinale*.

- iii. Accede all'interno della cartella giocofinale. Questa è la directory root del progetto, dove si trova pom.xml. Entra nel file *credenziali\_aws.properties* e scrivi al suo interno le tue credenziali.



- iv. Nel programma abbiamo utilizzato la libreria *topi-vista.jar*, salvato nella cartella *lib*. Noi stessi abbiamo configurato quella libreria per dare un'interfaccia grafica al gioco. Spostati nella cartella gioco finale e **includi la libreria** con il seguente comando:

```
german@pcgerman:~$ cd giocofinale
german@pcgerman:~/giocofinale$ mvn install:install-file -Dfile="lib/topi-vista.jar"
-DgroupId="com.example" -DartifactId="topi-vista" -Dversion="1.0" -Dpackaging="jar"
```

Copia il comando → `mvn install:install-file`  
`-Dfile="lib/topi-vista.jar" -DgroupId="com.example" -`  
`DartifactId="topi-vista" -Dversion="1.0" -`  
`Dpackaging="jar"`

- v. **Installa il gioco:**

```
german@pcgerman:~/giocofinale$ mvn install site
```

Copia il comando → `mvn install site`

Il comando `site` è necessario per generare automaticamente il report di test Junit. La versione utilizzata in questo progetto è Junit4. Troverai il rapporto nel file `target/site/index.html`. Si aprirà una scheda su internet e nella sezione *Project Reports* della barra di sinistra potrai vedere i risultati delle prove e le informazioni sulle classi.

Nota: Se per caso desideri reinstallare, è consigliabile eseguire prima `mvn clean` per pulire tutte le build precedenti e assicurarsi di avere la versione più recente del progetto aggiornata. Puoi anche eseguire direttamente `mvn clean install site`.

#### **vi. Eseguire il programma:**

```
german@pcgerman:~/giocofinale$ mvn exec:java "-Dexec.mainClass=topi.gioco.Programma"
```

Copia il comando → `mvn exec:java "-Dexec.mainClass=topi.gioco.Programma"`

Il gioco è già stato lanciato. È un gioco con una storia in cui il giocatore interagisce con il terminale per prendere le proprie decisioni. Ora segui le istruzioni sullo schermo e prova a ottenere la vittoria!!