

Peer-Review 1: UML

Pozzi Marco, Reas Rebecca, Pauselli Tommaso, Rodella Filippo

Gruppo GC29

Valutazione del diagramma UML delle classi del gruppo GC19

Lati positivi

- **GameState e PlayerState**

Ci è sembrata molto utile la presenza all'interno dell'UML delle enumerazioni GameState e PlayerState per poter definire meglio la gestione del gioco e del relativo stato dell'utente nei confronti di esso.

- **CommonObjective**

L'uso dell'interfaccia, o in alternativa di una classe astratta, ci sembra un buon metodo per poter gestire i vari obiettivi comuni. Inoltre troviamo interessante come siete riusciti a raggruppare insieme più obiettivi con caratteristiche simili.

Lati negativi

- **Controller**

Il controller, come è stato anche riferito nella mail di presentazione, deve ancora ben essere implementato. Dato che il controller serve a gestire la partita nel suo complesso, riteniamo che alcuni metodi presenti nella classe Game possano essere spostati nel controller, ad esempio tutti quelli che gestiscono i turni, addToGame(), i getter e setter per la gestione dello stato del gioco.

Inoltre nel controller vi sono presenti più metodi chiamati addObjectToLibrary(), i quali differiscono per il numero di parametri in ingresso. Si potrebbe modificare ciò raggruppandoli tutti in un unico metodo che avrà in ingresso un'unica lista di Integer.

- **ObjectCard**

Per ogni objectCard, il gioco prevede la presenza di tre tipologie (ad esempio Gatto grigio, nero e rosso, etc.). Si potrebbe modificare l'enumerazione ObjectColour aggiungendo le varie tipologie.

- **Duplicati**

Vorremmo segnalare che nella classe Game ci sono dei metodi ripetuti, come getTurn(), endGame(), isNicknameTaken(), restoreBoard(), i quali sono stati scritti due volte.

Confronto tra le architetture

Nel complesso la vostra architettura ci sembra ben organizzata, soprattutto per la presenza di numerose classi che noi abbiamo deciso di non utilizzare (come quelle che rappresentano le varie celle delle matrici che riguardano la libreria del giocatore e la tavola di gioco). Come emerge dai "Lati positivi" sopra citati, pensiamo di implementare il raggruppamento degli obiettivi comuni con caratteristiche simili.